



PC-9801用  
3.5"2HD

フリーソフトライブラリ

# ゲームコレクション

## パズル & クイズ

蓮川龍司郎  
芳賀概夢  
子安進之助

SHUWA  
SYSTEM  
TRADING  
CO.,LTD.

# 頭脳を悩ます 22 本のゲーム

本書で紹介、収録しているソフトは著者陣が自信を持って勧めることのできる  
パズルゲームとクイズゲームである。そしてまたフリーソフトウェア  
作者諸氏より最新バージョンを寄せていただき、理想的な  
バランスで添付ディスクに収録されている。  
ぜひ、長くプレイしていただきたい。

——本文より抜粋——

◆青海 ーその貳ー	知力 1 努力 3 指力 2	Puzzle Game	◆PLUS	知力 3 努力 2 指力 1	Puzzle Game
◆すこっぶ君	知力 1 努力 2 指力 3	Puzzle Game	◆まるから	知力 3 努力 2 指力 1	Puzzle Game
◆HELP	知力 2 努力 2 指力 2	Puzzle Game	◆detector	知力 2 努力 1 指力 1	Puzzle Game
◆牌唐 high-color	知力 2 努力 1 指力 2	Puzzle Game	◆まーぶるりばーさー	知力 3 努力 2 指力 1	Puzzle Game
◆じゃましろ Version 2.00*	知力 2 努力 2 指力 2	Puzzle Game	◆4 次元ルービックキューブ	知力 3 努力 3 指力 1	Puzzle Game
◆5 TAKU VERSION 1.20+拡張問題集 3 本(アニメ、F1、究極の問題集 5)	知力 S 努力 1 指力 1	Quiz Game	◆PAZZ 29	知力 2 努力 2 指力 1	Puzzle Game
◆FORMULA QUIZ EXHAUST-NOTE	知力 3 努力 1 指力 1	Quiz Game	◆D-GRAM expert version	知力 S 努力 S 指力 1	Puzzle Game
◆SPINX	知力 2 努力 2 指力 1	Puzzle Game	◆ブルカラ	知力 3 努力 1 指力 1	Puzzle Game
◆GO! GO! うさちゃん列車	知力 2 努力 1 指力 2	Puzzle Game	◆MASTER HAND		Puzzle Game
◆SameGame	知力 2 努力 3 指力 1	Puzzle Game	◆OTHEL 11		Puzzle Game
			◆OTHE 017 G		Puzzle Game
			◆OTH		Puzzle Game

■知力：知的興奮レベル 1～3 & レベル 10 Special

このレベルが大きいほど難しさ、楽しさは増すと判断してください。

■努力：根性発憤レベル 1～3 & レベル 10 Special

血のにじむような努力と忍耐があつてこそ、人は天才になれるのです。

■指力：瞬時判断レベル 1～3 & レベル 10 Special

並外れた反射神経、つまり適切な判断すばやい行動力が求められます。

秀和システムトレーディング株式会社 定価 2,000 円(本体 1,942 円)

ISBN4-87966-369-7 C3055 P2000E



# この22本のゲームに あなたの頭脳は勝てるか?!



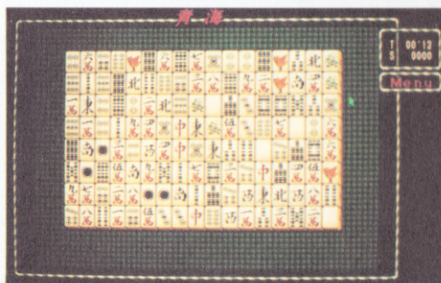
## 青海 一その式一

31 page

市川 泉 氏製作

CHING25.LZH

あの青海が生まれ変わって帰ってきた！ 麻雀の牌と牌をあわせて、すべての麻雀牌を消していくというゲームシステムこそ変わっていないものの、それ以外の部分はフルモデルチェンジである。さらにはクリアのご褒美もわりかし嬉しいものになっているのだ。

