

## ■アスキー

石道 (遊べるバージョン)

## ■ファミリーソフト

イカセ男入門編 (見て楽しむバージョン)

## ■マイコン・ベーシックマガジン

## ■MSX-FAN

## ■MSXマガジン

## ■コンパイル

魔導物語1-2-3 (見て楽しむバージョン)

BGV/「雨」

アートギャラリー

●編集の都合により、一部変更する場合がありますが、御了承下さい

MSX2 MSX2+ 200 VRAM128K

●MSXマークはアスキーの登録商標です

Disc  
stationNo Copy  
このマークは  
不法コピー  
禁止マークです

ソフトウェア盗用検知装置



T4988161 00006 9

株式会社 コンパイル

〒732 広島市南区大須賀町17-5

シャッポール広交210号

PHONE (082) 263-6165

(ユーザーテレホン)

POWER UP DISC MAGAZINE  
ディスクステーション

DS#13

MSX2 MSX2+

200 VRAM128K

Disc  
station6月号  
JUNE  
¥1,940  
外税方式

皆の熱い、厚い、暑い、圧しい期待に応えて!

ベーシックマガジン

ついに 掲載じゃー!! 買えー!!

DISC 2枚組

DS#13 ©1990 COMPIL

MSX2 MSX2+ 200

VRAM128K

●MSXマークはアスキーの  
登録商標です。POWER UP DISC MAGAZINE  
ディスクステーションDisc  
station6月号  
JUNE

¥1,940

外税方式

堂々の新発売!

*Boto Playing Game*

# 魔導物語 1-2-3



人類は、このゲームを選ぶために38億年をかけて選んできた。

1990年コンパイルが社運をかけて、この世に問う超大作! 20人以上の人間が、サンプリングの録音に参加。TV局アナウンサーから社長のお母さんまでまさきりだ録音大会の結果、歌って叫んでしゃべりまくるMAGICAL VOICE RPGが誕生! すべての敵が自我をもち個性ある戦闘をしかけてくる。かわいさ大爆発のキャラクターたち。退屈なレベル上げいっさい不要。片手でできるシンプルな操作性。マッピングしなくてOK! の自動マッピングシステム……と、楽しさのために、ありとあらゆる手をつくしたRPG、魔導物語。6月20日、いよいよ地球幼年期が終わる!

MSX2 MSX2+ VRAM128K

DISC 四枚組 一九九〇年六月二〇日(水)ハハ〇〇円(消費税別)

株式会社 **コンパイル**

広島市南区大須賀町17-5 シャンボール広交210号  
PHONE(082)263-6165(ユーザーテレホン)

Disc  
station

ディスクステーション

POWER UP DISC MAGAZINE  
6月号 JUNE DS#13

# USER'S MANUAL

©1990 COMPILE DS#13

Disc  
station

MSX2 / 2+



VRAM128K



JUNE

6  
月号

## 参入メーカー

### ■アスキー

石道 (遊べるバージョン)

### ■ファミリーソフト

イカセ男入門編

(見て楽しむバージョン)

### ■マイコン・ベーシックマガジン

### ■MSX-FAN

### ■MSXマガジン

### ■コンパイル

魔導物語 1-2-3 (見て楽しむバージョン)

BGV「雨」

プラスターバーン#4

アートギャラリー

占い



# COMPILE

## DS

DISC STATION

## CAUTION

使用上の注意

このたびは、ディスクステーション6月号を  
お買い上げいただき、誠にありがとうございました。  
楽しく遊んでいただくため、この取扱説明書をよくお読み下さい。

 <h2>太陽</h2> <p>太陽の光が直接あたる所やほりの多い所に置かないで。</p>	 <h2>解体</h2> <p>まちがっても、分解などしないように。</p>
 <h2>液体</h2> <p>水などをこぼさないで。</p>	 <h2>接触</h2> <p>この部分を手でさわったり、よこしたりしないで。</p>
 <h2>打撃</h2> <p>落したり、ぶついたり、強いショックをあてないで。</p>	 <h2>磁界</h2> <p>磁気のあるものは、ちかづけないで。</p>

使用上の注意.....	[2]
もくじ.....	[3]
STAC.....	[4]
もちもちPUNPUN.....	[5]
『イカセ男入門編』(見て楽しむバージョン)	
日本テレネット.....	[8]
もちぶんはみだしコーナー.....	[11]
『石道』(遊べるバージョン)	
アスキー.....	[12]
マイコン・ベーシックマガジン...	[18]
MSX-FAN.....	[17]
MSXマガジン.....	[18]
『魔導物語1-2-3』(見て楽しむバージョン)	[19]
『プラスターバーン#4』.....	[24]
『BGV「雨」』.....	[25]
『アートギャラリー』『占い』.....	[26]
プレゼント.....	[27]
MSX2をお使いのかたは「松下電気 ソビクくん」.....	[28]
DSDXの広告.....	[29]
D. S. S. S.....	[30]
D. S通販.....	[31]



