

TAKERU 武尊同人三昧 Vol.1

ソフトベンダーTAKERUにおいて人気を博した、優秀な同人ソフトだけを選抜!
19の同人サークルのヒット作23本を収録した、「武尊同人三昧(タケル どうじんざんまい)」登場です。
RPG、シミュレーション、アドベンチャー、シューティング、パズルと、多様なジャンルのゲームが入っているから、遊びごたえはたっぷり。しかも、収録作品すべてを購入すると、総額2万円以上かかるところが、わずか3,500円! どのゲームも、CD-ROMの内容をそのままHDにコピーするだけで直ぐに遊べます。

Windows版		
1. インディーズCGセレクション vol.1	インゼル事務局 (CG集)	
2. [Mo]	MoS Station (CG集)	
3. OZON	OPEN SPACE (シューティング)	
4. Jewels for Windows	DARK Veil (パズル)	
5. HAMARAJA NIGHT for WINDOWS	PASTELSPIRITS (パズル)	
6. ビューファイターネリカ	yoshix (アクション)	
7. FRIEVE FSW Pack Vol.1	FRIEVE&SUNDOG (ツール)	
8. はいっふる for Windows	PASTELSPIRITS (パズル)	
9. YAMACO スクリーンセーバー集 Vol.1	YAMACO Software Products (スクリーンセーバー)	
10. 吉永実験劇場! TakoHG-R Hyper	yoshix (アクション)	
PC-9801版		
1. あすかX-麻理子ちゃんの絵日記	B.T.B Software (アドベンチャー)	
2. CARD BUSTER	TEAM F-88 (RPG)	
3. CARD BUSTER2	TEAM F-88 (RPG)	
4. 虚空の艦隊	スタジオK2 (シミュレーション)	
5. STAR STRIKER	Promisenceソフト (シューティング)	
6. 絶対麻雀 II EG(ルネサンスの故郷後)	HELL++ (麻雀)	
7. Flame Symbol2	モーニング・ブレッド (シミュレーション)	
8. Premature Damsel	D.S.T (カードゲーム)	
9. 魔導刺士アクト 第1、第2章	R-SOFT (RPG)	
10. 巫女さんふいと	Mush room (アクション)	
11. 迷探偵麻理子ちゃん	B.T.B Software (アドベンチャー)	
12. LOVE LETTER 女子校編	OAU (アドベンチャー)	
13. わくわくブロックくずし3	SoftHouseTODO (パズル)	

Windowsゲーム10本 日本語版Windows95、または日本語版Windows3.1が動作するマシン

PC-9801ゲーム13本 PC-9801/9821シリーズ

■インストールに必要なHDの残容量は、各ソフトによってそれぞれ異なります。■FM音源があるとPC-9801版ソフトのサウンドが楽しめます。

■倍速以上のCD-ROMドライブとマウスが必要です。

※日本語版Windows95、または日本語版Windows3.1が動作するDOS/V マシンの場合は、Windows版ソフトのみ動作可能です。

※MS-DOS環境でCD-ROMドライブを搭載しているPC-9801マシンの場合は、PC-9801版ソフトのみ動作可能です。

※PC-9801版ソフトは、Windows95のMS-DOSモード及び、MS-DOS Ver5.0, Ver6.2の環境にて、動作を確認致しております。

発売元: 株式会社エクシング TEL (052)824-2493
〒467 名古屋市中区瑞穂区苗代町2番1号

インターネットで最新情報をご提供!
<http://www.bssnet.or.jp/xing>

¥3,500 (税別)

XING000051

4 948536 100817

武尊同人三昧 Vol.1

Windows3.1/95
PC9801シリーズ
CD-ROM
¥3,500 (税別)

武尊同人三昧

第1回 TAKERU同人ソフトCD-ROM

23本の
同人ソフトが、
この1枚に凝縮!!

**Windows3.1/95
PC9801シリーズ
CD-ROM**

株式会社エクシング
TAKERU事務局

Vol.1

¥3,500 (税別)

タケル

どうじん

ざんまい

武尊同人三昧

Windows3.1/95
PC9801シリーズ
CD-ROM

23本収録

発売元
株式会社エクスティング

CD-ROM
COMPACT
disc
XING000051


Vol.1


第1回 TAKERU同人ソフト
CD-ROM


健康上のご注意

健康の為、長時間のご利用の場合は1時間ごとに10～15分の休憩をお取り下さい。体が疲労した状態でゲームをプレイすること、ディスプレイにあまり近づいた状態でプレイすることは避けて下さい。またごくまれに、強い光の刺激や点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状が現れる人がいます。こうした症状を過去に経験したことのある人は、ゲームをする前に必ず医師と相談して下さい。また、プレイ中にこうした症状が起きた場合には、すぐにゲームを中断し、医師の診断を受けて下さい。

使用上のご注意、取り扱い方

●出し方  中心部を指で押さえて取り出して下さい。

●入れ方  レーベル面の上から指で押さえてケースに入れて下さい。

●持ち方  ディスク面に手を触れないで下さい。

●ディスクは両面とも、汚れ・キズ・指紋等をつけないように取り扱いして下さい。

●ディスクは両面とも、シール等を貼付したり、鉛筆・ボールペン・油性ペン等で文字や絵を書いたりしないで下さい。

●ディスクが汚れたときは、柔らかい布で内周から外周に向かって軽くふき取して下さい。レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないで下さい。

●変形やひび割れ、接着剤等で補修したディスクは絶対に使用しないで下さい。

保管上の注意

●直射日光の当たる場所や、高温・多湿の場所を避けて保管して下さい。

●再生終了後は、元のディスクケースに収納して保管して下さい。

●プラスチックケースの上に重い物を置いたり、落としたりすると、ケースが破損し、ケガをすることがあります。

警告

CD-ROMディスク対応プレーヤー以外では絶対に再生しないで下さい。スピーカーを破損する恐れがあります。また、ヘッドホンをご使用になる場合、大音量によっては耳に障害を被ったりします。

エクシング インターネットホームページ

エクシングのホームページでは、新作ソフトのニュース、マルチメディアCD-ROMのページ、アートコレクションシリーズのページ、モータースポーツのページ、通信カラオケJOYSOUNDのページなど、ソフト、エンターテインメントのいろいろなインフォメーションを発信中! ソフトの通信販売もできる、楽しくて便利なホームページです。ぜひ、一度ご覧下さい!