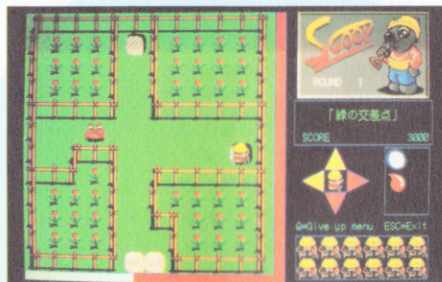


## すこっぷ君

36 page

緋色樹☆ひろき 氏製作

SCOOP10D.LZH



スコップを背負ったねずみの「すこっぷ君」は3種の神器を各ステージで見つけなければならない。しかし、目の前に立ちふさがる障害を乗り越えて、見事全100面をクリアすることはできるだろうか？ 頭脳と指先の連携プレイが重要となるアクションパズルゲームである。



## HELP

43page

蓬 氏製作

HELP120.LZH



上手になズクラゲやタマヤヒトデを利用して、ガボガボ君を地上まで運んであげるのが君の使命。一見、単純そうに見えてしまうが、なかなか奥が深い。早くしないと、ガボガボ君が目を回して窒息しちゃうぞ。



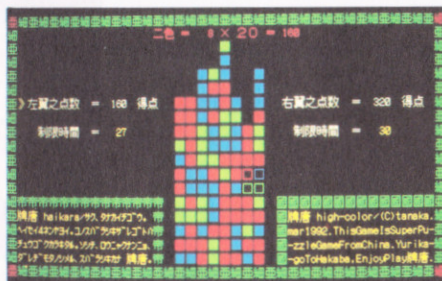
## 牌 唐 high-color

54page

田中イチゴウ 氏製作

HAIKARA.LZH

対戦型のブロックパズルゲームである。30秒のうちに最大限の組み合わせを選択し、敵を完膚なきまでに叩きつぶすことができるだろうか？ もちろん、鍛練のために一人で黙々とプレイすることもできる。認識力が必要とされる頭脳よりのゲームである。

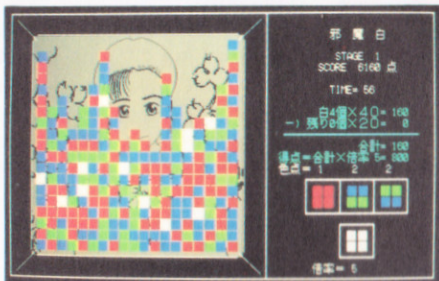


## じゃましろ Version 2.00'

58page

NOM 氏製作

JAMA462'.LZH



光の三原色をあわせて、タイルを破れ！ 用意されているステージは全部で4面。最後のステージは徹底的なまでのタイムアタックが待っている。果たして最後のCGを目にすることができるのでしょうか？ 瞬間的な認識力が必要とされるパズルゲームだ。





## 5TAKU

VERSION 1.20

63page

Q 舎 氏製作

5TK112.LZH

DATA : 究極の問題集 5 草野直樹 氏製作

NEWQ5.LZH

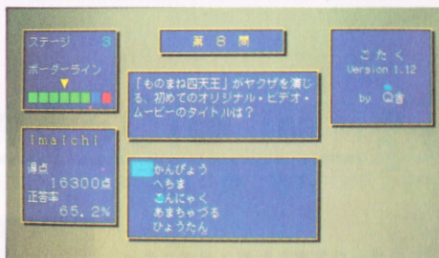
アニメ問題集 つとむ 氏製作

アニメ.LZH

F1 問題集 堀内康浩 氏製作

F1\_QT200.LZH

5 択にによる問題が延々と続く 16 ステージ、そしてかなりカルトの拡張問題集。すべてはあなたの知識にかかっているのである。今回は、拡張問題集として「究極の問題集 5」、「アニメ問題集」、「F1 問題集」を共に添付ディスクに収録しているので心おきなくはまっ