●ディスクステーションの起動方法  
ディスクをAドライブにセットし電源スイッチを入れて下さい。  
コンテンツ起動のあとはカーソルキーでソフトの項目を選び、スペースキーを押すとその項目が動きます。ソフトによってはコンテンツに帰ってこないものもありますので、その場合にはいったん電源を切ってから立ち上げ直して下さい。  
「松下電気パナソニックA1F」をお使いの方はリセットしてDELキーを押すつづけてと便利です。  
●FM音源について  
MSX2をお使いのかたは「松下電気製FMパナ・アミューズメントカートリッジ」をスロットに差し込むと、FM音源によるすばらしいBGMがお楽しみいただけます。  
●DSは、良心的な内容と価格で皆様に御愛顧頂いておりますが、万一、不良品や不良品がありました場合にはお手数ですが下記までご連絡ください。また、ディスクを誤って破損した場合にも、DSのディスクと修復代金725円(送料込み)(デラックス版は、1240円)を同封の上、下記までお送りください。故意による破損の場合を除き修復致します。  
スペシャル版-1240円

〒732 広島市南区大須賀町17-5シャンポール広校210

(株) コンパイル「DSが壊れちゃったよ。シク、シク、シク」係



Software Technology & Communication

このソフトウェア及び取扱説明書等は  
当社に無断で複製・複写またレンタル  
業など、それに類似する行為に使用す  
ることは、法律で禁止されています。



No Copy

このマークは  
不法コピー  
禁止マークです

ソフトウェア法的保護監視機構

# もちもち

## PU NPU N

もちもち  
PU N P U N

に、イラスト・コーナーもつくって!!

お景真!!

それから田川高校の新入生諸君!!

アニメーションクラブに入れ!!「もちもちPUN?」

まわって、だれかい?」といえど、ちゃんと答える

ゾ!! でも、X音してはしいからね。(音伝)がき?



★いやーども。

いきなりですけど「魔  
導物語1-2-3」が、  
発売決定ですか!うれ  
しいかぎりです。DS  
のクリスマス・Sに魔  
導物語が入ってしまっ  
たよね?それからずっと  
独立商品化しないか、  
待ち望んでいたのだす  
よ。ふふふ……

それから「アレスタ  
2」のエンディングの  
ところで、ローザが生  
き残ってましたよね?  
それに文章体の場合で  
も、あやしげなことが  
ありましたよね……

それなら今度はま  
ともに定価で買いますよ。  
(アレスタ2は、中古  
屋で○千9百円で買っ  
たんです……)

……中略……

それでは、コンパ  
イルの皆様、これからも  
コンパイル風味?のの  
みそぶなゲームを



作って、ユーザーを楽しませて下さい。  
それから、DSの方も、ガムバツて下さい！  
やっぱ、コンパイルは最高ですよ。  
はっはっはっ。

長野県／遠山

●遠山くん、きみこまるじゃないか、中古なんかで商品買っちゃー。こっちでどれくらい商品が売れているか計算出来なくなってしまうんだよー。

バツとして、コンパイルのこれから出す

全ソフトを全て定価で買うこと、ちなみに「ルーンマスターII」「魔導物語1-2-3」「魔導師ラルバ総集編」それに毎月でている「ディスクステーション」があります。通販で、買うとなにかおまけがあることもあるので、ちょっと日にちかかるけど、ためしてみたいぞ。

アレスタ2のことでは、よると、さわると、3は、でんのかーという問い合わせがおおいが、ジャジャジャーンでそんな予定は、つゆほどもない！あっきーらめまっしょー！とかいったりして、うふふのふ…

<福三郎>

●アンケートはがきで、CAINを絶賛してくれた。きみ！とってもありがと了解ってくれたのは、きみだけだ。ぼくはとってもうれしいぞ、また小説書いているので、楽しみに待っててね。でも今度は、SFじゃあないの。何時の号に載るかは、まだわからないよー。

それと、ペンネーム「スボロン」君、結婚チャンスカードをありがとう。僕は、嬉しくて、嬉しくてもう涙がとまらなかったよ。こんな僕なんかのために彼女を世話してくれるなんて…。

<福三郎>

【突然ですが……】

5月号のバグ修正プログラムは単怯にも漢字ROMがないと、正常に作動しないのだっただいま、原因究明中なので、待っててねということです。(東京事務所の人がいってました。)ちなみに、5月号のバグ修正プログラムで修正できるのは、11号のランダーバーンだけです。ごめんなさいー！

ユーザー投稿 (RPG)

## キャッスル・オブ・ザ・ドラゴン 聖剣伝説

■操作方法=●移動はジョイスティック(4方向)で行います。

- コマンド 「はなす」～町の人々に向かってこのコマンドを押すと話しかけてくる。  
「まほう」～移動中に回復や毒消しの魔法を使うとき、このコマンドを押して、魔法名のコマンドから使いたい魔法を選んで決定します。  
「きろく」～ゲームをセーブするときを使う。  
「つよさ」～自分のステータスが出てくる。  
「はやさ」～ゲームのメッセージを表示される数字を変えて速度変換する。  
「しらべる」～宝箱などを調べるときに使う。  
「どうぐ」～色々な道具を使う時に押す。

