

DEMPA
MICOM
SOFT

マイコンソフト

5インチ
ディスク版
FOR

マーク PC-8801mkII SR/TR
FR/MR

GRUBOR

グロブター
PC-8801mkII SR
TR FR MR

5インチ
ディスク版



namco
オリジナル
ゲーム・シリーズ



namco オリジナル・ゲーム・シリーズ

PROGRAM ARRANGED BY 電波新聞社/T.MATSUNAGA
FOR PC-8801mkII SR TR FR MR DISK VERSION

オリジナル
2トリガー・ジョイスティック
XEシリーズ
XE-1/b
対応

定価6,000円

グローバター



2秒間の快感! さあ、バトリングの世界に突入だ!!

●アナログ/デジタル・モニター対応●I/Oポートによりジョイスティック対応



ハイスコア

スコア

ラウンド数

残りのグローバター

障害物

ビーム砲で破壊することができない。障害物を上手に使うことにより、敵を効率よく破壊することができる。

グローバター

エネルギーゲージ
グローバターのエネルギー残量を知ることができる。エネルギーが少なくなると、バリアの力が弱まってくる。

グローバター

自機 エナジー・キャノン砲と敵の攻撃から自機を守るシールドを装備2プレイ時には追尾式ザッパーとなる

エナミータンク

ザッパーを装備。ロボット・マシンの中で攻撃力が一番強いが、あなどると誘爆にやられる

ハイパータンク

オレンジとイエローの2タイプがあり、ハイスピードザッパーを装備してシールド効果も持つ。連続してキャノン砲を撃たないと破壊できない

フロッサー

パラシュート・ザッパー(追尾式ザッパー)を装備。瞬間的に高速移動するので、なかなか破壊できない

フォートレス

ハイパー・ザッパー・テストロイヤー(追尾式ハイパー・ザッパー)を装備。破壊するには右下の回転する部分に連続してキャノン砲を撃ち込む

西暦20××年。高速、小型、多機能化したコンピュータは、コントロールする楽しみを、趣味からやがて競技へと変化させた。その競技は、コロシラムの戦闘競技「バトリング」である。競技者は「グローバター」を操作し、公認した4種のロボットマシンを相手にバトリングを行う超戦略的シューティングゲーム。PC-8801mkIISR版では、ラウンド・セレクトモードがあり、自分の好きなラウ

ンドを50面まで選択できます。

また、ラウンドは1~99ラウンドまであります。

得点表

エナミータンク	100pts
ハイパータンク(赤)	220pts
ハイパータンク(黄)	330pts
フロッサー(緑)	410pts
フロッサー(茶)	520pts
フォートレス	5000pts



グローバター
PC-8801mkIISR
TR/FR/MR

5インチ
ディスク版



namco
オリジナル
ゲーム・シリーズ

©株式会社 ナムコ

GROBDA

グローバダー

PC-8801mkII SR
FR MR TR



発売元：🌀 マイコンソフト 電波新聞社

〒141 東京都品川区東五反田 1-11-15 ☎ (03)445-6111 (大代表)

ストーリー

西暦20××年。高速、小型、多機能化したコンピュータは、人間をマシンのコントロールから開放した。しかし、操作する楽しみは、やがて趣味から競技へと変化していった。その競技は、コロシラムの戦闘競技“バトリング”である。4種のロボット・マシンと競技用マシンを公認し、障害物、マシンの配置を規定、競技を取りしきっている。競技者は『グロブダー』を操つり“バトリング”を行なうのだ。いざ超戦略的シューティングゲームの世界へ！

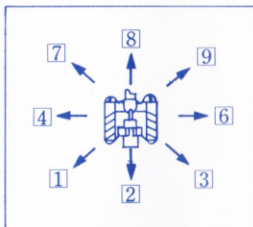
1. 操作方法&プレイ

通常のゲーム・スタートはスペース・キーを押すと始まります。

グロブダー（自機）はテン・キーで8方向《第1図》に移動します。

キャノン砲《写真1》の発射は[X]キー、自機を守るシールド《写真2》は[Z]キーで操作します。

また、画面下のエネルギー・ゲージは表示色によって使用が制限されます。青のゾーンでは敵の弾も誘爆も防御しますが、黄ゾーンでは弾だけ、赤ゾーンではシールドもはれな



《第1図》カーソル・キーでの8方向移動

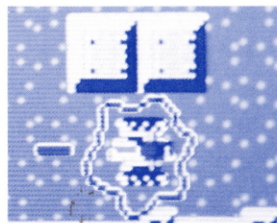


《写真1》キャノン砲を発射するグロブダー

くなります。エネルギーを回復させるには障害物の影で静止していればもとにもどります。

敵ロボット・マシンを全滅させるとラウンド・クリアです。

なお、本体後部の1/OポートにX E - 1 bなど、アタリ仕様の2トリガ方式ジョイスティックを接続すれば、ジョイスティックでプレイすることができます。



《写真2》シールドをはったグロブダー

2. キャラクター・インフォメーション

●グロブダー

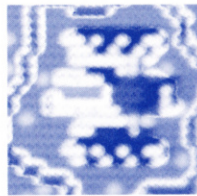
マイ・タンクです。エナジーキャノン砲と敵の攻撃から自機を守るシールドを装備しています《写真3》。

●エナミータンク

ザッパーを装備。攻撃力は一番弱いのですが、正面をとるときはザッパーに注意すること《写真4》。

●ハイパータンク(オレンジ・イエロー)