<http://www.bssnet.or.jp/xing>

※このマニュアルの一部、または全部を許可なく複写・転写することを禁じます。

武尊同人三昧

第1回 TAKERU同人ソフトCD-ROM

Vol.1

ユーザーズマニュアル

目次

ごあいさつ	1
共通事項	2
Windows版ソフト ※()内は各ソフトのフォルダ名です	
① インディーズCGセレクション vol.1 (INDY_D)、(INDY_O)	6
② [Mg] (MG_D)、(MG_O)	7
③ OZON (OZON_O)	8
④ Jewels for Windows (JEWELS_O)	9
⑤ HAMARAJA NIGHT for WINDOWS (HAMARA_D)	10
⑥ ビュアファイターえりか (ERIKA_D)、(ERIKA_O)	12
⑦ FRIEVE FSW Pack Vol.1 (FRIEVE_O)	13
⑧ ほいっふる for Windows (WHIPPL_D)	14
⑨ YAMACO スクリーンセーバー集 Vol.1 (YAMACO_O)	16
⑩ 吉永実験劇場1 TakoHG-R Hyper (YOSHI_D)、(YOSHI_O)	18
PC-9801版ソフト ※()内は各ソフトのフォルダ名です	
① あすかX～麻理子ちゃんの絵日記 (MARIKO_O)	20
② CARD BUSTER (CARD1_O)	21
③ CARD BUSTER2 (CARD2_O)	22
④ 虚空の艦隊 (KOKUU_O)	23
⑤ STAR STRIKER (STAR_O)	25
⑥ 絶対麻雀II EG(ルネサンスの放課後) (ZETTAI_O)	26
⑦ FlameSymbol 2 (FLAME2_O)	28
⑧ Premature Damsel (PREMA_O)	31
⑨ 魔導剣士アクト 第1、第2章 (ACT_D)	35
⑩ 巫女さんふあいと (MIKO_D)	37
⑪ 迷探偵麻里子ちゃん (MEITAN_O)	39
⑫ LOVE LETTER 女子校編 (LOVE_O)	40
⑬ わくわくブロックくずし3 (WAKWAK_O)	45

ごあいさつ

この度は「武尊同人三昧Vol.1」をお買いあげいただき、誠にありがとうございます。当CD-ROMには、ソフトベンダーTAKERUにて優秀な売上を記録した同人ソフト23本が収録されています。各同人サークルの力作を存分にご堪能下さい。

なお、各ゲームを遊ばれる前に、次ページからの共通事項をしっかりと読み下さい。

対象動作環境

■OS：日本語版 Windows95 または Windows3.1

(WindowsNT3.5、WindowsNT3.51の動作確認はいたしておりません。)

■CPU：486/66Mhz 以上を推奨。

■メモリ：Windows3.1の場合 8MB以上。Windows95の場合 16MB以上を推奨。

■解像度：640×480ドット以上。

■HD：全てのソフトをインストールする為には、およそ100MB以上の空き容量が必要です。

■サウンド：PCM、MIDI。さらにFM音源があると、PC-9801用ソフトのサウンドも楽しめます。

■マウス：大抵の作品で必要です。

■CDドライブ：等速で充分ですが、倍速以上の方がインストール時間が短くて済みます。

※DOS/Vマシンの場合は、日本語版 Windows95 または、Windows3.1の環境下において Windows版の同人ソフトが起動できます。

※Windows95もしくは Windows3.1を導入していないPC-9801でも、CD-ROMが認識できる環境でしたら、PC-9801版の同人ソフトが起動できます。

※各ソフトの操作説明中の【対応機種/条件】は、TAKERUにて販売されている時のマニュアルをそのまま転載してあります。上記条件を満たしている機種でしたら、ほとんどのソフトが動作可能と思います。

※弊社で、全てのソフトを様々な機種でチェックした結果を、各ソフトの※タケル事務局から……の欄に明記してあります。

インストール

各ソフトは、CD-ROMから直接起動しないで下さい。

インストール方法はご利用のOSによって若干異なりますが、基本的には当CD-ROMからHDへ単にコピーするだけの作業です。

なお、各作品別のフォルダ(ディレクトリ)の名前は、目次をご覧ください。

①ご利用の環境がWindows95の場合。

- 1) まず、HD内に、遊びたい同人ソフトをインストールする為のフォルダを作成します。
「マイコンピュータ」→インストールするHDのドライブを指定→ファイル(F)→新規作成(W)→フォルダ(F)と進みます。フォルダ名は適当な名前にしておいて下さい。
- 2) CD-ROM内の遊びたいソフトのフォルダを開いて下さい。
- 3) フォルダ内のファイルやサブフォルダを全部選択して下さい。マウスで全てのファイルやサブフォルダを囲むか、[編集]メニューの[すべて選択]をクリックして下さい。
- 4) 選択したファイルやサブフォルダを、1)で作成したフォルダにドラッグ(コピー)して下さい。

②ご利用の環境がWindows3.1の場合

- 1) まず、HD内に、遊びたい同人ソフトをインストールする為のディレクトリを作成します。「ファイルマネージャー」を開き、ファイル(F)→ディレクトリの作成(E)を選択して下さい。ディレクトリ名は適当な名前にしておいて下さい。
- 2) CD-ROM内の遊びたいソフトのディレクトリを開いて下さい。
- 3) ディレクトリ内のファイルやサブディレクトリを全部選択して下さい。SHIFT+↓キーで全て選択できますが、ファイル(F)→選択(S)→*.*(デフォルトの状態)選択(S)→終了(C)とした方が確実です。
- 4) 1)で作成したディレクトリにコピーして下さい。ファイル(F)→コピー(C)で、ファイルディレクトリのコピーを開きます。コピー元はそのまま、コピー先には作成したディレクトリを入力して下さい。
(例)HDをAドライブとして、Aドライブのルートから GAME1 という名前でディレクトリを作成したならば、A:¥GAME1 となります。