★コントロールパッドのAボタン(スペースキーでも可)を押すとコマンドがあらわれ左の十字キーで、上下させコマンドを選びAボタンを押します。又、Bボタン(MキーかNキーでも可)は、キャンセル用です。

■アイテム等…

●町で手に入るアイテム

ポーション…HPを20～30、回復。ハイポーション…HPを70～80、回復。  
いやしの玉………HPを全回復。 毒消し………体内の毒素を取り去る。  
いのちのゆびわ…これを装備すると石化を防ぎます。  
ひりゅうのつめ…今までに立ち寄った町へワープできる。  
まろの玉………ダンジョン、塔から脱出。

●町以外で手に入れるアイテム

ペンキ………透明人間との戦いで、効力を発揮する。  
ペンダント………城のドラゴンをたおすのに必要。呪いをとく力があるのだが、ききめが弱く、呪いにかかった者のいしか元にもとせない。  
ぎんのオノ………最重要アイテム。このオノを使って聖なる剣を見つけるのだ。他にもアイテムが見つけれらる。  
とざんぐつ………このくつで、ゲルドニア大陸へ渡れるようになる。絶対必要。  
魔法のかぎ………町などに、かくされたアイテム、メッセージを見つけるために必要。

# いかせ男入門 愛をありがとう

美少女ソフトの登竜門！

いかせ男の題4弾とも云うべきソフトがこれ！

いかせ男入門『愛をありがとう』です。



## ● さて、今回のイカセ男は？

毎度御馴染みソフトの自動販売機「TAKERU」のオリジナル・ソフトとして6月下旬に販売を予定しています。

イカセ男……その言葉だけでイカせる能力を持った男の弟子になって街に繰出し「イカセ」の道を極めることが出来るでしょうか。

また、今までのイカセ男を知っている人にも楽しめるように『愛をありがとう』の、システムは今までのイカセ男の概念を考え直し、新しいイカセ男として「TAKERU」で発売します御期待下さい（別に内緒って訳じゃないけどね。）

対応機種／MSX2／2+

発売日　／1990年6月下旬予定

発売価格／5100円（消費税別）

お問い合わせはこちらまで

株式会社 **ファミリーソフト**

〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25

シャローム大泉301号

# ファミリーソフト通販コーナー

ユーザー専用電話番号

03-924-5435 受付時間 月～金  
AM9:00～PM5:00まで

FAX注文は24時間受けてるよ。

FAX番号03-978-3498

## 送料、消費税サービス!!

(通販お申し込みの方全員に送料、消費税のサービス!)

まず、お電話で欲しいソフトを御注文下さい。

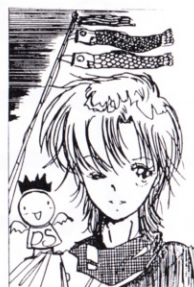
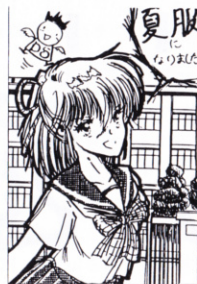
3～4日でソフトはお手元に届きます。ソフト着を確認後、支払いをして下さい。

方法はソフトの中に入っている郵便振込用紙で行って下さい。ファミリーソフトへ通販をお申し込みのユーザーの方々には、ファミリーソフト特製のオマケをプレゼント!どのオマケが欲しいかを御注文の際お伝え下さい。

(オマケはその時々によって色々変わります。新しいオマケはトレビアンニュースでその都度紹介いたします)

- ①MSX2 お地藏さんソフト
- ②PC88グラフィックデータ集
- ③PC98グラフィックデータ集(3.5インチor5インチ)
- ④B2F版ポスター(ライナス)

## もちもちぷんぷんはみだしコーナー



DSシールには使えなかったけれど取説にのっかってよかったね。(おまけなし)

## I S H I D O

## 石道

アスキーより3月発売予定の「石道」

単純なルールだが深いものを感じさせる

## 石の時代、四の法則

エジプト文明、中国文明、マヤ文明などさまざまな古代文明の揺籃期において、ある時期から人々は、世界の森羅万象「4」という数字に基づいて分類、解釈するようになった。即ち「四象」「四季」「四元素」「四方位」等がその現れである。

そして、それらの概念の誕生と共に、「四の支配法則」に則って石盤上に石を並べるゲームシステム「石道」の原型が、世界各地で別個に生まれている。もちろんそれは単なる娯楽ゲームではない。それをプレイすることは、その背景となる文化によって、あるときは石による瞑想を行なうことでありあるときは神意を仰ぐことであり、また決闘を行なうことであった。今、それはコンピューターゲーム「石道」として、諸君の前に登場する。

プレイの進行、結果の解釈は、すべて君達自身に委ねられているのだ。

## ゲームの内容

「石道」は、「四の支配法則」に基づいたルールにのっとり、石盤上に石を並べていくパズルゲームです。72個全部の石を起き終わるか、それ以上置けなくなったときにゲームがし、トータルスコアと「フォーウェイ」(後述)の数が表示されます。