## FORMULA QUIZ EXHAUST-NOTE

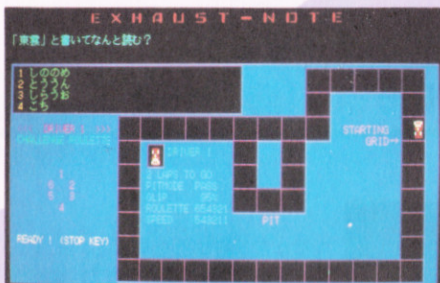
72page

弐 伝導 氏製作

EXNOTE12.LZH

DATA : EXHAUST\_1 弐 伝導 氏製作

EXNOTE\_1.LZH



よく分からないけれども、とりあえず「すごく風 F1 上のフィールドで繰り広げられる対戦型のクイズゲーム」だった。うーむ、こうして書いてみても、やっぱりよく分からないものは分からんな。とまれ、対戦におけるクイズはとてつもなく燃えるのである。

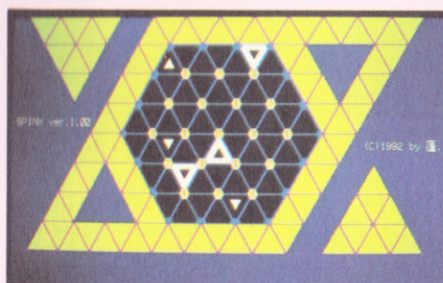


## SPINX

77 page

蓬 氏製作

SPINX.LZH



パツとひらめいた思いつきが、大発明や大発見になることがある。この SPINX も、そんな思いつきで作られたパズルだが、かなり奥の深いゲームだ。また、簡単なルールでシンプルな作りになっているが、シンプルなものほど難しいというのは世の常識である。ぜひとも 2 桁の大体をクリアしてもらいたい。



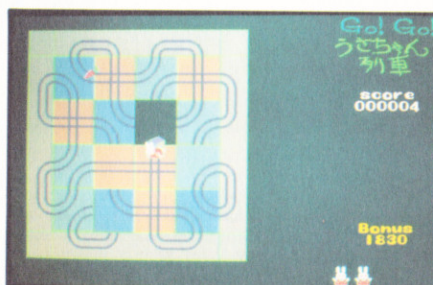
## GO! GO! うさちゃん列車

81 page

高橋 健 氏製作

RABBIT.LZH

うさちゃんの乗った列車を転覆させずにすべての外周レールをクリアすれば……しかしニンジンもあるが、「妨害」もある。列車速度もどんどん上昇してくる。外見はかわいいが、攻略は難しい。すばやい判断とパネル操作が求められるだろう。

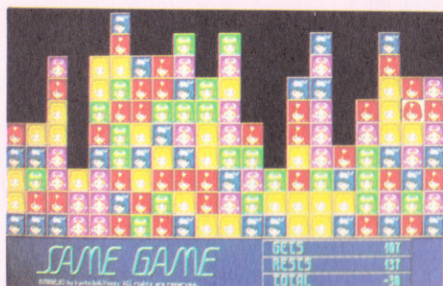


## SameGame

87 page

響人 氏製作

SAMW9820.LZH



ただただ、同じ色を集めて、消して、つめて、集めて、消して、つめて、集めて……。そんな反復を行うだけのゲーム……なのに、なんでこんなにはまってしまうのでしょうか？ あなたも、一度このゲーム——「さめがめ」に触れたが最後なのです。ほおら、集めて消してつめて集めて……。





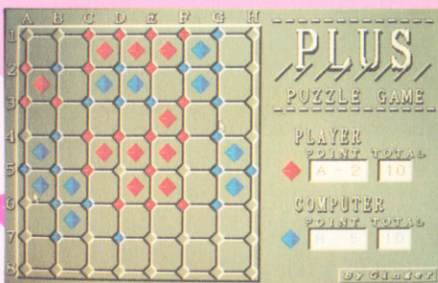
## PLUS

91 page

Ginger 氏製作

PLUS.LZH

オリジナル・ルールの陣取りゲーム。簡単なルールなので楽にコンピュータに勝てそうな気がするが、やすやすと勝たせてはもらえない。簡単なルールからは想像もつかない、かなり難しいパズルゲームだ。