③ご利用の環境がMS-DOS5.0、MS-DOS6.2の場合

- 1) まず、HD内に、遊びたい同人ソフトをインストールする為のディレクトリを作成します。
(例)HDDがAドライブで、作成するディレクトリの名前が GAME1 の場合
A:¥>MD GAME1 リターン
- 2) そのディレクトリに移動します。
A:¥>CD GAME1 リターン
- 3) CD-ROMのディレクトリの内容を全て、作成したディレクトリにコピーします。
(例)CD-ROMがQドライブで、遊びたいソフトのディレクトリ名が MARIKO_O の場合
A:¥GAME1>COPY Q:¥MARIKO_O¥*.¥* リターン
※遊びたいソフトのディレクトリにサブディレクトリがある場合は、HDに作成したディレクトリにもサブディレクトリを作成し(サブディレクトリの名前はCD-ROMと同様にする事)、CD-ROMのサブディレクトリの内容を全て、HDのサブディレクトリにコピーして下さい。
※MS-DOS上でこの作業を行うのはかなりの手間です。各種エディタを使用されると便利です。
※PC-9801版ソフトの多くは、FDにコピーして遊ぶ事もできます。詳しくは各ソフトのマニュアルをご覧ください。

起動方法

各ソフトの起動方法は、それぞれのソフトのマニュアルをご覧ください。

ここではそれぞれのOSにおいて、各ソフトが起動する為に最適な環境を紹介致します。

ただし、お客様の機種によっては、最適な状態にしても起動しないソフトがあるかもしれません。予めご了承くださいませよう、お願い申し上げます。

①お客様がWindows95を使用されている場合

★Windows版ソフト

本CD-ROMのWindows版ソフトは全てWindows3.1用ですが、Windows95の環境下での動作を確認しております。ただし、同時に開いているアプリケーションが多いと処理が遅くなったり、メモリ不足で起動できない場合があります。なるべく他のアプリケーションを終了させてから起動させて下さい。

★PC-9801版ソフト

DOS窓で起動させると、処理が遅くなったり起動できない場合がありますのでお勧めできません。そこで、通常のMS-DOSに近い状態にする方法をご紹介します。

1) Windows95を終了して下さい。

スタート → Windows の終了(U) → コンピュータを再起動する(R)

2) 再起動後、以下のメッセージが出たら直ぐにF8 キーを押して下さい。

「Windows95を起動しています」

このメッセージは画面の左上に出ます。メッセージが出力されている時間はわずかです。

3) Windows 95 起動メニューがでます。メニューの数はユーザーの環境によってまちまちです。ここで、「コマンドプロンプトのみ」を選択します。

4) 後はインストールしたソフトのディレクトリに移動後、起動して下さい。

各ソフトのマニュアルには、この状態にする事を [F8] 起動 と記しています。

②お客様がWindows3.1を使用されている場合

★Windows版ソフト

本CD-ROMのWindows版同人ソフトは全て Windows3.1用ですので、問題なく起動できます。ただし同時に開いているアプリケーションが多いと処理が遅くなったり、メモリ不足で起動できない場合がありますので、なるべく他のアプリケーションを終了させてから起動させて下さい。

★PC-9801版ソフト

DOS窓で起動させると、処理が遅くなったり起動できない場合がありますのでお勧めできません。Windows3.1を終了させて、MS-DOSの状態でごPC-9801版ソフトを起動させて下さい。ただWindowsが起動できる環境の為、コンベンショナルメモリが少なく、MS-DOSの状態に戻っても起動できないソフトがあるかもしれません。

その場合にはFDをシステム付きフォーマットして、FDから立ち上げて下さい。

各種ドライバを外してコンベンショナルメモリを増やし、リセット後起動させる方法もあります。その場合にはある程度MS-DOSの知識が必要です。

③お客様がPC-9801のMS-DOS(Ver5.0、Ver6.2)を使用されている場合

★Windows版ソフト

起動しません。Windows95またはWindows3.1を起動させて下さい。

★PC-9801版ソフト

そのままの状態では起動しますが、ソフトによってはコンベンショナルメモリ不足の為、起動しない場合があります。その場合はFDをシステム付きフォーマットして、FDから立ち上げて下さい。

各種ドライバを外してコンベンショナルメモリを増やし、リセット後、起動させる方法もありますが、その場合には、ある程度MS-DOSの知識が必要です。

※ソフトによっては、紹介した方法よりも快適に動作する環境がある可能性があります。

※PC-9801版のソフトを利用されている最中に、画像が乱れる現象が発生した場合は、ゲーム終了後リセットして、GDCクロックを2.5MHzに設定して下さい。

注意事項

① 当CD-ROMに収録されている作品は全て同人ソフトです。各ソフトにおいては、何かと至らぬ所があると思いますが、どうかお許し下さい。

② ソフト単位のお問い合わせは同人サークル宛にお願い致します。サポート方法はサークルによってまちまちです。詳しくは、そのソフトのマニュアルをご覧ください。また同人サークルは多忙なところが多いので、返事に数週間かかるかもしれませんが、予めご了承くださいませよう、お願い申し上げます。

③ ソフトを起動させる前に必ず、そのソフトのマニュアルをご覧ください。

④ 当CD-ROMの一部あるいは全部を著作権所有者に許可なく第三者に配布することを禁止します。各ソフトの著作権は制作元の同人サークルが所有しています。

⑤ 当CD-ROMに収録されているソフトを使用したことによって生じたいかなる損害についても、株式会社エクシング及び同人サークルは保障義務を一切負わないものとします。

⑥ このマニュアルに出てくる商品名は、すべて各社の登録商標です。

⑦ 一部の収録ソフトの圧縮、解凍には、LHA.EXEおよびLHA.DLLを使用させていただきました。

LHA.EXE Copyright (C) 1988-92 H.Yoshizaki

LHA.DLL Copyright (C) 1992, 93 Rhizome Project

アンケートのお願い

お客様のご意見を、今後のCD-ROM制作の参考にしたいと思います。同封のアンケートハガキによるアンケートに、どうかご協力下さい。

アンケートにご協力いただきました方の中から、抽選で5名様に、次世代ゲーム機をプレゼントいたします。詳しくはアンケートはがきをご覧ください。

インディーズCGセレクション VOL.1



サークル名: デジタル・インディーズ
住 所: 〒467 名古屋市長穂区田辺通1-2
ジュネス石川橋603 佐々木方

このソフトの質問・お問い合わせは

上記まで往復葉書にてお願い申し上げます。

【対応機種/条件】

MS-WINDOWS3.1/95/NT3.5対応。要マウス。

※タケル事務局から……この作品はCG集ですので、どの機種でも問題なく動作致します。

【内容紹介】

パソコン通信上で発表されているCGの中から厳選した44枚を収録。作者は、めーりん、川井十郎、午後茶、くらんくていん、美雪、R-CHAN、20世紀少年、たつ、EXZS、雷本、水無月、NIKILOT、Hyrong、RAKI、JUDAS、魔姫★、たつまきでこー、えみり★、雪本美雄、数多、奈々緒一直（以上、敬称略、順不同）。