石道には楽しみ方は存在しません。あなたは自分で目標を設定し、それに挑戦することができます。例えば、

① 石を盤上に全部置く。

② 「フォーウェイ」を、できるだけ多く作る。

③ より高いスコアを出す。上達したら、「フォーウェイ」は10個以上作るべし、スコアは1万点以上を目標にしてください。

## 遊び方

- タイトル画面が表示されたら、マウスの右ボタン(エスケープキー)を押してメニューバーを表示させ、「File」の上で左クリック、さらに「New Game」上で左クリックをしてください。カーソルキーとスペースキーでもできます。
- 盤上に6個の石が既に置かれています。また、画面右上の「タッチストーン」に、1個の石が表示されています。まず、この石を盤上に置きます。
- 全ての石には、「模様」と「色」という2つの要素があります。それぞれ6種類づつの組み合わせで、36種類あります。
- 盤上に石を置くときには、同じ色または同じ模様の石の隣にしか置けません。置きたい場所にカーソルを持っていきクリックすると、石が置かれ、画面左中段の「スコアボード」に点数が表示されます。「タッチストーン」には、次におく石が表示されます。
- 間違った場所に、石を置いた時は、メニューバーの「Help」から「Undo Previous Moves」を選びます。
- 置いた石が1個だけに隣接する石の形をワンウェイと呼びます。
- 2つ以上の石に隣接する位置に石を置く場合には、次のようなルールがあります。

## 「石道—ISHIDO—」

—THE WAY OF STONES—

対応機種/MSX2

(VRAM128K、MSX2+も可)3.5-2HD

マウスを使えばより快適に操作できます。

発売日/1990年6月予定

価格/7800円(消費税別)

COPYRIGHT 1989, 1990 Software Resources International

COPYRIGHT 1990, ASCII Corporation

★2個の石と隣接する場合 [ツーウェイ]

新たに置かれる石は、色が1個の石と一致し、模様がもう1個の石と一致しなければなりません。色または模様だけが2個の石と一致しても、その場所には石を置けません。

★3個の石と隣接する場合 [スリーウェイ]

色と模様、2つの要素のうちどちらか1つの要素が2個の石と一致し、もう1つの要素が1個と一致しなければなりません。

★4個の石と隣接する場合 [フォーウェイ]

1つの要素が2個、もう1つの要素が残りの2個と一致しなければなりません。

- 初めてプレイする人は[Help]メニューと[Show Possible Moves]を選択すると、石を置ける場所が表示されるので便利です。
- いしを置いた時の点数は [ワンウェイ] 1点 [ツーウェイ] 2点 [スリーウェイ] 3点 [フォーウェイ] 4点が加算されていきます。ただし、盤の一番外側のマスは石を置いても入りません。 [フォーウェイ] を1個作るとボーナス点が入り、さらにそれ以後1個置くごとの点数2倍になります(ワンウェイ2点、ツーウェイ4点…)。もう1個作れば更に2倍の点数です(ワンウェイ4点…)。ゲームの、より早い段階で [フォーウェイ] を作ることが高得点への鍵になります。
- 石は全部で72個あります。全部の石を置き終わるか、それ以上石を置けなくなったときにゲーム終了になります。残りの石の数は、画面右下の [袋] に表示されています。

## 製品版 (オリジナル) との違い

- 製品版「石道」では、石の表示される順番が、毎回ランダムに変わりますが、DS版では常に同じであるため、何度もプレイしているうちにやがて必勝パターンを発見できるはずです。それでも

更に繰返プレイしていると、…飽きます。

- また、製品版でフォーウェイを作ったときに表示される「オクラ (神託)」の深遠なるメッセージは、DS版では表示されません。素晴らしいBGMも聴こえません。その辺は、6月発売の製品版でお楽しみ下さい。シクシクシク!
- その他、幾つかのコマンドが、メニューバーから選択できないようになっています。ゴメンネ!

## ここがぶちすごい・!

(「ぶち」は広島弁で「すごく」のことです)

単純なルールでも奥が深い、味わい深いゲームだ「上海」やトリスのようにやり始めると止まらなくなりそうで怖い、ブームを呼ぶか?

お問い合わせはこちらまで

株式会社 **アスキー**

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1

スリーエフ南青山ビル

株式会社アスキー営業本部

TEL. 03-486-8080

# マイコン・ベーシックマガジン

電波新聞社

## ずきんちゃんものがたり

(要ジョイスティックFMパナミュージメントカートリッジ)

今回はすごく風RPG「ずきんちゃんものがたり」だ4人まで遊べるぞ。BGMのりも抜群で、この長さのリストでよく作ってくれましたという遊べるゲームだ。

### ●遊び方

まず最初に遊ぶ人数を1から4までのキーを押して決める、さいころをAボタンを押して止め、進みたい方向にずきんちゃんを動かす。動かし終わったらイベントがあることもある。最初におばあさんの家にたどり着いた人の勝ちだ。

