

# 大戰略Ⅲ'90

## 最新

# 兵器大全





# 総 兵 器 索 引

## 航空兵器

### 【あ行】

RF-4ファントム2	12
RF-5Eタイガーアイ	13
RF/A-18	12
RF-104	12
アエリタリアG222V	12
アエリタリアG222補	15
アエリタリアG222輸	13
アトランティック2	10
アルファジェット	8
An124ルラン	13
An12カブ	14
EA-6ブラウラー	11
EF-111レイブン	11
E-2Cホークアイ	10
E-3Aセントリー	10
I-20クートA	11
I-38メイ	10
I-76キャンディ	14
I-76メインステイ	11
運輸8型	13
A-4スカイホーク	8
A-6イントルーダー	8
A-7コルセア	9
A-10	8
A129マングスタ	16
AS332 S・ビューマ	18
AH-1 ヒューイコブラ	16
AH-64アパッチ	16
S-3バイキング	10
SA341ガゼル	17
SH-3シーキング	16
SH-60シーホーク	16
SH5	9
SF-37ビゲン	13
F-4ファントム2	6
F-5Eタイガー2	6
F-14トムキャット	4
F-15イーグル	6
F-16F.ファルコン	6
F/A-18ホーネット	6
F-104	7
F-111	7
F-117	6
FSX	5
MBBBO105	17

### 【か行】

Ka-27ヘリックス	16
川崎C-1	14
キャンベラT MK17	11
クフィル	5
グリペン	6
KC-10	14
KC-130	15
KC-135	14

### 【さ行】

C-5ギャラクシー	13
-----------	----

C-130	14
J-5	13
ジャギュー	8
ジャギューGR1	12
シャクルトンAEW	11
S.エタンダー	8
Su-17フィッター	9
Su-21フラゴン	4
Su-24フェンサー	7
Su-25	9
Su-27フランク	7
Z-5	18

### 【た行】

WG13リンクス	17
Tu-16バジャー補	14
Tu-16バジャー爆	15
Tu-26	15
Tu-126モス	11
DC-8 EE-5	11
トーネード	7
トーネードECR	11
トライスターKC-1	14
ドラケン	6
トランザールC160	13

### 【な行】

ニムロッド	10
-------	----

### 【は行】

ハリアー	9
B-1	15
B-52	15
ビゲン	5
PS-1	10
P-3Cオライオン	10
ファンタンA	8
V-22オスプレイ	17
フィンバックB	5
フォージャー	9
ブラックジャック	15
ボーイング707タンカー	15
ホッカム	17

### 【ま行】

Mi-8ヒップ	18
Mi-14ヘイズ	16
Mi-17ヒップH	18
Mi-24ハインド	17
Mi-28ハボック	17
MiG-19ファーマー	6
MiG-21	7
MiG-21H	12
MiG-23フロッガー	7
MiG-25	4
MiG-25R	12
MiG-27	9
MiG-29	7
MiG-31	4
三菱F1	8
ミラージュF1	5
ミラージュF1CR	12

ミラージュ3	5
ミラージュ2000	5

### 【や行】

UH-1イロコイ	17
UH-60	18

### 【ら行】

ラファール	5
-------	---

## 海上兵器

### 【あ行】

アーレイ・バーク	31
アイオワ	30
アウダーチェ	31
アクラ	34
あさぎり	32
アンドレア ドリア	31
イワン ログフ	34
インピンシブル	33
ヴァージニア	30
ウダロイ	31

### 【か行】

カサール	31
カラ	30
ガリバルディ	34
キーロフ	30
キエフ	33
クリバック3	32
ケネディ	33
コマンダン・リヴィエル	32

### 【さ行】

サルヴァトーレ ペロン	35
ジアン	33
シャルル・ド・ゴール	33
ジャンヌ ダルク	33
しらね	32
ソブレメンヌイ	31

### 【た行】

タイコンデロガ	31
タイプ22バッチ3	32
TYPE211	35
トビリシ	33
トラファルガー	34

### 【な行】

ニミッツ	33
------	----

### 【は行】

ハン	35
ブレーメン	32
ベリー	32
補給艦	35

### 【ま行】

マエストラーレ	32
マンチェスター	31



## 略名の解説

各国の略名は、以下で統一する。アメリカ/USA、ソビエト/USR、西ドイツ/WGR、ワルシャワ/WPO、イギリス/UNK、フランス/FRN、イタリア/ITA、イスラエル/IRL、スウェーデン/SWD、中国/CHA、日本/JPA、イラク/IRQ。

### 【や行】

ゆうしお	35
輸送艦	34

### 【ら行】

リュッツェンス	31
リュビ	35
ルダ	32
ロスアンジェルス	34

### 【わ行】

ワズプ	34
-----	----

## 地上兵器

### 【あ行】

lkv91	23
ARMAD	27
ASU85	22
AMX10RC	22
AMX10P	23
AMX13	21
AMX30	19
AMX105	24
ADATS	27
SA-4	28
SA-6	28
SA-8	28
SA-9	28
SA-13	28
Sタンク	20
M1	20
M2ブラッドレイ	22
M48	20
M48チャパレル	28
M60	20
M60A3	20
M107	25
M109	24
M110	25
M113	28
M163	26

M551	22
M901	24
M1973	25
M1974	25
MLRS	25
MCV80	22
LVTP-7	22

### 【か行】

空挺隊	30
クロタル	27
ゲバルト	26
ゲリラ	30

### 【さ行】

ジープ隊	29
重歩兵	30
人民兵	30
スコピオン	21
ストライカー	23
センチュリオン	18
ZSU-23-4	26
ZSU-57-2	27

### 【た行】

チーフテン	18
チャレンジャー	19
T-55	20
T-62	20
T-64	20
T-72	21
T-80	21
DCA30	26
テレダインAGS	22
動員兵	29
トラック	29

### 【は行】

BRDM1	21
BRDM2	21
BMP-1	23
BMP-2	23
BM21	25

BTR60	29
PT-76	21
Pbv302	23
Pvrbv551	24
VK155	24
ホーク	28
補給車	29
砲兵	26
歩兵	29

### 【ま行】

マルダー	22
メルカバMk2	19

### 【や行】

ヤグアル2	24
-------	----

### 【ら行】

ルクレルク	19
レイピア	27
レオバルド1	19
レオバルド2	19
ローランド	27

### 【数字】

2S6ボルガー	27
54式122ミリ自走砲	25
60式自走無反動砲	23
61式戦車	19
62式軽戦車	21
63式対空自走砲	26
69式戦車	18
73式装甲車	29
74式戦車	19
75式130ミリ	25
75式自走榴弾砲	24
77式兵員輸送車	29
81式短SAM	27
87式対空自走砲	26
88式戦車	20
89式歩兵戦闘車	23
90式戦車	19
155GCT	24

## 目次

要撃機	4	爆撃機	15	固定砲	26
戦闘機	5	対潜ヘリ	16	自走対空砲	26
戦闘攻撃機	7	攻撃ヘリ/対空攻撃ヘリ	16	対空ミサイル車両	27
攻撃機	8	空中機動歩兵	17	機械化歩兵/ジープ/補給車	28
VTOL	9	主力戦車	18	一般歩兵/空挺部隊	29
対潜哨戒機	9	軽戦車/偵察車両/空挺戦車	21	戦艦/巡洋艦/駆逐艦/フリゲート艦	30
早期警戒機/電子戦機	10	歩兵戦闘車	22	空母/ヘリ空母	33
偵察機	12	対戦車車両	23	揚陸艦/輸送艦	34
大型輸送機/小型輸送機	13	自走砲	24	潜水艦	34
給油機	14	自走ロケット砲	25	補給艦	35



# 兵器大全の使い方

敵を知り己を知れば百戦して危うからず、使い古された言葉ではあるが、戦いの大原則であることに違いはない！ 指揮官たる者、敵と味方の戦力を把握することは、基本中の基本なのである。それは、『大戦略Ⅲ'90』と同じことだ。総数252種類におよぶ兵器の能力を知って

てこそ、全マップを攻略できるというものだ。そこで、この兵器大全が役に立つのである！

兵器大全では、各兵器をカテゴリーごとに分類し、その冒頭でそのカテゴリー内の兵器がやるべき任務を解説している。各兵器の情報は、ゲーム中にもっとも必

要とするものだけに限定し、ひと目でその兵の性能がわかるようにしてみた。ゲーム中、この兵器はなんだ？ ということがあったら、索引でページ数を調べ、クワッと開いて見てほしい。

『敵を知り己を知り』の心で、全兵器を把握し、常勝指揮官になろう。

**兵器名称** 各兵器の名称は、ゲームのとおりである。なお、索引にもこの名称と同じ表記で記載しているのだ。


**使用度** この兵器の使用頻度、上からABCの3段階。

**耐久数** この兵器の耐久数。大きいほど耐久力がある。

**燃料** この値が大きいほど、多くの燃料を持っている。

**価格** この兵器を生産するための、必要価格。

**防御力** 各階層からの攻撃に対する、基本的な防御力。

F-14 トムキャット	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
USA	A	B	4	2	150	700	1250	9/8/3/1	26/51/36/31
	武器								
	F/フェニックス、F/スパロー、F/サイドワインダー、HI/20ミリバルカン砲								