【インストール/起動方法】

① HD残り容量に余裕がある場合(要HD残り容量 およそ6MB以上)

まず、HD内に適当なディレクトリ（フォルダ）を作成し、CD-ROM内のディレクトリの¥INDY_Dの内容を全て、作成したディレクトリにコピーして下さい。後は44個のBMP画像をペイントブラシ等で鑑賞して下さい。

② HD残り容量にあまり余裕がない場合(要HD残り容量 およそ2.3MB以上)

まず、HD内に適当なディレクトリ（フォルダ）を作成し、CD-ROM内のディレクトリの¥INDY_Oの内容を全て、作成したディレクトリにコピーして下さい。

【操作方法】（インストール/起動方法で②を選択した場合のみ）

このソフトに採用されているWPBフォーマットは、WINDOWS向けに開発された高圧縮率の16色画像圧縮方式です。このプログラムは、WPBフォーマットのデータを表示します。プログラムは、複数のウィンドウから構成されます。ベースとなるウィンドウには、現在登録されている画像データのアイコンが表示されます。アイコンには、画像の内容が参照できるように、縮小した画像データが表示されています。アイコンをダブルクリックすると、画像を別のウィンドウに表示します。画像は同時に8枚まで表示できます。

●アイコンウィンドウ

アイコンが表示されるウィンドウは、ビューアの本体です。

このウィンドウでは、アイコンの表示機能、CG表示、ドキュメント表示、スライドショーの各コマンドの実行を指示することができます。

アイコンは、マウスでドラッグすることで好きな位置に配置できます。

左ボタンでダブルクリックするとCGを表示します。

右ボタンをクリックするとポップアップメニューが開きます。ポップアップメニューには、ドキュメント表示などの機能が配置されています。

右ボタンでダブルクリックするとドキュメントを表示します。

アイコンには選択状態と非選択状態の2つのモードがあります。選択されたアイコンは、ドラッグすると一緒に移動します。アイコン以外の場所でマウスをドラッグするとラバーバンドが表示されるので、選択したいアイコンをラバーバンドで囲みます。

●スライドショー

スライドショーは、選択されたアイコンの画像を順番に表示します。実行は、ポップアップメニューから選びます。アイコンが作成されると、*.ICIというファイルが作成されます。このファイルにはアイコンに関する情報が記録されています。

このビューアは、ビューアがあるディレクトリにWPBフォーマットの画像ファイルがあれば、そのファイルのアイコンデータを作成します。

●画像ウィンドウ

画像が表示されるウィンドウは、最大8枚まで同時に表示できます。このウィンドウのメニューには、BMPへの変換機能があります。

メニューから選択すると現在表示している画像をBMP形式で保存します。

【Mg】



サークル名: MoS station
住 所: 〒791 愛媛県 松山市 山越 6-10-10 坂本方

このソフトの質問・お問い合わせは

上記まで往復葉書にてお願い申し上げます。

【対応機種/条件】

JPEGもしくはBMPが鑑賞できる環境。

※タケル事務局から……この作品はCG集ですので、どの機種でも問題なく動作すると思います。但しハイカラー（65536色）モード以上を推奨します。

【内容紹介】

MoS stationのCG集です

【インストール/起動方法】

① HD残り容量に余裕がある場合(要HD残り容量 およそ28MB以上)

まず、HD内に適当なディレクトリ（フォルダ）を作成し、CD-ROM内のディレクトリの¥MG_Dの内容を全て、作成したディレクトリにコピーして下さい。後は、28個のBMP画像をペイントブラシ等で鑑賞して下さい。

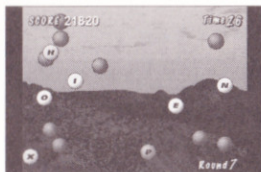
② HD残り容量にあまり余裕がない場合(要HD残り容量 およそ1.5MB以上)

まず、HD内に適当なディレクトリ（フォルダ）を作成し、CD-ROM内のディレクトリの¥MG_Oの内容を全て、作成したディレクトリにコピーして下さい。あとは、お手持ちのJPEGコーダ/ビューアで御覧下さい。

【著作権について】

【Mg】に収録した画像の著作権は、各制作者が保持しております。無断複製など、違法行為は一切お断り致します。プレゼンテーションなど私的利用を越える範囲での使用をご希望の方はMoS stationまでお問い合わせ下さい。

OZON (オゾン)



サークル名: OpenSpace (オープンスペース)
住 所: 〒399-07 長野県塩尻市片丘10391 古旗方

このソフトの質問・お問い合わせは

上記まで往復葉書にてお願い申し上げます。

【対応機種/条件】

Windows 3.1/Windows 95(CPU:486/66MHz、Pentium)。640×480ドット、256色表示可能なマシン。

必要可能メモリ8MB以上 KT7以上

※タケル事務局から……やはり高速なマシンの方が快適に動作する様です。486/33MHz以下ですとかなり遅くなります。

【内容紹介】

大作ゲームに疲れてしまった方におすすめ。画面せましと飛び交うオゾン原子を、マウス片手に潰していく妙な壮快感。ロシアンルーレット面、暗闇の面、豪雨面、そして隠しボーナス面など、全面趣向の異なるアイデア満載のアクションゲームです。軽快なBGM、多彩な音声アナウンスも入っています。

【インストール/起動方法】

要HD残り容量 およそ7.0MB以上。

まず、HD内に適当なディレクトリ(フォルダ)を作成し、CD-ROM内のディレクトリの¥OZON_Dの内容を全て、作成したディレクトリにコピーして下さい。OZON.EXEをダブルクリックするとゲーム開始です。

【操作方法】

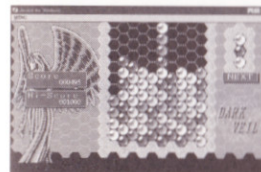
操作はマウス一本で行います。潰したい原子の所にマウスを合わせてクリックしてください。灰色/黒色の原子以外をすべて潰すとラウンドクリアになります。各面の最初に攻略法が表示されますので参考にして下さい。

タイトル画面でGraph(PC98)キーを押しながらスタートボタンを押すと、ラウンドセレクトができます。(ただし、難易度が最高ランクになってしまいます)