●ずきんちゃん的能力レベルは4までで、トンカチ=攻撃力、ずきん=防御力、パワー=戦闘時のさいの目、くつ=移動量となっている。

### ●おおかみとの戦い方

さいころをAボタンで止めておおかみより目がおおきいきジョイスティック操作で攻撃できる(間違えるとお手付きになる)。さきに3ポイントとった方が勝ちで、負けると決まった場所まで戻されるが、勝つとお金が手にはいるからおおかみとできるだけ戦った方が後々有利だ。

### ●改造のヒント

しくしく、FM-PACもジョイスティックも持っていないよ!というひとは、以下のように直せば遊べるぞ。

リストのSTICK(1)をSTICK(0)にすべてなおす、それからSTRIG(1)をSTORIG(0)になおすそしてFM-PACで拡張されたプレイ文(PLAYやMUSIC、STOPMではじまる:と:でくられた部分)をすべて削除するのだ。行番号を付けておくので迷わないですむぞ。

なお370行だけは 370 IF K2<K1 THEN PLAY  
"C16C8" ELSE PLAY"B16B8"としてはいい。長くなるのでリストがのせられない、ゴメン。

### ●修正の箇所

210、280、360、370、390、870、910、950、  
970、1010

(この場合スペースキーとカーソルキーでコントロールする)

# MSX-FAN

株徳間書店

インターメディア

ダンジョンRPGの過程①

サンプルプログラム

## 「ダンジョンオリエンテーリング」

### ■操作方法

- F 1 キー=マップ表示。スペースキーで解除できます。
- カーソルキー=上のキーで前進。左右下で方向転換。
- スペースキー=メッセージ表示時や、マップ表示時にスペースキー入力待ちになる。リプレイ。
- Yキー/Nキー=はしごで、上下移動するかどうかの質問に答えるのに使います。

### ■遊び方

移動したときの効果音と、[F1]キーを押したときに見ることのできるマップをたよりにクリアポイントを5カ所まわるダンジョンオリエンテーリング。

ダンジョンは3階建てで、それぞれをつなぐはしごがある。各マップでは、下りのはしごは青く、上りは赤く、クリアポイントは黄色く表示される。

マップは見ることのできる回数が決まっていて、初めは5回、クリアポイント通過毎に5回加算される。

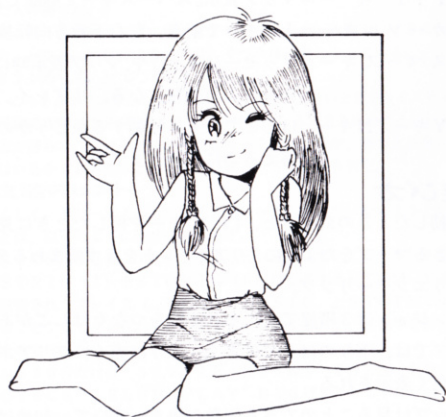
もっと詳しく知りたい人は、MSX-FANの6月号を見てね。

# MSXマガジン

株アスキー

ずんずんずんMマガだよー！詳しく  
はMSXマガジンの6月号をみるとい  
いのだ。

楽しさ100倍だぞ！



©1990 COMPILE

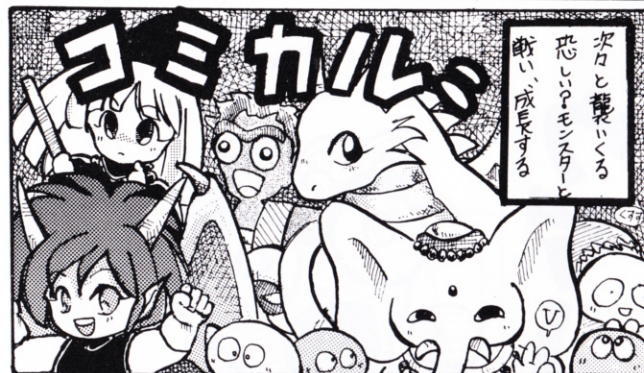
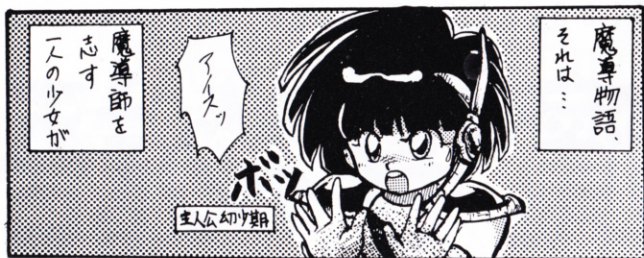
# 魔導物語

1-2-3

ウゲー



おまえな……



ウーゲー



わかったから...