**生産国** この兵器を生産できる国を、略名で表示。

**グラフィック** 戦開画面で表示されるものと同じ。

**性能度** この兵器の性能を、ABCの3段階で表示。

**編成数** この兵器が小隊を組む際の最大兵器数。

**生産** この兵器を生産し配置する際にかかる金額。

**武器** 武器名の頭の英字は、攻撃効果のある兵科の印。

**視界** 左から高高低高、陸海、海中の視界範囲を示す。





## 要撃機


要撃機とは、敵の航空機から味方の領土や艦隊を守ることを主任務とした、戦闘機のことである。『大戦略Ⅲ'90』では、4機の要撃機のうち3機までがソ連のもの

なので、これらは防空戦闘機と呼ばれ、地上基地に配備されている。いっぽう、トムキャットの場合は、艦隊防衛を目的につくられた艦載機である。

F-14 トムキャット	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
USA	A	B	4	2	150	700	1250	9/8/3/1	26/51/36/31
	武器								
	F/フェニックス、F/スパロー、F/サイドワインダー、HI/20ミリバルカン砲								

MiG-25	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
USR/IRQ	C	C	4	2	130	400	850	7/6/3/1	22/47/32/27
	武器								
	F/アベックス、F/アフィッド								

MiG-31	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
USR	B	B	4	2	140	400	1100	8/7/3/1	24/49/34/29
	武器								
	F/エイモス、F/アベックス、F/アフィッド								

Su-21 フラゴン	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
USR	C	C	4	2	120	400	850	6/5/3/1	22/47/32/27
	武器								
	F/アベックス、F/アフィッド、HI/23ミリ航空機用機関砲								





## 戦闘機

もちろん、戦闘機も要撃機のように敵航空機の迎撃を行なうが、どちらかといえば、敵地へと攻め込んでいくほうを得意としている。いわゆる制空権の確保、と

いうときに戦闘機は活躍するのだ。いくら地上攻撃用の兵器も搭載できるので、ある空域の制空権を確保しつつ、敵の地上軍を攻撃することも可能である。

フィンバックB CHA	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	C	4	2	110	300	850	5/4/3/1	21/46/31/26
	武器								
	F/アトールRH、F/アトールIR、I/500ポンド爆弾、I/対地ロケット、HI/23ミリ航空機用機関砲								
ミラージュ3 FRN	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	C	4	2	110	600	750	5/4/3/1	17/42/27/22
	武器								
	F/シュベル530、F/マジック、PI/500ポンド爆弾、I/対地ロケット、HI/30ミリ航空機用機関砲								
ミラージュF1 FRN/IRQ	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	B	4	2	120	600	850	6/5/3/1	22/47/32/27
	武器								
	F/シュベル530、F/マジック、PI/1000ポンド爆弾、I/対地ロケット、HI/30ミリ航空機用機関砲								
ミラージュ2000 FRN	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	A	4	2	130	500	1100	6/5/3/1	30/55/40/35
	武器								
	F/シュベル530、FH/マジック、PI/500ポンド爆弾、I/対地ロケット、HI/30ミリ航空機用機関砲								
ラファール FRN	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	A	4	2	130	700	1100	6/5/3/1	34/59/44/39
	武器								
	F/シュベル530、FH/マジック、PI/1000ポンド爆弾、HI/30ミリ航空機用機関砲								
クフィル IRL	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	B	4	2	110	500	850	6/5/3/1	22/47/32/27
	武器								
	F/サイドワインダー、PI/誘導爆弾、PI/500ポンド爆弾、I/対地ロケット、HI/30ミリ航空機用機関砲								
FSX なし	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	B	4	2	130	700	1100	6/5/3/1	35/60/45/40
	武器								
	PI/1000ポンド爆弾、D/ASM-1、F/スパロー、FH/サイドワインダー、HI/20ミリバルカン砲								
ビゲン SWD	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	B	4	2	120	500	850	6/5/3/1	22/47/32/27
	武器								
	F/スカイフラッシュ、F/サイドワインダー、PI/1000ポンド爆弾、I/対地ロケット、HI/30ミリ航空機用機関砲								



<b>ドラケン</b> SWD	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	C	4	2	110	600	750	5/4/3/1	20/45/30/25
	 <div>武器</div> F/サイドワインダー、PI/1000ポンド爆弾、I/対地ロケット、HI/30ミリ航空機用機関砲								
<b>グリペン</b> なし	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	B	4	2	130	400	1000	6/5/3/1	36/61/46/41
	 <div>武器</div> F/スカイフラッシュ、FH/サイドワインダー、PI/1000ポンド爆弾、HI/27ミリ航空機用機関砲								
<b>F-16 F.ファルコン</b> USA/IRL	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	B	4	2	130	600	1100	6/5/3/1	34/59/44/39
	 <div>武器</div> FH/サイドワインダー、PI/誘導爆弾、PI/1000ポンド爆弾、I/対地ロケット、HI/20ミリバルカン砲								
<b>F-15 イーグル</b> USA/IRL/JPN	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	A	4	2	140	1000	1250	7/6/3/1	45/70/55/50
	 <div>武器</div> F/スパロー、FH/サイドワインダー、PI/誘導爆弾、PI/1000ポンド爆弾、HI/20ミリバルカン砲								
<b>F-117</b> USA	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	B	4	2	160	500	1350	6/5/3/1	50/75/60/55
	 <div>武器</div> PI/誘導爆弾、PI/1000ポンド爆弾、FH/サイドワインダー								
<b>F-5E タイガー2</b> なし	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	C	4	2	100	500	600	5/4/3/1	19/44/29/24
	 <div>武器</div> F/サイドワインダー、PI/1000ポンド爆弾、I/対地ロケット、HI/20ミリ航空機用機関砲								
<b>F-4 ファントム2</b> USA/WGR/UNK/IRL/JPN	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	B	4	2	120	600	850	6/5/3/1	20/45/30/25
	 <div>武器</div> F/スパロー、F/サイドワインダー、PI/誘導爆弾、PI/500ポンド爆弾、HI/20ミリバルカン砲								
<b>F/A-18 ホーネット</b> USA	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	A	4	2	130	500	1100	6/5/3/1	30/55/40/35
	 <div>武器</div> F/スパロー、FH/サイドワインダー、PI/1000ポンド爆弾、D/ハーブーン、HI/20ミリバルカン砲								
<b>MiG-19 ファーマー</b> CHA/IRQ	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	C	4	2	100	300	500	5/4/3/1	20/45/30/25
	 <div>武器</div> F/アトールIR、HI/30ミリ航空機用機関砲、I/500ポンド爆弾、I/対地ロケット								



<b>MiG-21</b> USSR/WPO/CHA/IRQ	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	B	4	2	110	400	600	5/4/3/1	22/47/32/27
	武器 F/アトールIR、HI/23ミリ航空機用機関砲、PI/1000ポンド爆弾、I/対地ロケット								

<b>MiG-23 フロッガー</b> USSR/WPO/IRQ	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	B	4	2	120	400	850	6/5/3/1	20/45/30/25
	武器 F/アベックス、F/アフィッド、PI/1000ポンド爆弾、I/対地ロケット、HI/23ミリ航空機用機関砲								

<b>MiG-29</b> USSR/IRQ	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	A	4	2	130	400	1100	6/5/3/1	35/60/45/40
	武器 F/アラモ、F/アフィッド、PI/1000ポンド爆弾、HI/30ミリ航空機用機関砲								

<b>Su-27 フランカー</b> USSR	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	B	4	2	140	500	1250	7/6/3/1	29/54/39/34
	武器 F/アラモ、F/アフィッド、PI/1000ポンド爆弾、HI/30ミリ航空機用機関砲								

<b>F-104</b> ITA	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	C	4	2	120	600	750	5/4/3/1	14/39/24/19
	武器 FH/アスビード、F/サイドワインダー、PI/1000ポンド爆弾、I/対地ロケット、HI/20ミリバルカン砲								



## 戦闘攻撃機

戦闘機としても、攻撃機としても、十分に働ける能力を持っているのが戦闘攻撃機である。ある程度、敵の戦闘機による迎撃が予想される地域には、攻撃機では

なく、この戦闘攻撃機を送るのが無難であろう。とはいえ、一流の戦闘機とまともに戦っては勝ち目はないので、あまりムチャなことをさせてはいけない。

<b>トーンード</b> WGR/UNK/ITA	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	A	4	2	140	500	850	7/6/3/1	25/50/35/30
	武器 F/スカイフラッシュ、FH/サイドワインダー、PI/1000ポンド爆弾、PI/誘導爆弾、HI/27ミリ航空機用機関砲								