終了する時は、タイトル画面の左下の「終」をクリックしてください。ゲーム中などに終了したい場合は「CTRL(PC98)キー」と「Q」キーを同時に押して下さい。

なお、Standard MIDI Fileも入っています (SC-55およびSC-55mkII用)。

Jewels for Windows



サークル名: Dark Veil
住 所: 〒598 大阪府泉佐野市高松西 2521-18 古曳方

このソフトの質問・お問い合わせは

上記まで往復葉書にてお願い申し上げます。

インターネットにアクセスできる方は、電子メールにて質問等にお答えすることもできます。アドレスは、atarashi@ise.eng.osaka-u.ac.jpです。

【対応機種/条件】

Windows 3.1/95が使える機種に対応しています。

現在のところ、PC-9821A/LJ7W、PC-9801FAで動作を確認しています。PC-9801DAなども動いているようです。オプションとして、PCMの再生できるボード(PC-9801-86など)と、GS音源(CM-300など)に対応しています。

※タケル事務局から……どの機種でも問題なく動作すると思います。

【音楽について (サークルからのメッセージ)】

HELP中に鳴るはずだった音楽が、標準MIDIファイルの中に隠れています(笑)。MIDIに対応したは良いのですが、持っている人は少ないでしょうね…。

最近では市販ゲームで結構対応ソフトが増えてるので、ゲーム好きの人にはSC-55やCM-300なんかがお勧めですよ。MIDIが無くて、PCMは鳴る(例えば98MATE)という機種では、それなりの効果音が鳴ります。何だか変な音ですが…。あと、荒技として、わりやりMIDIの曲をFM音源で聞く方法があります。コントロールパネルのMIDIマップのところで、1から10パートをすべてFM音源にすれば良いのです。10パートは変更チャネルを16にしてください。そして聞いてみると…後悔するでしょう(笑)。MIDIとPCMの再生はMCIを使っているんで、機種依存は多分無いと思うのですが、もし鳴らなかったら教えてください。

【内容紹介】

色違いの3つのボールをうまく操り、同じ色が3つ揃うと消えるという性質を利用して、ひたすら消す・消す・消すという内容のゲームです(仲間内で中毒者続出(笑))。3つのゲームモードが有りますが、どのゲームも「単純なルール」・「実力勝負」・「はまる」という、落ち物に欠かせない要素を持っています。とくにPuzzle Modeは、巷に溢れている落ち物とは、少し違ったゲームになっていると思います。

<Mode>

Normal、Fast、Puzzleの3種類のModeがあります。上から落ちてくるJewelsをうまく積み上げて消していくと得点が増えるのは、どのModeも同じです。

「NormalMode」では、Jewelが消えると上に積んでいたJewelが落ちてきます。このとき、連続して消えると高得点となります。目標は10000点。夢は30000点つてところです。

「FastMode」は、NormalModeの超高速版です。目標は5000点。

「PuzzleMode」は、Jewelを消しても上に積んでいたJewelは落ちてきません。「60度反時計回り」をフルに利用してください。目標は500点。

【インストール/起動方法】

要HD残り容量 およそ0.6MB以上。

まず、HD内に適当なディレクトリ(フォルダ)を作成し、CD-ROM内のディレクトリの¥JEWELS_Oの内容を全て、作成したディレクトリにコピーして下さい。

そして Jewels.exeをダブルクリックするとゲーム開始です。

【操作方法】

基本的に使用するキーは、24568です。この他のキーについては、HELPを見て下さい。

[2] ……高速に落下させます。

[4][6] …左右に(というか、斜め下に)移動させます。

[5] ……色の順番を変更します。

[8] ……60度反時計回りに回転させます。

【スタッフ】

開発・制作: Dark Veil プログラム: NeO… グラフィック: るめいす
編曲(MIDI): Bickey(VIKI) 作曲: Bickey(VIKI) NeO…(「Game Over」) るめいす (「Puzzle Mode」)
協力: RIG、Sprinter、AKF-11、K.P.C.の皆様 原案: NeO…

HAMARAJA NIGHT for Windows



サークル名: PASTEL SPIRITS
住所: 〒132 東京都江戸川区松島1-13-2-102 飯塚方

このソフトの質問・お問い合わせは

上記まで往復葉書にてお願い申し上げます。

【対応機種／条件】

●動作必須条件

日本語 Windows 3.1 及び、Windows95が駆動する機種
画面解像度VGA (640×480で256色以上)。キーボード必須。
Windows 3.1等で使用可能な、ハードディスク等の大容量記憶媒体(空き容量1.5MB必要)

●推奨機器

MIDI楽器(Roland社GS音源 CM-300/SC-55等)
Windows 3.1/95でPCM音声か再生可能な周辺機器(Sound Blaster 等)
※タケル事務局から……ある程度高速なマシン 486/66MHz以上で、快適に動作します。また256色モードですと色落ちする可能性があります。

【内容紹介】

山口県宇部市に存在するという仮想ディスク「HAMARAJA」で繰り広げられるパツバラギヤルとの壮絶(?)なバトル。魅惑のDanceを見せ付けろ!!

【注意事項】

256色モードで色が変色する場合は表示中の壁紙等を閉じておいて下さい。また、使用色数の多い画面モードでプレイすると処理速度が落ちますのでご注意ください。
最後にも注意事項がございますので、必ず目を通して下さい。

【インストール／起動方法】

要HD残り容量 およそ1.5MB以上。
まず、HD内に適当なディレクトリ(フォルダ)を作成し、CD-ROM内のディレクトリの¥HAMARA_Dの内容を全て、作成したディレクトリにコピーして下さい。
そしてHAMARAJA.EXEをダブルクリックすると、ゲーム開始です。

●BGMについて

本ソフトウェアはBGMと効果音を発音することができます。「オプション」の中の「BGMの演奏」と「効果音の発音」で、それらのオン、オフが設定できます。(ゲーム中にも任意設定が可能です。)
ただし、それらを発音するための周辺機器やドライバが必要となります。「メイン」グループの「コントロールパネル」内の「MIDIマッパー」及び、「ドライバ」の設定が必要となります。詳しくは、ウィンドウズのマニュアルやウィンドウズのヘルプを使用してお調べ下さい。
また、対応周辺機器が接続されていない場合は、「オプション」で音の発音をオフにして遊んでください。ウィンドウズの処理速度が著しく低下する場合があります。ご注意ください。ゲームの起動時には、音声の発音状況は全て「オフ」に設定されています。