ども。『魔導物語 1-2-3』製作で、いそがしいというのに、予告デモなどという仕事がいってきやがってよ。ふんともう。

そーいったわけで、みんなで、ちょちょちょいのと予告デモをつくってみました。

ま、本編の『魔導物語 1-2-3』のほうは、この500倍はリキ入れて作ってるから、この予告見て、つまらなそーだなんて、思わないように。損はさせないから、買うべし。

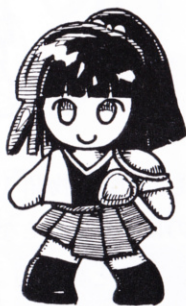
## 魔導予告の遊び方

- ①コンテンツ（目次）の部分で、『魔導物語予告』という項目をカーソルキーを使って選択（項目の色が反転）する。
- ②スペースキーで、決定すると、ディスクを読みはじめる。
- ③ディスク読み込みが終了すると、魔導物語予告がはじまる。
- ④ぼーと見る。または、いっしょに踊る。または、いっしょに歌う。

パーティーや、盆踊り大会などに、ご利用ください。

## 魔導予告デモSTAFF

企画・監督	ねこにわおう 猫庭王	よねみつ 米光
プログラム	たにだ 谷田	たかし 貴史
デザイン	ひょうじゅ 氷樹むう	
サウンド	MATS	

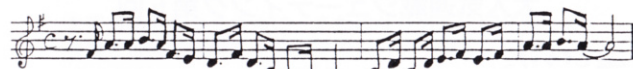


まあ、そういった感じで、ひまつぶしに楽しんでみてください。は？ BGV？ おれがやんの？ ちよつと、まってよ。いそがしいんだからね。めし？ そんなのおごってもらっても、やんないよ。絶対、やんないからね。

## まどうものがたりおんど 魔導物語音頭

にぎやかに

米光晴情 作詞  
MATS 作曲



まどうものがたりは とってもたのしい サンプリングでべらべら シャベリます



マッピングいらない とってもうれしい かたてで かんたんに あそべちゃう



よいしよいしよで ひがくて おちゅうおちゅうで ひがのぼる



3ぼんはいつて 10ばいたのしい とってもたのし ぼんぼりんの はいはい



まどうものがたりで ばんばからった はいはい



# ブラスターバーンIV

BLASTER BURN#4

大人気連載シューティング第5回

遊びかた

メニュー画面までたちあげ、カーソルキー上下でインストラクション[Instruction]を選んでスペースキーを押すと、今回のストーリーとメニューの説明を御覧になれます。

## 操作方法

- メニュー画面／カーソルキー（ジョイスティック）で項目を選択、スペースキー（トリガーB）で決定。
- ゲーム内容／ガーティックIIをカーソルキー（ジョイスティック）で8方向に移動させ、トリガーA（シフトキー）（Xキー）で通常弾を発射、トリガーB（Zキー）で特殊弾を発射する。スペースキーはトリガーA、B両方の役目です。特殊弾のない場合、トリガーBは通常弾の役目をする。
- セーブ、ロードについてのおすすめ／BBのデーターはMSX形式のフォーマットをしてあるディスクならコピーする事ができる。ファイル名は“BB、DAT”間の商人の店で買物をしたり、レベルアップする前にバックアップの意味でデーターを違うディスクにセーブしておく方法もある。特定方向進化した自機を育てたりするのも面白いかも。パワーアップを色々試して自分に最適な自機をセッティングしてみてもどうでしょう。
- フォーマット、コピーの方法

①MSX2の電源をいれて3.5インチのブランクディスクをプロテクトノッチをはずしドライブに入れてください。（まちがえてDSを入れないように）  
②キーボードで「CALL FORMAT」と入力してリターンキーを押す。次にAキーを押して2キーを押してリターンキーを押すとフォーマットが始める。しばらく待って、Format completeと画面に文字が出たら終了。これでデーターディスクができました。

③BBを立ち上げてデーターロードしてDSのディスクをアクセスランプが消えているのを確認してドライブから抜き、データーディスクを入れてデーターセーブをする。これでコピー終了。

（MSX BASIC、MSX・DOSが分かる人はCOPYコマンドを使ってでもできるぞ）

# BGV “雨”

季節の情景をコミカルに、またはリリカルに切り取って映像と音楽で表現するBGVのコーナーです。

## 6月のBGV、テーマは雨。

コンテンツ（目次）のときにカーソルキーを使って、“BGV・雨”を選択して、スペースキーで決定してください。ディスク読み込みが終了すると、BGVがはじまります。あとは、いっさい何の操作も必要ありません。コンテンツにもどるときはESCキーを押してください。

今回は、テーマ“雨”ということで、いつもよりも、地味で、スローテンポです。女の子の心の動きを表現するために、表情、歩くスピード、雨の降りかた、てるてるばうずのゆれ、カエルの動き、などのいろいろな細かい部分のタイミングやバランスに、細心の注意をはらいました。

女の子の気持ちみたいなものを想像しながら、ながめてもらえると、よりいっそう楽しめるものになると思います。

## STAFF

企画・監督  
プログラム  
デザイン  
サウンド

猫庭王 米光  
谷田 貴史  
氷樹むう  
Mr.迫田

## BGM・G線上のアリア

BGVの感想をください。  
今回のBGVの感想、今までのBGVの感想、こういうBGVをやってほしい、など、どのような内容でもかまいません。参考にしてより良いBGV作製に役立てたいと思っています。  
コンパイル「BGVの感想」係まで。  
抽選で、テレホンカードをプレゼントします。  
締め切りは6月15日。