<b>F-111</b> USA	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	A	4	2	140	800	850	6/5/3/1	21/46/31/26
	武器 PI/誘導爆弾、PI/500ポンド爆弾、F/サイドワインダー、H/20ミリバルカン砲								

<b>Su-24フェンサー</b> USSR	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	B	4	2	140	500	850	6/5/3/1	21/46/31/26
	武器 PI/誘導爆弾、PI/1000ポンド爆弾、F/アフィッド、HI/23ミリ航空機用機関砲								





# 攻撃機

撃機のなかには、三菱F1やジャギ  
アのように対空能力を持ち、敵戦闘機  
と戦えるものもあるが、多くは対地、対  
艦攻撃をする能力しか持っていない。そ

れゆえ、攻撃機を飛ばす際には必ず護衛  
機をつけたほうがいいだろう。とくに、  
A-6などのように対艦攻撃専門でほか  
に能力のない機体などは、危険である。

ファンタンA CHA	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	C	4	2	100	300	600	4/3/3/1	19/44/29/24
武器									
PI/500ポンド爆弾、I/対地ロケット、F/アトールIR、HI/23ミリ航空機用機関砲									
シュペル・エタンダール FRN	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	B	4	2	110	400	600	4/3/3/1	17/42/27/22
武器									
PI/500ポンド爆弾、D/エグゾセ、I/対地ロケット、FH/マジック、HI/30ミリ航空機用機関砲									
ジャギユア UNK/FRN	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	A	4	2	110	400	600	4/3/3/1	16/41/26/21
武器									
PI/誘導爆弾、PI/1000ポンド爆弾、I/対地ロケット、FH/サイドワインダー、HI/30ミリ航空機用機関砲									
アルファジェット WGR/FRN	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	B	4	2	100	300	500	4/3/3/1	19/44/29/24
武器									
PI/誘導爆弾、PI/500ポンド爆弾、I/対地ロケット、FH/サイドワインダー、HI/27ミリ航空機用機関砲									
三菱F1 JPN	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	C	4	2	110	400	600	4/3/3/1	16/41/26/21
武器									
PI/500ポンド爆弾、D/ASM-1、I/対地ロケット、FH/サイドワインダー、HI/20ミリバルカン砲									
A-10 USA	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	B	4	2	120	500	750	4/3/3/1	23/48/33/28
武器									
PI/誘導爆弾、PI/1000ポンド爆弾、I/対地ロケット、FH/サイドワインダー、PI/30ミリガトリング砲									
A-4スカイホーク USA/IRL	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	C	4	2	100	500	500	4/3/3/1	20/45/30/25
武器									
PI/1000ポンド爆弾、PI/対地ロケット、FH/サイドワインダー、HI/20ミリ航空機用機関砲									
A-6イントルーダー USA	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	A	4	2	120	700	600	4/3/3/1	18/43/28/23
武器									
PI/誘導爆弾、PI/1000ポンド爆弾、D/ハーブーン									



A-7コルセア USA	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	A	4	2	110	600	700	4/3/3/1	17/42/27/22
武器									
PI/誘導爆弾、PI/1000ポンド爆弾、FH/サイドワインダー、HI/20ミリバルカン砲									

MiG-27 USR	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	B	4	2	120	400	750	5/4/3/1	15/40/25/20
武器									
PI/1000ポンド爆弾、I/対地ロケット、FH/アフィッド、HI/23ミリガトリング砲									

Su-17フITTER WPO/IRQ	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	C	4	2	100	400	600	4/3/3/1	17/42/27/22
武器									
PI/1000ポンド爆弾、I/対地ロケット、F/アトールIR、HI/30ミリ航空機用機関砲									

Su-25 USR/WPO/IRQ	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	A	4	2	120	300	750	4/3/3/1	25/50/35/30
武器									
PI/誘導爆弾、PI/1000ポンド爆弾、I/対地ロケット、FH/アフィッド、HI/30ミリ航空機用機関砲									



VTOL

VTOLとは、ほとんど垂直に飛び立ったり降りたりできる航空機のこと、日本語では垂直離着陸機と呼んでいる。このVTOLは長い飛行甲板を必要としないの

で、現実と同様にゲーム中でもヘリ空母から離発着することができるのだ。また、補給車から燃料を補給することもできるので、その行動範囲は広いといえる。

AV8 ハリアー USA/UNK	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	A	4	2	130	400	850	6/5/3/1	26/51/36/31
武器									
PI/誘導爆弾、PI/1000ポンド爆弾、FH/サイドワインダー、I/対地ロケット、HI/25ミリ航空機用機関砲									

Yak-38 フォージャー USR	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	B	4	2	130	300	750	5/4/3/1	20/45/30/25
武器									
PI/1000ポンド爆弾、D/AS-10、FH/アフィッド、HI/23ミリ航空機用機関砲									




対潜哨戒機


海中に潜む潜水艦を探し出すということは、限られた兵器にしかできないことである。その数少ない兵器のなかで、最高の機動力を誇るのが、この対潜哨戒機な


のだ。補給艦や輸送艦など、潜水艦に狙われやすい艦船の航路には、必ず対潜哨戒機を飛ばし、発見しだい速やかに攻撃を加えるのが正しいだろう。


SH5 CHA	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	2	4	140	1200	2000	3/3/3/5	10/35/20/15
武器								
DS/53VA、S/爆雷								





アトランティック2 WGR/FRN/ITA	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	2	4	140	1300	2200	3/3/3/5	10/35/20/15
	武器							
	S/Mk46、S/爆雷、D/エグゾセ							

PS-1 JPN	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	2	4	140	1200	2200	3/3/3/5	10/35/20/15
	武器							
	S/Mk46、S/爆雷							

ニムロッド UNK	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	2	4	140	1500	2200	3/3/3/5	10/35/20/15
	武器							
	S/Mk46、D/ハーブーン							

P-3C オライオン USA/JPN	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	2	4	140	1300	2200	3/3/3/5	10/35/20/15
	武器							
	S/Mk46、S/爆雷、D/ハーブーン							

S-3 バイキング USA	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	2	4	140	1000	1700	3/3/3/5	10/35/20/15
	武器							
	S/Mk46、S/爆雷、D/ハーブーン							


Il-38 メイ USSR	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	2	4	140	1400	2200	3/3/3/5	10/35/20/15
	武器							
	DS/53VA、S/爆雷							




## 早期警戒機 電子戦機

大型のレーダーを装備して、空から各地域に視みをきかすのが、空の見張り番たる早期警戒機の仕事である。その偵察範囲は海中を除く全区域に広がり、ホーク

アイなどは、高高度で13ヘックス先まで見渡すことができるのだ。一方、電子戦機は敵の電子機器を狂わし、ミサイルの命中率を下げる能力を持っている。


E-3A セントリー USA/WGR/ITA	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	2	5	200	1500	3200	15/10/5/1	5/30/15/10
	武器							
	なし							

E-2C ホークアイ USA/IRL/JPN	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	2	5	200	1400	2200	13/8/5/1	5/30/15/10
	武器							
	なし							



Il-76 メインステイ USSR		性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
		B	2	5	200	1400	2700	15/10/5/1	5/30/15/10
		武器							
		なし							
Tu-126モス USSR		性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
		B	2	5	200	1300	2200	13/8/5/1	5/30/15/10
		武器							
		なし							
シャクルトンAEW UNK		性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
		B	2	5	200	1600	2200	13/8/5/1	5/30/15/10
		武器							
		なし							
DC-8 EE-5 FRN		性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
		A	2	5	200	1400	2700	15/10/5/1	5/30/15/10
		武器							
		なし							
EF-111レイブン USA		性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
		A	2	2	160	800	2500	3/3/3/1	21/46/31/26
		武器							
		なし							
EA-6プラウラー USA		性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
		B	2	2	160	700	2500	3/3/3/1	18/43/28/23
		武器							
		なし							
Il-20クーートA USSR		性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
		B	2	2	160	1400	2500	3/3/3/1	5/30/15/10
		武器							
		なし							
キャンベラT Mk17 UNK		性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
		B	2	2	160	1000	2500	3/3/3/1	5/30/15/10
		武器							
		なし							
トーンードECR WGR		性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
		A	2	2	160	500	2500	4/4/4/1	25/50/35/30
		武器							
		FH/サイドワインダー							



アエリタリアG222V ITA		性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
		B	2	2	160	1100	1500	3/3/3/1	5/30/15/10
		武器							
		なし							





## 偵察機

偵察機とは、戦闘機の武装を少なくし、かわりにカメラをつけて偵察能力を高めた航空機である。『大戦略Ⅲ'90』でも、陸上や海上における索敵能力はナンバー1

だ。しかし、ただそれだけなので、いまひとつ使い手がない。偵察機を生産するんだったら、普通に戦闘機などを生じたほうがいだろう。


RF-4 ファントム2 WGR/IRL/JPN		性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
		C	B	2	2	100	500	1300	3/4/7/1	25/50/35/30
		武器								
		なし								