●ゲームの開始

ゲームを起動すると、海で正体不明の動物と侍がはしゃいでいる絵が表示されます。この時に「オプション」で「スタッフ紹介」をチェックしておくと、ゲーム開始前にスタッフ紹介が行われます。また、キーボードのスペースキーを押すと続行します。以後、画面が静止状態になり、スペースキー入力待ち状態がありますので、その都度スペースキーを押して下さい。

【操作方法】

画面中央の男性があなたです。彼を操り、同じ色のパツバラギヤルを縦・横・斜めに3人以上並べて消滅させるのが目的です。

男性はカーソルキーで上下左右に操作できます。また、スペースキーを押すと男性は「ダンス」をし、男性の上下左右方向にいるギヤルが接近して来ます。これを利用してパツバラギヤルを並べます。上下左右方向の周囲に何も無い場合は、「NEXT」に表示されているパツバラギヤルが登場します。そして、同じ色のパツバラギヤルを3人以上並べてリターンキーを押すと「シャウト!」し、彼女らは消滅します。

一度に沢山のパツバラギヤルを消滅させると、その数に応じてボーナス得点が得られます。また、パツバラギヤルに囲まれて動けなくなった時は、邪魔なパツバラギヤルに「チケット」を渡して任意に消滅させることができます。ただし「チケット」の枚数には制限があり、画面右下の★印がその枚数です。「チケット」の渡し方は、キーボードの「I」で上方のパツバラギヤルに、以下「M」で下方向、「J」で左方向、「K」で右方向のパツバラギヤルにチケットを渡します。
画面左下部の「IMPACT」数だけのパツバラギヤルを消滅させると、ステージクリアとなり、(ステージ数+未使用チケット数)×1000点のボーナス点が得られます。
全6ステージクリアでエンディングとなります。

◎ゲームオーバー

「チケット」もなくなり、パツバラギヤルに占領され、身動きがとれなくなったら、キーボードの「S」キーを押すことで脱すとなります。つまりこのゲームではゲームオーバーは自己申告制となります。

◎オジャマキャラクターについて

主人公の行動を制限する「オジャマキャラクター」として、主人公のダンスに合わせて接近してくる「ダンシングフラワー」と、全く動かない「観葉植物」が登場します。これらは「チケット」や「シャウト!」では消滅させることができません。ご注意ください。

◎オタスケキャラクターについて

主人公の戦い(?)の助太刀をする「オタスケキャラクター」として「食虫植物」が後半のステージに登場します。彼(彼女?)は主人公のファンで正義の味方(?)です。主人公には害を及ぼしませんが、その他のキャラクターを見境なく食べ尽くします。また、彼(彼女?)は決して動くことなく、主人公の活躍をじっと見守っており、パツバラギヤルやダンシングフラワーにとって、そこ(食虫植物のいる所)は空白とみなされ、主人公が「ダンス」した場合、食虫植物を無視して接近してきます。

◎テクニック

一度に6人以上のパツバラギヤルを消滅させると、2000~30000点のボーナス点となり、さらに「チケット」が1枚補充されます。ただし最大補充量は5枚です。ですから後半のステージでは、なるべく一度に6人以上消滅させないとクリアは困難です。
6人以上揃えた時点で「チケット」が5枚ある場合は、「シャウト!」する前に邪魔なパツバラギヤルを1人消滅させておくことが食虫植物を有効に利用しましょう。とくに「ダンシングフラワー」を消滅させる手段はこれ以外にはありません。

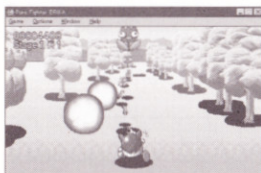
◎ハイスコア取得時の名前登録

ゲームオーバーにした時、高得点が取得できていれば名前を登録することができます。カーソルキーの上下で、アルファベットを選択します。また、カーソルキーの左右でカーソル(赤いアンダーライン)を左右に移動できます。スペースキーで入力終了ですが、この時、キーボードの「C」を押して入力終了すると、ゲームオーバーとなったステージから継続してゲームをプレイすることができます。(ハイスコアが取得できなくても「C」を押せば継続プレイできます。)

◎その他の注意事項

- エンディングからタイトル画面への復帰は出来ません。エンディングをご覧になったら、アプリケーション(HAMARAJA NIGHT for Windows)を終了して(閉じて)下さい。
- 本ソフトウェアは PASTEL HOPE との契約により、PASTEL HOPE の著作権を使用して PASTEL SPIRITS が開発販売するものです。
- 原作の著作権は PASTEL HOPE が有しています。
- 原作元 PASTEL HOPE は本ソフトウェア「HAMARAJA NIGHT for Windows」の存在に対する責務がございません。特に苦情等は、PASTEL HOPE の方に送らない様お願い致します。
- 本ソフトウェアの著作権は PASTEL SPIRITS が有しています。
- 山口県宇部市という地名は実在しますが、「HAMARAJA」というディスクはフィクションであり、実在しません。仮に同名のディスクが実在しても本ソフトウェアとは全く関係ありません。

ピュアファイターえりか



サークル名: yoshix
住 所: 〒869-42 熊本県八代郡鏡町貝洲874-2 吉永方

このソフトの質問・お問い合わせは

上記まで郵便または電子メールにてお願い申し上げます。
電子メール E-Mail: GBC01676@niftyserve.or.jp またはs94713@polaris.yatsushiro-nct.ac.jp
なお、郵便でのお問い合わせの際は、必ず返信用封筒を同封してください。往復は
がき等はご遠慮願います。

【はじめに】

このゲームは、Windowsの高速描画ライブラリ「WinG」を駆使した、3Dタイプの痛快シューティングゲームです。華麗な高速3D処理をはじめ、コミカルでかわいいCG、爽快なBGMなど、楽しさいっぱい夢いっぱい(バキ!)の一品です。

【対応機種/条件】

「ピュアファイターえりか」はWindows3.1、WindowsNT3.5、Windows95で動作します。推奨環境は下記のとおりです。

- ・CPU 486DX2(66MHz)以上/RAM 8MB以上
- ・256色モード(Windows3.1では256色モード専用ですのでご注意ください)
- ・ローカルバス接続のビデオカード
- ・WAVファイルが再生できる音源/MIDファイルが再生できる音源
- ・3MB以上の空き容量があるHDD