## アートギャラリー

最近アートギャラリーの評判が高くなってきている。非難も、絶賛も色々取り揃えてDSのランキングでも上位に顔を出すようになってきた。

これも一重に、ユーザー様の熱い御支援のたまもので…、DSスタッフ一同「わーい！」と喜んでいる今日この頃だったりするわけで…、だんだん、暖かくなってきているわけで…、ルールルールルルル…

5月号からは、DSのアートギャラリー用のイラストツールも載せてるので、活用して下さい。きっといいことがあるかもしれません。ないかもしれません。よく知りません。さてなんでしょう。(アア…支離滅裂なる文章であらまほしきこと…)

フムトアンデル田中こと、ヒネルトジャー田中と名のっている「わしゃ営業の田中じゃ！」とは、まったく関係ありませんと言っている。

## 占いコーナー

ちなみに、広報の私、福三郎は、4月の28日生まれです。このまへの誕生日で還暦を無事、迎えることができ嬉しく思います。ってウソにきまってんだろ!! おれはまだ20代だ!

それにしても、広報担当がこんなに文章に出てくるなんて、尋常ではありませんねえ。どうしてでしょう。不思議ですねえ。実は只単に目立ちたがりなだけだ、という説もありますねえ。説じやなくて、本当だって声が遠くから聞こえてきますねえ。

## 究極のバグを探せ!

DSは現在、1988年10月の創刊準備号から数えてスペシャル号やデラックス号もふくめると実に、20本が、世に出たことになる。一月に1本半は出している勘定だ。手前味噌ではあるが、これはMSXソフト業界のみならず全ソフト業界においても、快挙と言えよう。実際、若干30名(DS発刊時には、20名もいなかった)のスタッフで、オリジナルソフトも出しながらかの業績にしては、信じられないパワーかもしれない。現在DSは、MSXユーザーなら、その名を知らないものは、いないほどの知名度にまでなっている。しかしながら、この業績は、決して手放して喜べるものではないのだ。毎号お買い上げ頂いている方々は感じておられるだろうがDSは出す度に必ず一つか二つ三つのバグを残している。これは、ゲームソフトを作る事に誇りを持ち責任を持つべき我々にとって不本意以外の何者でもない。そこで我々は、反省の意味も込めてここにユーザーからのバグ指摘コーナーをもうけたいとおもう。はがきでも封書でも構わない、これまでの全てのDSの中で、これが一番酷いと思うバグを指摘してほしい、こちらで統計を取って、一番指摘の多かったバグにお寄せ頂いた方の中から抽選で5名の方に、コンパイルのオリジナルソフト用ポスター(真・ゴルベリアス/アレスタ/アレスタ2 4つ折)を3枚組でプレゼントしたい。締め切りは6月8日金曜日(当日の消印まで有効)だ。

### ■応募方法

御自分の郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、仕様機種(メーカー、品番、等)をはっきりと明記し、バグのあったDSの品番(パッケージの下の方に小さな文字で数字が書いてあります)とその内容を出切るだけ簡潔書きに解り易く記入して、下記へお送り下さい。

### ■締め切り

1990年6月8日金曜日(当日消印有効)

### ■当選発表は、発送をもって代えさせていただきます。

〒732 広島市南区大須賀町17-5 シャンボール広交210号

「やーい! こんなところにもバグがあるうー!」係

# うっきー、驚きのバグ!!

DS#1 2-5月号のプラスタバーンは、そのままではセーブ出来ないのだったーひどい!!  
実は、プラスタバーンIIIの入ったディスクは、現状で容量が、もう一杯になっている為、セーブが出来ないのだ。すごい!だから、セーブする時は別にセーブ用ディスクを用意して下さい!!これでOK!

それと、4月号のランダーバーンのために、通常のプラスタバーンが出来ないーと言う可哀想な人。よーく取説を見て下さい。元に戻なくても知らないよーっとちゃんと書いてあるでしょ。元に戻す方法は一つしかない!3月号からやり直すのだ。

## コンパイルねっせ

つー遂に始めてしまいました。そうです。BBSです。と、いってもタイヤのホイールじゃなく、パソコン通信を開始しました。開局は4月号でお知らせした通り!安心してアクセスしてねー。DSスタッフ、メンバーを始め、あの「おしゃ営業の田中じゃ!」もIDを持っているから、これはアクセスすると、きつといいしょ。

### ーコンパイルねっせー

TEL : 03 (5396) 9024

ゲストID : GUEST

運営時間 : 24時間フル稼働

ボーレート : 300、1200、2400bps

MNPクラス5まで対応

プロトコル : N81XN

当方の仕様機材 : 16ビットパソコン+ハードディスク

注意・24時間年中無休ですが、時間帯では通信回線が集中します。ご了承下さい。

・IDを希望の方は住所、氏名、年齢、電話番号を記入した申請書をきちんと書いて(メモ用紙や段り書きは厳禁。通販の書類にはやたら多いぞ。レポート用紙でちゃんと記入してたら許す!ちなみに、広報の木戸氏はとても字が汚いぞ。暴露。)