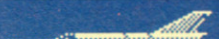
RF/A-18 USA	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	A	2	2	100	500	2100	3/4/7/1	35/60/45/40
	武器								
	FH/サイドワインダー								

ジャギュアGR1 UNK	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	B	2	2	100	500	1100	3/4/7/1	21/46/31/26
	武器								
	FH/サイドワインダー、HI/30ミリ航空機用機関砲								

ミラージュF1CR FRN	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	B	2	2	100	600	1600	3/4/7/1	27/52/37/32
	武器								
	HI/30ミリ航空機用機関砲								

RF-104 ITA		性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
		C	B	2	2	100	500	1400	3/4/7/1	19/44/29/24
		武器								
		なし								

MiG-25R USR/IRQ		性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
		B	B	2	2	100	500	1600	3/4/7/1	27/52/37/32
		武器								
		なし								

MiG-21H WPO	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	B	2	2	100	400	1100	3/4/7/1	27/52/37/32
	武器								
	HI/23ミリ航空機用機関砲								



J-5 CHA	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	B	2	2	100	400	900	3/4/7/1	25/50/35/30
	武器								

HI/23ミリ航空機用機関砲

SF-37 ビゲン SWD	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	B	2	2	100	500	1600	3/4/7/1	25/50/35/30
	武器								

FH/サイドワインダー

RF-5E タイガーアイ なし	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	B	2	2	100	300	1100	3/4/7/1	24/49/34/29
	武器								

FH/サイドワインダー、HI/20ミリ航空機用機関砲



## 大型輸送機 小型輸送機

輸送機はその機体の大きさで、大型輸送機と小型輸送機の2種類に分けられている。その違いは、大型輸送機がすべての陸上兵器を輸送できるのに対して、小型

輸送機は兵員と空挺戦車やジープなどの、空挺降下が可能な車両しか輸送できないことである。大型輸送機のほうが便利なのは、言うまでもないことだ。

C-5 ギャラクシー USA	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	2	5	180	1200	2000	3/3/3/1	5/30/20/10
	武器							

なし（車両、歩兵を1小隊搭載可）

An-124 ルスラン USSR	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	2	5	180	1200	2000	3/3/3/1	5/30/20/10
	武器							

なし（車両、歩兵を2小隊搭載可）

運輸8型 CHA	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	2	4	140	1300	1500	3/3/3/1	5/30/20/10
	武器							

なし（歩兵、空挺戦車を1小隊搭載可）


トランザールC160 WGR/FRN	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	2	4	140	1200	1500	3/3/3/1	5/30/20/10
	武器							


なし（歩兵、空挺戦車を1小隊搭載可）


アエリタリアG222 輸 ITA	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	2	4	140	1100	1500	3/3/3/1	5/30/20/10
	武器							


なし（歩兵、空挺戦車を1小隊搭載可）



川崎C-1 JPN	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	2	4	140	1000	1500	3/3/3/1	5/30/20/10
	武器							
	なし(歩兵、空挺戦車を1小隊搭載可)							

C-130 USA/UNK/ITA/IRL/SWD/JPN	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	2	4	140	1200	1500	3/3/3/1	5/30/20/10
	武器							
	なし(歩兵、空挺戦車を1小隊搭載可)							

Il-76 キャンディド USR/IRQ	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	2	4	140	1200	1500	3/3/3/1	5/30/20/10
	武器							
	なし(歩兵、空挺戦車を1小隊搭載可)							


An-12 カブ WPO	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	2	4	140	900	1500	3/3/3/1	5/30/20/10
	武器							
	なし(歩兵、空挺戦車を1小隊搭載可)							





## 給油機


どんなに優秀な航空機であろうとも、燃料がなければ、飛ぶことはできない。燃料がゼロになれば、墜落するしかないのだ。そうならないためには、小まめに空

港で給油をすればいいのだが、空港が近くないときにはどうするか？ そんな場合に、空中給油機が役に立つ。空中給油機なら、飛んだままで給油ができるのだ。


KC-10 USA	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	2	2	140	1200	1700	3/3/3/1	5/30/15/10
	武器							
	なし							


トライスター KC-1 UNK	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	2	2	140	1200	1700	3/3/3/1	5/30/15/10
	武器							
	なし							


KC-135 FRN	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	2	2	140	1200	1700	3/3/3/1	5/30/15/10
	武器							
	なし							

Tu-16バジャー 補 USR	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	2	2	140	800	1700	3/3/3/1	5/30/15/10
	武器							
	なし							



ボーイング707タンカー IRL	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	2	2	140	1200	1700	3/3/3/1	5/30/15/10
	武器							
	なし							

KC-130 なし	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	2	2	140	1200	1700	3/3/3/1	5/30/15/10
	武器							
	なし							


アエリタリアG222 補 ITA	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	2	2	140	1100	1700	3/3/3/1	5/30/15/10
	武器							
	なし							





## 爆撃機


敵の拠点となる基地を破壊したい、邪魔なレーダーを爆破したい、というときには爆撃機の出番である。建物に致命的なダメージを与えられるのは、爆撃機の大


型爆弾だけなのだ。とはいえ、なにも爆撃専門というわけではなく、B-52やブラックジャックなどは対艦ミサイルなども装備しているのだ。

Tu-16 バジャー 爆 CHA/IRQ	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	2	2	200	800	1700	3/3/3/1	15/40/30/20
	武器							
	T/大型爆弾、D/AS-12、HI/23ミリ航空機用機関砲							

B-52 USA	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	2	4	200	1000	1700	3/3/3/1	20/45/35/25
	武器							
	T/大型爆弾、D/ハーブーン、H/20ミリバルカン砲							

B-1 USA	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	2	6	200	1100	2700	3/3/3/1	35/60/50/40
	武器							
	T/大型爆弾							

Tu-26 USSR	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	2	5	200	800	2200	3/3/3/1	20/45/35/25
	武器							
	T/大型爆弾、D/AS-6、HI/23ミリ航空機用機関砲							

ブラックジャック USSR	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	2	6	200	900	2700	3/3/3/1	30/55/45/35
	武器							
	T/大型爆弾、D/AS-6							





## 対潜ヘリ

対潜ヘリとは読んで字のごとく、潜水艦をやっつけるためのヘリコプターである。通常、空母などに搭載され、対潜哨戒機や艦船などと協同で潜水艦を追いつめる

ようになっている。もちろん、単独でも十分に戦えるほどの索敵能力と対潜兵器を装備しているが、共同作戦でいったほうが効果は高いのである。

SH-3 シーキング USA/WGR/UNK/ITA/JPN	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	A	6	2	44	700	100	1/3/3/4	26/23/18/18
武器									
S/Mk46、S/爆雷、D/ハーブーン									

SH-60 シーホーク USA	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	B	6	2	46	700	100	1/3/3/4	30/27/22/22
武器									
S/Mk46									

Ka-27 ヘルリックス USR	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	B	6	2	44	700	100	1/3/3/4	26/23/18/18
武器									
DS/TYPE C									

Mi-14 ヘイズ WPO	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	A	6	2	42	700	100	1/3/3/4	26/23/18/18
武器									
DS/TYPE C									



## 攻撃ヘリ 対空攻撃ヘリ

戦車や地上車両というのは、敵地上兵器からの攻撃を予想して、側面や前後面の装甲は厚いが、意外と上部の装甲は薄いのである。この薄い装甲部分を狙って襲

ってくるのが、攻撃ヘリなのだ。地上車両にとっては、攻撃ヘリはまさに天敵なのである。その攻撃ヘリの天敵が、対空攻撃ヘリなのだ。

A129 マングスタ ITA	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	B	6	2	46	600	150	1/3/3/1	35/32/27/27
武器									
P/TOW、I/対地ロケット、I/機銃									

AH-1 ヒューイコブラ USA/IRL/JPN	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	B	6	2	46	600	150	1/3/3/1	34/31/26/26
武器									
P/TOW、I/対地ロケット、I/20ミリ機関砲									

AH-64 アパッチ USA	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	A	6	2	50	600	200	1/3/3/1	38/35/30/30
武器									
P/ヘルファイアー、I/対地ロケット、I/30ミリ機関砲									



Mi-24 ハインド USR/WPO/IRQ	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃 料	価 格	視 界	防御力
	C	B	6	2	46	600	150	1/3/3/1	29/26/21/21
武器									
P/スパイラル、I/対地ロケット、I/30ミリ機関砲									

Mi-28 ハボック USR	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃 料	価 格	視 界	防御力
	B	A	6	2	48	500	150	1/3/3/1	36/33/28/28
武器									
P/スパイラル、I/対地ロケット、I/30ミリ機関砲									

MBB BO105 WGR/SWD/IRQ	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃 料	価 格	視 界	防御力
	C	C	6	2	44	600	150	1/3/3/1	32/29/24/24
武器									
P/HOT、I/20ミリ機関砲									

ホッカム なし	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃 料	価 格	視 界	防御力
	B	B	6	2	50	500	200	1/3/3/1	38/35/30/30
武器									
FH/アフィッド、P/スパイラル、I/対地ロケット、I/23ミリ航空機用機関砲									