ハイスピード・ザッパーとシールドを装備。



《写真3》グロブダー



《写真4》エナミータンク

シールドをはってくるので1発では破壊できません。連続的にキャノン砲を撃ち続けてシールドをなくしてからでないと破壊は不可能です《写真5》。

●フロッサー(グリーン/ブラウン)

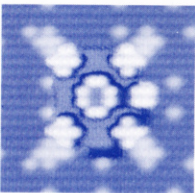
パーシュート・ザッパー(追尾式ザッパー)を装備。瞬間的に高速移動するので、なかなか破壊できません。あせらず攻略するのが得策《写真6》。

●フォートレス

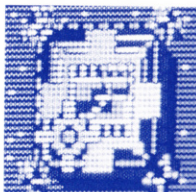
ハイパー・ザッパー・デストロイヤー(追尾式ハイパー・ザッパー)を装備。ザッパーをたえず4方向に発射していて、その3発に1発ぐらいの割合で追尾式ザッパーを発射します。シールドを張りながら回転する砲台をしばらく攻撃すると破壊できますが、とにかく強い! なお、フォートレスを破壊しなくても、ラウンドはクリアとなりますので初心者は無理に破壊しない方が良いでしょう《写真7》。



《写真5》ハイパータンク



《写真6》フロッサー



《写真7》フォートレス

得点表

エナミータンク	100pts
ハイパータンク(赤)	220pts
ハイパータンク(黄)	330pts
フロッサー (緑)	410pts
フロッサー (茶)	520pts
フォートレス	5000pts

3. ラウンド・セレクト・モードについて

このゲームは全部で99面もあります。[X]キーを押しながら[Z]キーを押すとセレクト・モードになります。次にスタートしたいラウンドを選びたいときは[8], [2]キーで設定します。そしてスペース・キーでゲームがスタートします。

4. テクニック紹介

★基本テク: シールドを張りながらキャノン砲をやみくもに撃ちまくる。

ラウンドクリアを目標にせよ!

★応用テク: ラウンドをクリアするためには突撃あるのみ。シールドを張り敵を全機集めたところで1機を破壊し、誘爆で全滅を狙う方法。エネルギーがなくなれば自機もやられるので気をつけること。

5. プログラムのロード方法

① テープの場合

- ① テープレコーダーをパソコンに正しくつなぎ、リモート端子も忘れずにつないで下さい。
- ② load "CAS2:GROBDA" **[RETURN]** とパソコンに打込みテープレコーダーのPLAYボタンを押して下さい。
- ③ しばらくすると一度テープが止まりディスプレイにOKと表示されたら、RUN **[RETURN]** と入力して下さい。
- ④ ふたたびロードが始まり、ロードが終ると自動的にゲームのデモから始まります。

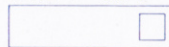
② フロッピーディスクの場合

- ① ディスケットを、ディスク装置のドライブ1にセットして下さい(modell10ではディスクをセットする前にディスク装置の電源スイッチを入れて下さい。)
- ② コンピュータ本体の電源スイッチを入れて下さい。

- ③ しばらくするとSelect Displayの表示がされます。モニター・テレビが

MODE-スイッチのセットテープ/ディスク共

N N88V 1 N88V 2



MODE
N88V2にセット

ディップスイッチSW2のセット

A テープの場合



SW2

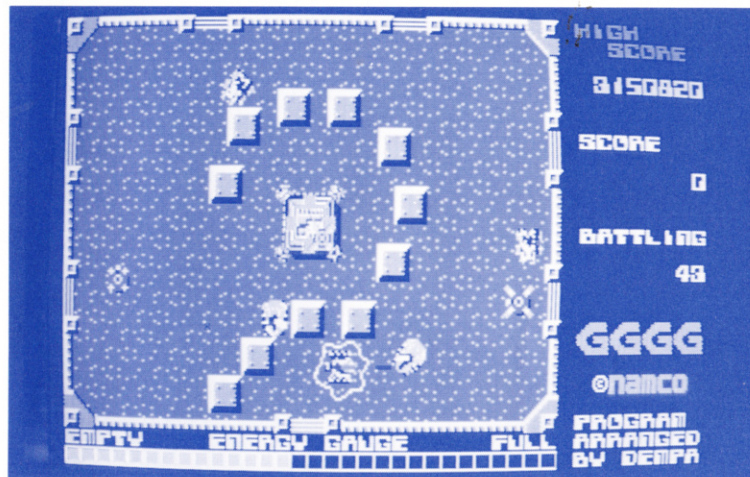
B フロッピーディスクの場合



SW2

ふつうのRGBの場合は**[1]**を、アナログの場合(PC-KD851等)は**[2]**キーを押してください。ゲームがはじまります。

※ディップスイッチSW1の1~6はOFFにして下さい。テープの場合はSW1の1~3と6をOFF、4と5をONにして下さい。



品質には万全を期していますが、万一製造上の原因による不良がありましたら、新しい製品とお取りかえします。このプログラムは、あなたが個人として利用するほか著作権法上、無断で使用できません。また、無体財産権上、無断で商的使用を禁止します。

訂 正

5 ページのプログラムのロード方法で

①テープの場合の所の②が

②load "CAS2:GROBDA" RETURN

となっておりますが

②load "CAS:GROBDA" RETURN

の誤りです。