住所、氏名を書いた封筒に62円切手貼って一緒に、コンパイル本社内

「通信するからIDおくれ。パソコンネット選択の自由・あははん。」

まで、送って下さいねー。

# Disc station DX ルーンマスターII

S-RPG

時の疾風は眠る島よ…

黒き影の起こりし時

今再び立ち上がりて、おのが安らぎを求めよ

これ騎士たる者の定めなり

は、おのがのみを信ぜよ

全ての輩は不信なり

思ひたる時はなし、いで速やかに出て立ちて

勇者とならん…

は、これをなせ…

出て立ちて



## ストーリー

フレアルト小国、南の海に浮かぶと言うリアス式の海岸に囲まれた平和な美しい国であった。人々は、温和で慈悲深いライル王と8人のキャッスルナイトのもとで幸せな生活を営んでいた。しかし、その平和も、遙か北の国からやってきた。仮面の騎士アザソート率いる魔物の軍団によって打ち砕かれてしまう。キャッスルナイト達は島のあちこちに散って魔軍を防いでいたが、そのすきをついてフレアルト城はアザソートの手に落ちてしまった。大臣が裏切ったのだ。因われの身となってしまった王を救うために一路フレアルト城を目指すのだが大臣の裏切りはキャッスルナイト達の間にできえ疑心を抱かせ複数行動を困難にしていた。彼等は誰の援助も受けられないまま単身で戦うこととなるのだった。

©1990 COMPILE

DS DX#1 DISC STATION DELUXE

ディスクステーションデラックス

ルーンワース黒衣の貴公子(店頭用デモ)同時掲載

ディスク2枚組で3880円(消費税別)

大好評発売中!!

# DSソフトウェアスクール作品募集

賞

金賞	30万円
銀賞	10万円
銅賞	5万円
努力賞	3万円
奨励賞	1万円

入賞作品で、DSに掲載が適切だと思われるものは、DSに掲載されます。  
また、パッケージ・ソフトとして販売される場合もあり、その場合は当社規定の印税が支払われます。

入賞作品は、コンパイルクラブ誌上で審査委員がアドバイスを加え、紹介します。

プログラムは、MSX2またはMSX2+で動くもので、ディスクに保存したもの。

未発表のオリジナルプログラムであること。部分的にでも他人のものをコピーしたものや二重投稿はだめ。

プログラム内容は、まったく自由です。

## ●応募上の注意

1. ディスクシールに、①タイトル②本名 ペンネーム③年齢 学校名・勤務先④住所 郵便番号⑤電話番号をていねいに書いて、ディスクに貼って下さい。
2. 実行方法・遊び方・氏名・電話番号等を記入した手紙の左肩を閉じて同封して下さい。
3. 郵送する時は、郵送料を郵便局等で確認し、正確に切手を貼って下さい。
4. 返却はできませんので、コピー等をした上でお送り下さい。
5. 作品批評を希望される方は、返信用として、72円切手を貼った定形封筒に住所・氏名をていねいに書いて同封して下さい。

入賞者は、株コンパイルと独占の使用許諾契約を締結させていただきます。

あて先

〒732

広島市南区大須賀町17-5

シャンボール広交210号

株コンパイル「DS・SS」係

## 通 販

現在、以下の商品を通信販売しています。

ディスクステーション	1980円 (外税方式)
2号/3号/4号	1940円 (外税方式)
5号/6号/7号	2900円 (外税方式)
8号(CD付)	2900円 (外税方式)
9号~12号	1940円 (外税方式)

ディスクステーション・スペシャル	3980円 (外税方式)
春号	4800円 (外税方式)
初夏号	3880円 (外税方式)
夏休み号	3880円 (外税方式)
秋号	3880円 (外税方式)
クリスマス号	3880円 (外税方式)

真・魔王ゴルベリアス	7800円 (外税方式)
アレスタ2	6800円 (外税方式)

欲しい商品の金額に消費税を3%プラスした金額と送料1個につき210円を合計して、現金書留か郵便小為替で商品名と自分の名前、電話番号などを記入して、

「通信販売なのう」係として送って下さい。

**勇者よ  
闇の時流を斬り裂け!**



真・魔王ゴルベリアス

MSX2 MSX2+ VRAM128K 3枚組 7800円

## 入 会

コンパイルクラブ入会案内

入会すれば、会員証に雑誌コンクラ、コンクラ地下版、プレゼントなど、たくさんの特典があります。

入会方法?

年会費として1000円いるけど、入会金は無料。入会希望者は、定額小為替か1000円以下の切手を1000円分ほど、

「入会ねんねん」係まで、ざっと送ってね。

NEO BIO CYBER SHOOTING

ネ オ バイオ サイバー シューティング



**アレスタ2**

MSX2 MSX2+ VRAM128K 3枚組 6800円(税別)

© 1990 COMPILE

神奈川県・中山 晋

**Disc  
station**

**6月号  
JUNE**

**1**



© 1990 COMPILE

**Disc  
station**

**6月号  
JUNE**

**2**