## 空中機動歩兵

『大戦略Ⅲ』では、汎用ヘリとか輸送ヘリとして分類されていたものが、『大戦略Ⅲ'90』では新たに空中機動歩兵として再分類されている。この兵器のメリットは、

このままで占領ができること。つまり、今まではヘリコプターと兵員は別々の状態にあったが、ヘリコプターに乗った兵員として、ひとつの兵器になったのだ。


SA341 ガゼル UNK/FRN/IRQ	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃 料	価 格	視 界	防御力
	A	A	6	2	44	700	200	1/3/3/1	32/29/24/24
武器									
P/HOT、I/対地ロケット、I/機銃									


WG13 リンクス WGR/UNK/FRN	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃 料	価 格	視 界	防御力
	B	B	6	2	44	700	200	1/3/3/2	28/25/20/20
武器									
P/HOT、S/Mk46、I/20ミリ機関砲									


UH-1 イロコイ USA/WGR/ITA/IRL/SWD/JPN	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃 料	価 格	視 界	防御力
	C	B	6	2	40	700	100	1/3/3/1	26/23/18/18
武器									
P/TOW、I/対地ロケット、I/機銃									


V-22 オスプレイ なし	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃 料	価 格	視 界	防御力
	A	A	6	2	50	1100	500	1/3/3/3	38/35/30/30
武器									
I/対地ロケット、I/機銃									




<b>UH-60</b> USA	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	A	6	2	46	700	200	1/3/3/1	30/27/22/22
	 <div>武器</div> P/ヘルファイアー、I/機銃								

<b>Z-5</b> CHA	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	C	6	2	40	700	100	1/3/3/1	24/21/16/16
	 <div>武器</div> P/スワッター、I/機銃								

<b>Mi-8 ヒップ</b> WPO/IRQ	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	B	6	2	42	700	100	1/3/3/1	26/23/18/18
	 <div>武器</div> P/サガー、I/対地ロケット、I/機銃								

<b>Mi-17 ヒップH</b> USR	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	B	6	2	42	700	200	1/3/3/1	28/25/20/20
	 <div>武器</div> P/スパイラル、I/対地ロケット、I/機銃								


<b>AS332 S.ピューマ</b> FRN	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	C	6	2	42	700	180	1/3/3/1	28/25/20/20
	 <div>武器</div> I/機銃								





## 主力戦車

陸上戦の主役といえば、やっぱり戦車であり、そのなかでも主力戦車はもっとも頼りになる兵器である。各国の戦車はいずれも強力なものばかりだが、性能だけ

ではなく、戦車は数を多く揃えることが大切だということを忘れてはいけない。新型で数が少ないよりは、旧型でも多くあったほうが役に立つのだ。

<b>69式戦車</b> CHA/IRQ	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	C	8	2	19	2500	70	1/2/2/1	29/16/32/37
	 <div>武器</div> PI/100ミリ滑空砲、I/機銃								

<b>センチュリオン</b> IRL/SWD	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	C	8	2	16	1700	65	1/2/2/1	24/14/27/32
	 <div>武器</div> PI/105ミリライフル砲、I/機銃								

<b>チーフテン</b> UNK/IRQ	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	B	8	2	27	2700	95	1/2/2/1	57/30/60/65
	 <div>武器</div> PI/120ミリライフル砲、I/機銃								



<b>チャレンジャー</b> UNK	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	A	8	2	33	2200	120	1/2/2/1	67/35/70/75
	武器								
	PI/120ミリライフル砲、I/機銃								
<b>AMX30</b> FRN	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	B	8	2	25	3000	95	1/2/2/1	35/19/38/43
	武器								
	PI/105ミリライフル砲、I/20ミリ機関砲、I/機銃								
<b>ルクレルク</b> なし	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	A	8	2	31	2900	120	1/2/2/1	57/30/60/65
	武器								
	PI/120ミリ滑空砲、I/機銃								
<b>レオパルド1</b> WGR/ITA	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	B	8	2	23	3000	95	1/2/2/1	39/21/42/47
	武器								
	PI/105ミリライフル砲、I/機銃								
<b>レオパルド2</b> WGR	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	A	8	2	31	2900	120	1/2/2/1	58/30/61/66
	武器								
	PI/120ミリ滑空砲、I/機銃								
<b>メルカバMk2</b> IRL	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	B	8	2	27	2700	95	1/2/2/1	41/22/44/49
	武器								
	PI/105ミリライフル砲、I/機銃								
<b>61式戦車</b> JPN	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	C	8	2	17	1700	70	1/2/2/1	30/16/33/38
	武器								
	PI/90ミリライフル砲、I/機銃								
<b>74式戦車</b> JPN	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	C	8	2	23	2000	95	1/2/2/1	38/20/41/46
	武器								
	PI/105ミリライフル砲、I/機銃								
<b>90式戦車</b> なし	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	A	8	2	31	2900	120	1/2/2/1	59/31/62/67
	武器								
	PI/120ミリ滑空砲、I/機銃								



88式戦車 なし	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	B	8	2	31	2700	95	1/2/2/1	49/26/52/57
	<div>武器</div> <div>PI/105ミリライフル砲、I/機銃</div>								
Sタンク SWD	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	C	8	2	21	2300	95	1/2/2/1	35/19/38/43
	<div>武器</div> <div>PI/105ミリライフル砲、I/機銃</div>								
M48 WGR	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	C	8	2	15	1400	70	1/2/2/1	26/14/29/34
	<div>武器</div> <div>PI/90ミリライフル砲、I/機銃</div>								
M60 ITA/IRL	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	C	8	2	19	2700	70	1/2/2/1	28/15/31/36
	<div>武器</div> <div>PI/105ミリライフル砲、I/機銃</div>								
M60A3 USA/IRL	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	C	8	2	23	2700	95	1/2/2/1	35/19/38/43
	<div>武器</div> <div>PI/105ミリライフル砲、I/機銃</div>								
M1 USA	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	A	8	2	33	2600	120	1/2/2/1	57/30/60/65
	<div>武器</div> <div>PI/120ミリ滑空砲、I/機銃</div>								
T-55 WPO/IRQ	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	C	8	2	17	3100	70	1/2/2/1	30/16/33/38
	<div>武器</div> <div>PI/100ミリライフル砲、I/機銃</div>								
T-62 WPO/IRQ	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	C	8	2	21	2500	70	1/2/2/1	33/18/36/41
	<div>武器</div> <div>PI/115ミリ滑空砲、I/機銃</div>								
T-64 USR	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	B	8	2	27	3000	95	1/2/2/1	45/25/50/50
	<div>武器</div> <div>PI/125ミリ滑空砲、I/機銃、HP/AT-8</div>								



<b>T-72</b> USSR/WPO/IRQ	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	B	8	2	25	3400	90	1/2/2/1	42/22/45/50
	武器								

PI/125ミリ滑空砲、I/機銃

<b>T-80</b> USSR	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	A	8	2	31	2400	120	1/2/2/1	56/29/59/64
	武器								

PI/125ミリ滑空砲、I/機銃、HP/AT-8



## 軽戦車/偵察車両 空挺戦車

主力戦車よりも小さい戦車で、偵察などを主任務とするものを、軽戦車と呼ぶ。軽戦車と偵察車両を同じにしてあるのは、その任務の関係からである。空挺戦車と

というのは、輸送機から空中降下できる戦車のことで、戦車の入れる地形ならどこにでも降りられるのだ。敵陣後方への、奇襲に適しているといえるだろう。

<b>62式軽戦車</b> CHA	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	C	8	2	11	2700	45	1/2/5/1	24/13/27/32
	武器								

PI/85ミリライフル砲、I/機銃

<b>スコープオン</b> UNK	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	C	8	2	11	3200	45	1/2/5/1	25/14/28/33
	武器								

PI/76ミリライフル砲、I/機銃

<b>AMX13</b> FRN	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	B	8	2	17	2400	45	1/2/5/1	24/13/27/32
	武器								

PI/105ミリライフル砲、I/機銃

<b>PT-76</b> USSR/WPO	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	C	8	2	11	1900	45	1/2/5/1	20/11/23/28
	武器								

PI/76ミリライフル砲、I/機銃

<b>BRDM1</b> WPO	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	C	8	2	11	2700	45	1/2/5/1	16/9/19/24
	武器								

P/スワッター、I/機銃

<b>BRDM2</b> USSR/WPO/IRQ	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	B	8	2	11	3500	70	1/2/5/1	18/10/21/26
	武器								

P/スバンドレル、I/機銃



テレダイン AGS なし	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	A	8	2	19	2600	70	1/2/5/1	30/16/33/38
武器									
PI/105ミリライフル砲、I/機銃									

AMX10RC FRN	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	B	8	2	9	3700	45	1/2/5/1	21/12/24/29
武器									
PI/105ミリライフル砲、I/機銃									