※タケル事務局から……やはり高速なマシンの方が快適に動作する様です。486/33MHz以下ですと遅くなります。

【インストール/起動方法】

※Windows3.1の場合は②を選択された方が確実です。

- ①直接HDにインストールする場合(要HD残り容量3.3MB以上)
まず、HD内に適当なディレクトリ(フォルダ)を作成し、CD-ROM内のディレクトリの¥ERIKA_Dの内容を全て、作成したディレクトリにコピーして下さい。そしてPfe.EXEをダブルクリックするとゲーム開始です。
- ②一度FDIにコピーしてからHDにインストールする場合(要HD残り容量3.3MB以上)
FDIにコピーしてインストールされますと〔スタート〕メニューが自動追加されます。
1) フォーマット済みのFD(1.25MB又は1.44MBフォーマット)を一枚用意して下さい。
2) CD-ROM内のディレクトリの¥ERIKA_Oの内容を全て、FDにコピーして下さい。
3) ファイルマネージャかエクスプローラを起動し、フロッピーディスクのSETUP.EXEを実行してください。「ピュアファイターえりか」のインストーラが起動します。
4) インストール先のディレクトリを指定して「OK」をクリックしてください。「ピュアファイターえりか」とWinGライブラリがインストールされます。
5) Pfe.EXEをダブルクリックするとゲーム開始です。

※ヘルプファイルにゲームの遊び方など詳しいことが記載されております。必ず最初にご覧ください。

【無節操なストーリー】

西暦220x年4月10日未明、びしばし県の県庁所在地、びしばし市に謎の仮装団体「ネオ・カーナイド」の忍び寄る影があった。夜明けとともに首領「ハンス・フォン・マエダ」は、その歌唱力でびしばし市役所を制圧する。「明日の朝までにびしばし県は我が手に落ちるだろう」という犯行声明は、平和ボケの県民を震撼させるに十分だった。「びしばし県立防衛隊」(所在地:まぐまぐ郡)は、最新鋭主力戦闘ロボット「ミーメン」(Mimen)を用意していた。ところが、相次ぐリストラで2名になっていた隊員も、それぞれ風邪と腹痛で出動できないとの連絡が入る。しかたなく通りがかりの女子中学生「えりか・ベッカー」に一任し、ネオ・カーナイドの鎮圧のために出撃させた。明日のびしばしは、えりか、君の手にかかっているのだ!

【ゲームの概要】

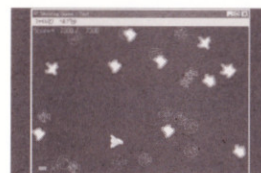
- ミーメンの初期装備である電磁スパナを連射して敵を倒そう。
- 敵の残骸から出現するブローチを奪取し、パワーアップを図れ!
- 障害物はうまくジャンプでかわせ。高速3Dスクロールに惑わされるな!
- ステージの最後にはラブラーなボスキャラも待っているぞ。
- ミーメンが全滅するとゲーム終了。しかしコンティニューすると再び戦場へ向かえるぞ!
- 連射が苦手な人のための自動連射機能、マシンのパフォーマンスを得られるベンチマーク機能、画面サイズの3段階選択機能など、豪華親切設計だ!

インストーラには和いんと Version 2.1.200.2を使用させていただきました。

Copyright (C) 1993, 94 Yamada Kazuo

YOSHIX よしっくす
Since 1987

FRIEVE FSW Pack Vol.1



サークル名: FRIEVE
住 所: 〒259-12 神奈川県平塚市北金目1211-1
第一栗田荘 1 F E 号室 小林方

このソフトの質問・お問い合わせは

上記まで往復葉書にてお願い申し上げます。

【対応機種/条件】

Windows3.1以降が動作する機種。

※タケル事務局から……機種や環境によっては正常に動作しないアプリケーションがあるかもしれません。

【内容紹介】

このソフトは、Frieveによって制作されたWindows対応の高品位な12個のフリーソフトを、非圧縮の状態で作成されています。ファイルはそれぞれのディレクトリに納められています。以下にその内容を記します。

EZSHOT→Shooting Game (Test) Version 1.0 ミニシューティングゲームです。

FCLOCK→F Clock Version 1.0 アラーム、チャイム、タイマー、デジタル表示などの機能を持つ、かつてない高機能アナログ時計です。

FFREE→F Free Version 1.1 システム、GDI、USERの各リソースの空きと、フリーメモリを表示するソフトです。またWindowsの終了、再起動、システム再起動のボタンを持っています。

FQUICK→F Quick Version 1.0 良く使うソフトを登録しておき、すばやく実行できる手軽なメニューソフトです。

FWALL→F Wall Version 1.0 高機能な壁紙チェンジャーです。また、オリジナルの壁紙もついています。

QUIZ→Quiz 5秒の選択 (For Windows) Version 1.0 Quiz Editor Version 1.1

アクション要素のあるクイズゲームです。5つのクイズデータを収録しています。また、Quiz Editorによってオリジナルのクイズデータを作成することができ、そうして作ったデータは自由に公開することが出来ます。

SSLAZER→スクリーンセーバー レーザー Version 1.0 レーザーのようなものが出現するスクリーンセーバーです。

SSRIPPLE→スクリーンセーバー リップル Version 1.0 画面中に波紋が広がるスクリーンセーバーです。

SSSBALL→スクリーンセーバー スーパーボール Version 1.0 ボールが弾みながら落ちてくるスクリーンセーバーです。

PBall→Power Ball Version 1.0 大量のボールを相手のゴールに入れてその得点を競う二人対戦用のゲームです。

SKY→SKY Version 2.0 雲の上をぼんぼん跳ねるアクションゲームです。

SHOPLITE→Shop Lite Version 1.0b リアルタイムで小さな店を運営する新しいシミュレーションゲームです。

【インストール/起動方法】

要HD残り容量1.5MB以上。

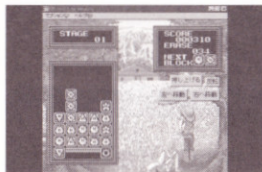
まず、HD内に適当なディレクトリ(フォルダ)を作成し、CD-ROM内のディレクトリの¥FRIEVE_Oの内容を全て、作成したディレクトリにコピーして下さい。

アプリケーションはそれぞれのディレクトリに非圧縮の状態で作成されています。使いたいアプリケーションはREADME.TXTを読んで、セットアップして下さい。

【その他】

これらのフリーソフトウェアは、このCD-ROMからの転載は出来ません。転載したい場合はネット経由でお願いします。御意見、御感想はメールにてお願いします。NIFTY-Serve(QZT05570)