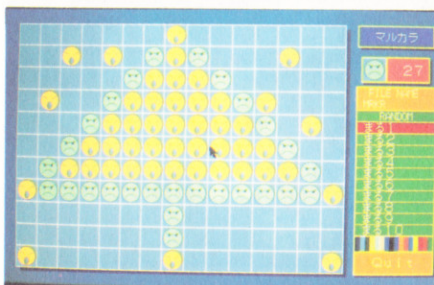


## まるから

96 page

もりすけ 氏製作

MRKRC.LZH



怒った駒たちを笑った駒ではさみこんで、みんな笑顔にしてしまおう。すべての駒が笑顔になったとき、フィールド上でなにか素晴らしいことが？！ リバーシのイメージを持った詰め将棋的なパズルゲームである。



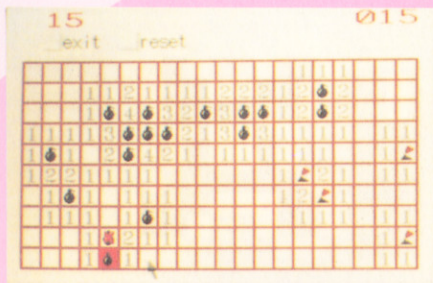
## detector

101 page

岡田仁史 氏製作

DTCT100.LZH

誰にでも簡単にできる、有名な爆弾探しゲーム。少ない情報をどれだけすばやく、的確に整理できるかが問われるところ。しかし、最後に頼りになるのは、あなたの第六感なのかもしれない。



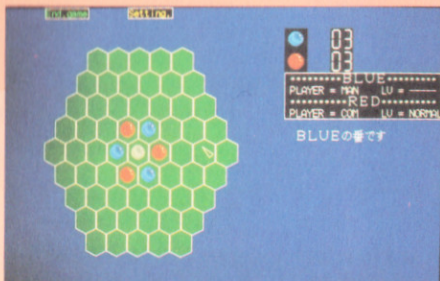
14

# まーぶるりばーさー

106page

Studio ☆ぴくるす 製作

HEX 98 V2.LZH



ハニカム（蜂の巣）状のフィールド上で行うリバーシゲームである。フィールドの形状は千差万別。ただし、勝たなければ次のフィールドに進むことはできないのだ。

15

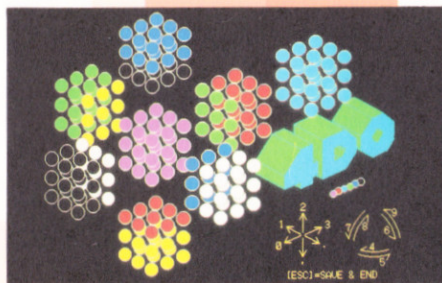
# 4次元ルー○ックキューブ

111page

森 直樹 氏製作

4DQ101.LZH

ひと昔前に一世を風靡した、あのパズルゲームを仮に、4次元に住む者が4次元空間の要素を使ってパズルを作ったらどうなるか？さらに空間の要素が増えて、このパズルを解くには思考回路をオーバーヒート寸前まで使うしかない！