M551 USA	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	B	8	2	17	3000	70	1/2/3/1	25/14/28/33
武器									
PI/152ガンランチャー、I/機銃									

ASU85 USR	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	B	8	2	17	1900	70	1/2/3/1	23/13/26/31
武器									
PI/85ミリライフル砲、I/機銃									



## 歩兵戦闘車

歩兵戦闘車は、『大戦略Ⅲ』では、兵員と別のものとなっていたが、『大戦略Ⅲ'90』では空中機動歩兵と同じ扱いになってしまった。つまり、兵員は最初から乗って

いるものとして、歩兵戦闘車だけで占領を行なうことができるのである。主力戦車と十分に戦える攻撃力もあるし占領能力もある、恐るべき兵器なのだ。


LVTP-7 USA	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	C	8	2	18	2600	90	1/2/2/1	21/12/24/29
武器									
PI/40ミリ擲弾、I/機銃									

M2ブラッドレイ USA	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	A	8	2	20	2700	100	1/2/2/1	23/13/26/31
武器									
P/TOW、I/25ミリ機関砲、I/機銃									


マルダー WGR	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	A	8	2	20	3000	100	1/2/2/1	23/13/26/31
武器									
P/HOT、I/20ミリ機関砲、I/機銃									


MCV80 UNK	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	C	8	2	18	2700	100	1/2/2/1	24/13/27/32
武器									
I/30ミリ機関砲、I/機銃									




AMX10P FRN	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	C	8	2	18	2700	90	1/2/2/1	21/12/24/29
	武器								
	I/20ミリ機関砲、I/機銃								

Pbv302 SWD	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	C	8	2	14	2000	90	1/2/2/1	20/11/23/28
	武器								
	I/20ミリ機関砲								

BMP-1 WPO/IRQ	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	B	8	2	18	2700	90	1/2/2/1	22/12/25/30
	武器								
	P/サガー、PI/73ミリ滑空砲、I/機銃								

BMP-2 USR	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	A	8	2	20	2700	95	1/2/2/1	23/13/26/31
	武器								
	P/スバンドレル、I/30ミリ機関砲、I/機銃								


89式歩兵戦闘車 なし	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	A	8	2	20	2700	100	1/2/2/1	24/13/27/32
	武器								
	P/重MAT、I/35ミリ機関砲、I/機銃								





## 対戦車車両

主力戦車に対しては、こちらも主力戦車で応戦しては、たとえ敵を倒しても被害が大きくなりすぎる。そこで、安く敵戦車に対応する手段として、この対戦

車車両があるのだ。とはいえ、しょせんは2流の兵器であるので、数が揃っていないと役には立たない。質より量の戦い、それが対戦車車両の戦い方だ。

Ikv91 SWD	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	B	8	2	15	2700	65	1/2/2/1	26/14/29/34
	武器								
	PI/90ミリライフル砲、I/機銃								

60式自走無反動砲 JPN	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	C	8	2	9	1600	45	1/2/2/1	13/8/16/21
	武器								
	PI/106ミリ無反動砲、I/機銃								

ストライカー UNK	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	B	8	2	15	2700	45	1/2/2/1	17/10/20/25
	武器								
	P/シングファイア、I/機銃								



<b>ヤグアル2</b> WGR	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	B	8	2	17	2400	45	1/2/2/1	22/12/25/30
	武器								

P/HOT、I/機銃

<b>Pvrbv551</b> SWD	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	B	8	2	15	2200	45	1/2/2/1	13/8/16/21
	武器								

P/TOW

<b>M901</b> USA	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	B	8	2	15	2700	45	1/2/2/1	15/9/18/23
	武器								

P/TOW、I/機銃



## 自走砲

自走砲はその射程距離の長さを活かし、敵地上部隊にアウトレンジから砲弾の雨を降らせるのが任務である。いわゆる支援兵器というやつで、目の前で弾を撃ち

合うような、直接的な戦いは得意ではないのだ。けっして敵の地上部隊と接触しないように、射程距離は十分にとり、いつでも逃げられる心づもりでいよう。

	<b>AMX105</b> FRN	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格
		C	C	8	2	26	2200	75
	視界	防御力			武器			

1/2/3/1 9/6/12/17 PI/105ミリ榴弾砲、I/機銃

	<b>155GCT</b> FRN	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格
		B	C	8	2	30	2500	75
	視界	防御力			武器			

1/2/4/1 14/8/17/22 PI/155ミリ榴弾砲、I/機銃

	<b>75式自走榴弾砲</b> JPN	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格
		A	B	8	2	30	2000	75
	視界	防御力			武器			

1/2/4/1 15/9/18/23 PI/155ミリ榴弾砲、I/機銃


	<b>VK155</b> SWD	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格
		B	C	8	2	30	1800	75
	視界	防御力			武器			


1/2/4/1 11/7/14/19 PI/155ミリ榴弾砲、I/機銃


	<b>M109</b> USA/WGR/UNK/ITA/IRL/IRQ	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格
		B	C	8	2	30	2200	75
	視界	防御力			武器			


1/2/4/1 14/8/17/22 PI/155ミリ榴弾砲、I/機銃




	<b>M107</b> UNK/ITA/IRL	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格
		A	B	8	2	30	3400	100
	視界	防御力			武器			
	1/2/5/1	9/6/12/17			PI/175ミリ榴弾砲			

	<b>M110</b> USA/WGR/ITA/IRL	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格
		A	A	8	2	30	3500	100
	視界	防御力			武器			
	1/2/4/1	9/6/12/17			PI/203ミリ榴弾砲			

	<b>M1973</b> USR/WPO	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格
		A	B	8	2	30	2000	75
	視界	防御力			武器			
	1/2/4/1	17/10/20/25			PI/152ミリ榴弾砲、I/機銃			

	<b>M1974</b> USR/WPO	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格
		B	C	8	2	28	2700	75
	視界	防御力			武器			
	1/2/4/1	13/8/16/21			PI/122ミリ榴弾砲			


	<b>54式122ミリ自走砲</b> CHA	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格
		B	C	8	2	26	2500	75
	視界	防御力			武器			
	1/2/4/1	10/6/13/18			PI/122ミリ榴弾砲、I/機銃			





## 自走ロケット砲

自走砲が砲弾を撃つのに対して、自走ロケット砲はロケット弾を撃つのである。違いはこんなことぐらい。ゲーム中ではほとんど自走砲と変わりはない。実際に

は、ロケット砲は広い面積を制圧するのに適し、その点が自走砲と異なるわけだが、細かいことはヌキにしよう。自走砲かロケット砲かは、個人の判断に任す。

	<b>75式130ミリ</b> JPN	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格
		C	B	8	2	26	2000	75
	視界	防御力			武器			
	1/2/4/1	10/6/13/18			I/130ミリロケット砲、I/機銃			

	<b>MLRS</b> USA	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格
		B	A	8	2	28	2300	100
	視界	防御力			武器			
	1/2/5/1	15/9/18/23			I/227ミリロケット砲			

	<b>BM21</b> USR/WPO/IRQ	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格
		C	B	8	2	18	2400	75
	視界	防御力			武器			
	1/2/4/1	5/4/8/13			I/122ミリロケット砲			





## 固定砲

155ミリ榴弾砲と、それを操作する兵士たちの集団。それが固定砲だ。結局、ただの大砲であるわけで、その移動速度は極めて遅い。一度配備してしまったら、

もう動かすことは諦めたほうがいいかもしれない。そんなわけで、攻撃よりも防御に向いている兵器である。拠点に数多く配備し、長距離射撃をさせよう。

砲兵 全陣営	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	C	8	1	14	12000	50	1/2/4/1	2/2/5/10
武器									
PI/155ミリ榴弾砲、I/機銃									



## 自走対空砲

対空攻撃に適しているのは、機関砲かミサイルか？ いまだに解決しない軍事上の問題だが、機関砲を主兵器としているのが、この自走対空砲である。おもに、

ヘリコプターに対する攻撃力が高いが、兵員に対する攻撃力もそこそこにある。思ったより航空機に対する攻撃力はないので、気をつけたほうがよいだろう。

63式対空自走砲 CHA	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	C	8	2	20	2700	75	4/3/2/1	15/9/18/23
武器									
HI/37ミリ対空機関砲									

DCA30 FRN	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	A	8	2	28	3000	75	5/4/2/1	18/10/21/26
武器									
HI/30ミリ対空機関砲									

ゲパルト WGR	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	A	8	2	30	2900	75	5/4/2/1	17/10/20/25
武器									
HI/35ミリ対空機関砲									

87式対空自走砲 なし	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	A	8	2	30	2900	75	5/4/2/1	19/11/22/27
武器									
HI/35ミリ対空機関砲									

M163 USA/IRL	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	B	8	2	24	2600	75	5/4/2/1	15/9/18/23
武器									
HI/20ミリバルカン砲									

ZSU-23-4 USR/WPO/IRL	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	B	8	2	24	1900	75	5/4/2/1	16/9/19/24
武器									
HI/23ミリ対空機関砲									




ZSU-57-2 USR/WPO	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	C	8	2	20	2400	75	4/3/2/1	18/10/21/26
	武器								
	HI/57ミリ対空機関砲								



## 対空ミサイル車両

敵の航空機やヘリコプターを、アウトレンジから攻撃するのならば、この対空ミサイル車両が適している。自走対空砲が間合いをつめて戦うのに対して、これは


ある程度は間合いをとらないと戦えないのだ。また、自走対空砲よりも航空機に対する攻撃力が高いので、航空機が飛んできたら対空ミサイル車両の出番だ。

2S6 ボルガー なし	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	A	8	2	34	2900	100	5/4/2/1	17/10/20/25
	武器								
	FH/SA-19、HI/30ミリ対空機関砲								




レイピア UNK	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	B	8	2	28	2000	75	6/5/2/1	11/7/14/19
	武器								
	FH/レイピア、I/機銃								




クロタル FRN	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	A	8	2	26	2700	75	6/5/2/1	5/4/8/13
	武器								
	FH/クロタル								




ローランド WGR/FRN	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	B	8	2	32	2700	75	6/5/2/1	18/10/21/26
	武器								
	FH/ローランド、I/機銃								




81式短SAM JPN	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	B	8	2	24	2400	75	6/5/2/1	5/4/8/13
	武器								
	FH/81式SAM								



ARMAD SWD	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	B	8	2	28	2200	75	6/5/2/1	13/8/16/21
	武器								
	FH/RBS70								



ADATS なし	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	A	8	2	34	2700	100	6/5/2/1	19/11/22/27
	武器								
	FHP/ADATS、HI/25ミリ対空機関砲、I/機銃								





<b>M48 チャパレル</b> USA/IRL	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	B	8	2	16	2700	75	5/4/2/1	12/7/15/20
	武器 FH/サイドワインダー								

<b>ホーク</b> USA/WGR/ITA/IRL/SWD/JPN	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	B	8	2	30	2700	75	6/5/2/1	12/7/15/20
	武器 FH/ホーク								

<b>SA-4</b> USR/WPO	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	B	8	2	28	2500	75	6/5/2/1	16/9/19/24
	武器 FH/ガネフ								

<b>SA-6</b> USR/WPO/IRQ	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	C	8	2	28	1900	75	6/5/2/1	14/8/17/22
	武器 FH/ゲインフル								

<b>SA-8</b> USR/WPO	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	C	8	2	22	2700	75	6/5/2/1	11/7/14/19
	武器 FH/ゲッコー								

<b>SA-9</b> USR/WPO/IRQ	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	C	8	2	22	3500	75	5/4/2/1	11/7/14/19
	武器 H/ガスキン								

<b>SA-13</b> USR/WPO/IRQ	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	B	8	2	24	2500	75	6/5/2/1	15/9/18/23
	武器 FH/ゴーフル、I/機銃								




## 機械化歩兵 ジープ/補給車


機械化歩兵とは、『大戦略Ⅲ』でトラックとして兵員輸送車に分類してあったものである。これもまた、単独で占領を行うことができる。ジープ隊は、もっとも安


上がりな地上偵察車両。ただし、攻撃力はないに等しいほど。補給車は地上兵器に対する補給を任務とする。もっとも頼りになる兵器(?)のひとつ。


<b>M113</b> USA/WGR/ITA/IRL	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	B	8	1	12	2700	45	1/2/2/1	16/9/19/24
	武器 I/機銃								





73式装甲車 JPN	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃 料	価 格	視 界	防御力
	B	B	8	1	12	2000	45	1/2/2/1	17/10/20/25
	武器								
	I/機銃								

77式兵員輸送車 CHA	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃 料	価 格	視 界	防御力
	B	B	8	1	12	2200	45	1/2/2/1	18/10/21/26
	武器								
	I/機銃								

BTR60 USR/WPO/IRQ	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃 料	価 格	視 界	防御力
	B	B	8	1	8	2700	45	1/2/2/1	15/9/18/23
	武器								
	I/機銃								

トラック 全陣営	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃 料	価 格	視 界	防御力
	C	C	8	1	6	5000	35	1/2/2/1	2/2/5/10
	武器								
	I/機銃								

ジープ隊 全陣営	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃 料	価 格	視 界	防御力
	C	C	8	1	6	3000	25	1/3/6/1	17/10/20/25
	武器								
	I/機銃								


補給車 全陣営	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃 料	価 格	視 界	防御力
	B	B	8	1	8	5000	25	1/2/2/1	2/2/5/10
	武器								
	I/機銃								




## 一般歩兵 空挺部隊


機械化歩兵や、空中機動歩兵の登場で、すっかり一般歩兵はカゲが薄くなってしまった。空挺隊が輸送機から降下できる兵として、ある程度のメリットを期待で


きるが、ほかの一般歩兵は防御要員としてしか使い手がなさそうである。とはいえ、一般歩兵をうまく使うことができれば、おもしろいことができそうだが。


歩兵 USR, WPO, CHA, IRQを除く	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃 料	価 格	視 界	防御力
	B	A	15	1	8	9000	5	1/3/4/1	22/12/25/30
	武器								
	P/半自動ATM、H/歩兵用SAM、I/機銃								


動員兵 USR/WPO/IRQ	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃 料	価 格	視 界	防御力
	B	A	15	1	6	9900	3	1/3/4/1	17/10/20/25
	武器								
	P/サガー、H/歩兵用SAM、I/機銃								



ゲリラ	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	C	15	1	4	5600	2	1/3/4/1	12/7/15/20
	武器								
	H/歩兵用SAM、I/機銃								

人民兵 CHA	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	C	15	1	4	9600	2	1/3/4/1	12/7/15/20
	武器								
	I/機銃								

重歩兵 CHAを除く全陣営	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	B	15	1	10	7700	7	1/3/3/1	17/10/20/25
	武器								
	P/半自動ATM、H/歩兵用SAM、I/機銃								


空挺隊 全陣営	性能度	使用度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	B	15	1	14	8900	10	1/3/4/1	32/17/35/40
	武器								
	P/半自動ATM、H/歩兵用SAM、I/機銃								





## 戦艦/巡洋艦 駆逐艦/フリゲート艦

戦艦は、対艦戦闘に無類の強さを発揮する。巡洋艦は対艦戦闘もあるが、対潜水艦能力に優れている。駆逐艦は巡洋艦とほぼ同じだが、耐久数や防御力が劣る。

フリゲート艦はもっとも安価だが、それなりの能力しかない。いろいろな艦船があるが、各国ともに選べるほどあるわけではなく、あるものを使うしかないのだ。

アイオワ USA	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	1	48	700	20000	14000	10/6/6/1	15/20/30/10
	武器							
	D/トマホーク、D/ハーブーン、PI/406ミリ砲、PI/27ミリ砲							

キーロフ USSR	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	1	25	600	25500	13000	10/6/6/1	15/20/30/10
	武器							
	D/SS-N-19、FH/SA-N-6、S/RBU6000、PI/100ミリ砲							

カラ USSR	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	1	14	500	17500	11000	10/6/6/1	20/25/35/15
	武器							
	S/SS-N-14、DS/53VA、FH/ゲッコー、PI/76ミリ砲							

ヴァージニア USA	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	1	10	600	25500	13000	10/6/6/1	20/25/35/15
	武器							
	FH/SM1MR、D/ハーブーン、S/Mk46、PI/127ミリ砲							




タイコンデロガ	USA	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
		A	1	9	500	17500	11000	10/6/6/4	25/30/40/20
	武器								
	FH/SM2MR、D/ハーブーン、S/Mk46、PI/127ミリ砲								
アンドレア ドリア	ITA	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
		B	1	14	500	17500	11000	10/6/6/1	20/25/35/15
	武器								
	FH/SM1MR、S/Mk46、PI/76ミリ砲								
ソブレメンヌイ	USR	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
		B	1	12	400	15000	10000	10/6/6/1	20/25/35/15
	武器								
	D/SS-N-22、FH/SA-N-7、DS/TYPE C1、PI/130ミリ砲								
ウダロイ	USR	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
		B	1	13	400	15000	10000	10/6/6/4	20/25/35/15
	武器								
	S/SS-N-14、S/RBU6000、FH/SA-N-9、PI/100ミリ砲								
アーレイ・バーク	USA	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
		A	1	15	400	15000	10000	10/6/6/4	20/25/35/15
	武器								
	FH/SM2MR、D/ハーブーン、S/Mk46、PI/127ミリ砲								
マンチェスター	UNK	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
		B	1	10	500	15000	10000	10/6/6/4	20/25/35/15
	武器								
	FH/シーダート、S/Mk46、PI/114ミリ砲								
カサール	FRN	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
		B	1	10	400	15000	10000	10/6/6/4	20/25/35/15
	武器								
	D/エグゾセ、DS/L-5、FH/ミストラル、PI/100ミリ砲								
リュッツェンス	WGR	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
		B	1	10	400	15000	10000	10/6/6/4	20/25/35/15
	武器								
	FH/SM1MR、D/ハーブーン、S/アスロック、S/Mk46、PI/127ミリ砲								
アウダーチェ	ITA	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
		B	1	11	400	15000	10000	10/6/6/4	20/25/35/15
	武器								
	FH/SM1MR、DS/A184、S/Mk46、PI/127ミリ砲、PI/76ミリ砲								