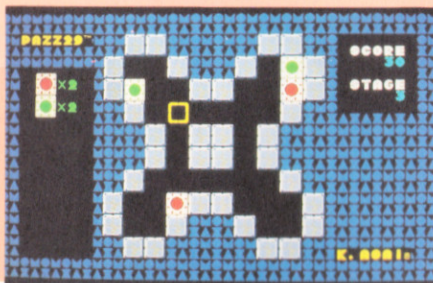
16

# PAZZ29

116page

あさいけんいち 氏製作

PAZZ29.LZH



同一マークのブロックをあわせて消滅させる典型的な「あわせものパズル」である。2手、3手先を読んでブロックを落としこまなくてはならない。





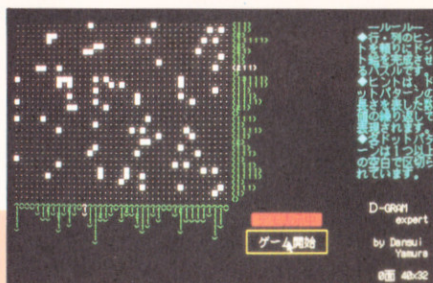
## D-GRAM expert version

120page

だんちゃん 氏製作

DGRAM.LZH

フルマウスオペレーションの超難しいパズルゲーム。縦と横の数値から、二次元のドットパターンを探りだせ。方程式を見つけたす推理能力と、それを解く推測能力が必要な高等パズルゲームだ。

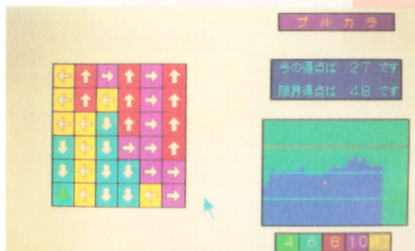


## プルカラ

136page

もりすけ 氏製作

PRKR.LZH



矢印の書かれたコマをうまく誘導して、同じ矢印どうしを集めるゲーム。動きの先の先を読まないと、究極の限界得点にはたどりつけないぞ。



# 第1回 最強「リバーシゲーム」決定戦 141 page

19 MASTER HAND 北島秀樹氏製作 MH.LZH

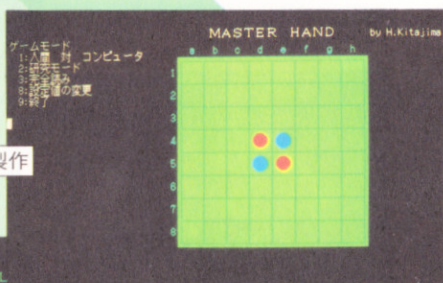
20 OTHH 細見利明(TOSI)氏製作 OTHHEL11.LZH

21 OTHB 板東弘明(H. Bando.)氏製作 OTHE017G.LZH

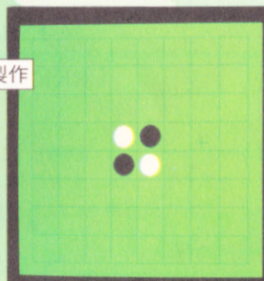
22 OTHY 蓬氏製作 OTH.LZH

4つのリバーシゲームを総当たりで戦わせて、最強のフリーソフトのリバーシゲームを決めました。とにかく決めたんです。

北島氏製作

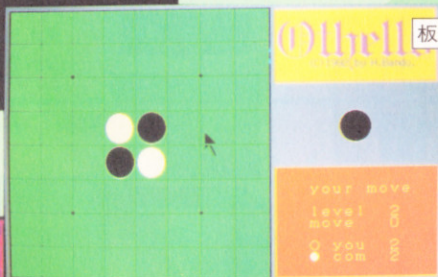


細見氏製作

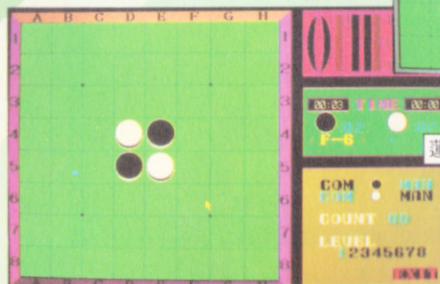


OTHHEL  
by Tosi Hosoei '92.4  
左 \*の → 決定  
右 \*の → 投了

板東氏製作



蓬氏製作







フリーソフトライブラリ

# ゲームコレクション パズル & クイズ

PC-9801シリーズ用2HD

秀和システムトレーディング株式会社