ルダ CHA	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	1	9	400	15000	10000	10/6/6/4	25/30/40/20
	武器							
	D/HY-2、S/FQF2500、S/爆雷、HI/37ミリ砲、PI/130ミリ砲							
あさぎり JPN	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	1	9	400	15000	10000	10/6/6/4	15/20/30/10
	武器							
	D/ハーブーン、S/Mk46、FH/RIM-7M、PI/76ミリ砲							
しらね JPN	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	1	9	450	15000	10000	10/6/6/4	15/20/30/10
	武器							
	S/アスロック、S/Mk46、FH/RIM-7M、PI/127ミリ砲							
クリバック3 USR	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	1	9	350	12500	9000	10/6/6/1	25/30/40/20
	武器							
	DS/53VA、S/RBU6000、FH/ゲッコー、PI/100ミリ砲							
ペリー USA	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	1	7	350	12500	9000	10/6/6/1	25/30/40/20
	武器							
	FH/SM1MR、D/ハーブーン、S/Mk46、PI/76ミリ砲							
タイプ22バッチ3 UNK	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	1	11	400	12500	9000	10/6/6/1	20/25/35/15
	武器							
	D/ハーブーン、S/スティンレイ、FH/シーウルフ、PI/114ミリ砲							
コマンダン・リヴィエル FRN	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	1	7	350	12500	9000	10/6/6/1	25/30/40/20
	武器							
	S/L-3、S/305ミリ臼砲、D/エグゾセ、PI/100ミリ砲							
ブレーメン WGR	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	1	9	350	12500	9000	10/6/6/1	25/30/40/20
	武器							
	D/ハーブーン、S/Mk46、FH/RIM-7M、PI/76ミリ砲							
マエストラーレ ITA	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	1	8	350	12500	9000	10/6/6/1	25/30/40/20
	武器							
	D/オトマツト、DS/A244S、FH/アスピード、PI/127ミリ砲							




ジヤング CHA	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	1	7	350	12500	9000	10/6/6/1	25/30/40/20
	武器							
	D/HY-2、S/RBU1200、S/爆雷、HI/37ミリ砲、PI/100ミリ砲							




## 空母 ヘリ空母

空母は、艦載機を搭載できる、正規空母とも呼ばれるもの。ヘリ空母はヘリコプターやVTOLを搭載できる、正規空母よりも小さい空母である。どちらにしても、


搭載している航空兵力とのコンビによる攻撃力は、まさに絶大。実際にも、小国なら空母1隻で十分に戦える、といわれるほどなのである。


トビリシ USR	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	1	57	900	25500	20000	10/6/6/1	15/20/30/10
	武器							
	FH/SA-N-9、PI/130ミリ砲(艦載機、VTOL機、ヘリを8小隊搭載可)							


ニミッツ USA	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	1	77	900	25500	20000	10/6/6/1	15/20/30/10
	武器							
	FH/RIM-7M(艦載機、VTOL機、ヘリを10小隊搭載可)							

ケネディ USA	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	A	1	60	800	20000	18000	10/6/6/1	15/20/30/10
	武器							
	FH/RIM-7M(艦載機、VTOL機、ヘリを10小隊搭載可)							


シャルル・ド・ゴール FRN	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	1	38	900	25500	20000	10/6/6/1	15/20/30/10
	武器							
	FH/ASTER、FH/ミストラル(艦載機、VTOL機、ヘリを8小隊搭載可)							

キエフ USR	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	1	36	600	17500	14000	10/6/6/1	15/20/30/10
	武器							
	D/SS-N-12、FH/ゲッコウ、S/RBU6000、PI/76ミリ砲(VTOL機、ヘリを4小隊搭載可)							

インビンシブル UNK	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	1	23	600	17500	14000	10/6/6/1	20/25/35/15
	武器							
	FH/シーダート(VTOL機、ヘリを4小隊搭載可)							

ジャンヌ ダルク FRN	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	1	17	600	17500	14000	10/6/6/1	20/25/35/15
	武器							
	D/エグゾセ、PI/100ミリ砲(VTOL機、ヘリを4小隊搭載可)							




ガリバルディ ITA		性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
		B	1	17	600	17500	14000	10/6/6/1	20/25/35/15
		武器							
		D/オトマット、DS/A244S、FH/アスピード(VTOL機、ヘリを4小隊搭載可)							




## 揚陸艦 輸送艦

揚陸艦も輸送艦も、海上輸送を行なうための艦船である。ただ違うのは、輸送艦が武装を持たずに港から港へと向かうのに対して、揚陸艦は強力な武装を持ち海

岸に上陸をかけられる点だ。揚陸艦なら、敵地にムリヤリ部隊を上陸させることも可能なのだ。しかもVTOLも運べるので、ヘリ空母のかわりも揚陸艦はできる。

イワン ロゴフ USSR		性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
		B	1	17	300	17500	8000	10/6/6/1	20/25/35/15
		武器							
		I/122ミリロケット砲、FH/ゲッコー、PI/76ミリ砲(艦載機を除いて4小隊搭載可)							

ワスプ USA		性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
		B	1	43	300	17500	8000	10/6/6/1	15/20/30/10
		武器							
		FH/RIM-7M(艦載機を除いて5小隊搭載可)							


輸送艦 USA、USSRを除く全陣営		性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
		C	1	5	200	17500	4000	4/3/2/1	15/20/30/10
		武器							
		なし(車両、歩兵、空挺戦車を4小隊搭載可)							





## 潜水艦

あらゆる艦船にとって、潜水艦ほどイヤな存在はない！ 密かに近づいてきて、いきなり攻撃を仕掛けてくる。ヘタをししたら、戦艦といえども一撃で沈められ


てしまうのだ。潜水艦は、その隠密性を武器に、相手の見えない所から攻撃するのが正しい。発見されたら、それまで。潜水艦だって、無敵ではないのだ。


アクラ USSR		性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
		A	1	10	600	25500	12000	1/1/3/3	30/35/45/25
		武器							
		DS/TYPE C、S/SS-N-16、FH/SA-N-8、D/TYPE 65							


ロスアンゼルス USA		性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
		B	1	9	600	25500	12000	1/1/3/3	35/40/50/30
		武器							
		S/Mk46、D/トマホーク、D/ハーブーン							


トラファルガー UNK		性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
		A	1	8	600	25500	12000	1/1/3/3	35/40/50/30
		武器							
		DS/Tフィッシュ、D/ハーブーン							




リュビ FRN	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	1	6	600	25500	12000	1/1/3/3	35/40/50/30
武器								
DS/L-5、D/エグゾセ								

TYPE211 WGR	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	1	5	500	10000	10000	1/1/3/3	30/35/45/25
武器								
D/シール								

サルヴァトーレ ベロン ITA	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	B	1	5	500	10000	10000	1/1/3/3	30/35/45/25
武器								
DS/A184、D/ハーブーン								

ハン CHA	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	1	8	600	25500	12000	1/1/3/3	25/30/40/20
武器								
DS/53VA								


ゆうしお JPN	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	1	5	500	10000	10000	1/1/3/3	30/35/45/25
武器								
S/Mk46、D/ハーブーン								



## 補給艦

空に補給機、地上に補給車、そして海に補給艦あり、だ。普通のマップではあまりお世話にならないだろうが、海の占める部分が多いマップでは、補給艦がいな

いとうにもならない。そういった重要な艦でありながら、輸送艦と同じく武装を持っていない。必ず護衛をつけないと、敵のいいカモになるだろう。

補給艦 全陣営	性能度	編成数	耐久数	生産	燃料	価格	視界	防御力
	C	1	5	200	20000	2000	4/3/2/1	15/20/30/10
武器								
なし								

さてさて、252種類の兵器は紹介し終わったが、その能力を把握することはできたろうか。もちろん、すぐに覚えることなどできないし、マル暗記をする必要もないのだ。細かい性能などは、必要なときだけこの兵器大全を見てくれればいい。大切なのは、兵器の活用の仕方を理解できるかできないかなのだ。

たとえば、F-14トムキャット

の場合、その視界が広いことだけでも覚えておけばいいのだ。そうすれば自然と、トムキャットは敵を早期発見して先制攻撃、という戦い方が頭に浮かんでくるものだ。もちろんこれは、単純なひとつの例にしかすぎない。兵器のことを把握するということは、ただ兵器の知識を増やすことではなく、兵器をうまく使うことなのである。





# 大戦略Ⅲ'90 WEAPON NOW 1990



**LOGiN** 23号特別付録

平成2年12月7日発行（毎月2回第1、第3金曜日発行）第9巻 第23号 通巻118号

表紙PHOTO C'DACT