ほいつぷる for Windows



サークル名：PASTEL SPIRITS

住所：〒132 東京都江戸川区松島1-13-2-102 飯塚方

このソフトの質問・お問い合わせは

上記まで往復葉書にてお願い申し上げます。

【対応機種／条件】

●動作必須条件

日本語Windows 3.1 が駆動する機種。画面解像度 VGA (640×480 256色以上)

Windows 3.1/95で使用可能なマウス、ハードディスク等の大容量記憶媒体(空き容量 4MB必要)

●推奨機器

MIDI楽器(Roland社GS音源 SC-55等)

Windows 3.1 上でPCM音が再生可能な周辺機器(Sound Blaster 等)

※タケル事務局から……ある程度高速なマシン 486/66MHz以上で、快適に動作します。また256色モードですと色落ちする可能性があります。

【内容紹介】

フィールドの下からブロックを押し上げていき、同じ模様のブロックを横に3個以上並べて消していくゲームです。ブロックが最上段を越えてしまうとゲームオーバーです。

【注意事項】

本ソフトウェアは使用色数が多いため、256色モードでご使用になられる時は、あらかじめ、表示中のビットマップや壁紙等を閉じておいて下さい。ゲームグラフィックの色が変色する場合がございます。使用色数の多い画面モードでプレイすると処理速度が落ちますのでご注意ください。

また、小さなお子様、本ゲームで遊ぶ場合は、インストール等、複雑な操作が要求とされますので、お父様お母様が付いていてあげて下さい。

最後にも注意事項が御座いますので、必ず目を通して下さい。

【インストール／起動方法】

要HD残り容量およそ4.0MB以上。

まず、HD内に適当なディレクトリ(フォルダ)を作成し、CD-ROM内のディレクトリの¥WHIPPL_Dの内容を全て、作成したディレクトリにコピーして下さい。そして WHIPPLU.EXEをダブルクリックするとゲーム開始です。

●BGMについて

本ソフトウェアはBGMと効果音を発音することができます。「オプション」の中の「BGMの演奏」と「効果音の発音」で、それらのオン、オフが設定できます。(ゲーム中にも任意設定が可能です。)

ただし、それらを発音するための周辺機器やドライバ、また、「メイン」グループの「コントロールパネル」内の「MIDIマップ」及び、「ドライバ」の設定が必要となります。詳しくは、ウィンドウズのマニュアルやウィンドウズのヘルプを使用してお調べ下さい。また、対応周辺機器が接続されていない場合は、「オプション」で音の発音をオフにして遊んでください。ウィンドウズの処理速度が著しく低下する場合があります。ゲームの起動時には、音声の発音状況は全て「オフ」に設定されています。

●ハイスコアの初期化

ゲームを起動すると、著作者表示があります。マウスで画面をクリックすると、続行されます。以降、基本的に、画面が表示されたまま停止した場合はクリック入力待ち状態なので、画面をクリックして下さい。ただし、各面の開始、及び、ご褒美のグラフィック時等には4秒程の完全停止状態があります。また、ゲーム起動時に必ずハイスコアの初期化をするかどうか聞いてきます。「はい」か「いいえ」をマウスクリックして下さい。通常は「いいえ」を選択します。

●タイトル画面

画面をマウスでクリックすると、画面中央に「ノーマル」「ランキング」「コンティニュー」という項目が表示されます。マウスで項目をクリックして下さい。また、項目に関して以下に記述します。

ノーマル……8面クリアでエンディングのゲームモードです。

ランキング……ハイスコアに挑戦するモードです。得点によって、得点と名前が登録できます。ハイスコア等は、自動的に記憶媒体に保存されます。

コンティニュー……「ノーマル」でゲームオーバーになった面から継続してプレイします。「ランキング」でゲームオーバーになった面からは継続できません。

●遊び方(ノーマル/ランキング共用)

画面右中央の項目「左へ移動」「右へ移動」をマウスでクリックすることで、フィールド下部の2つのブロックが左右に移動し、「反転」をクリックすると、2つのブロックを反転させることができます。

また、「押し上げる」をクリックすることで、ブロックが押し上がり、フィールド上に挿入されます。

このとき横に同じ模様のブロックを3つ以上並べるとブロックが消滅し、得点になります(同じ模様が隣接していなくても可)が、ブロックが最上段までせり上がってしまうとゲームオーバーです。

また、この時はキーボードにも対応しています。カーソルキーの左右でブロックが移動し、リターンキーでブロックが反転し、スペースキーでブロックが押し上がります。

●テクニック

フィールドの上部でブロックを消すほど、高得点になります。また、ブロックを消すとその上に乗っていたブロックが落下してきます。それを利用して「連続消し」を狙うこともできます。連続消しを行うと、更に高得点が得られます。

また、「魔法のブロック」と呼ばれるブロックを4つ横に揃えると奇跡が起こり、一度に大量のブロックを消すことができます。

●ステージ(面)クリア

ブロックを一定数(画面右上の「ERASE」が0になる)消すとステージクリアとなります。「ノーマル」の時は、御褒美のグラフィックが現れて、次のステージに進みます。

「ランキング」の時は、そのままERASE(ブロックを消滅させるノルマ)が100に戻り、ゲームが続行されます。また、このモードでは、ステージ(面)数表示の横に「星印」が表示されています。

●ハイスコア取得時の名前登録(ランキングのみ)

「ランキング」でゲームオーバーになった時、高得点が取得できていれば名前を登録することができます。画面上部の項目をマウスでクリックして入力します。また、キーボードでも入力操作ができます。カーソルキーの上下で、アルファベットを選択します。また、カーソルキーの左右でカーソル(赤いアンダーライン)を左右に移動できます。スペースキー及び「入力終了」で登録終了です。

●その他の注意事項

- ・本ソフトウェアは PASTEL HOPE との契約により、PASTEL HOPE の著作権を使用して PASTEL SPIRITS が制作販売するものです。
- ・原作元 PASTEL HOPE は本ソフトウェア「ほいつぷる for Windows」の存在に対する責務がございません。特に苦情等を、PASTEL HOPE の方に送らない様お願い致します。
- ・本ソフトウェアの著作権は PASTEL SPIRITS が有しています。

YAMACO スクリーンセーバー集 Vol.1.0



サークル名：YAMACO Software Products
住 所：〒251 神奈川県藤沢市宮前 377-8 木村方

このソフトの質問・お問い合わせは

返信用切手を貼った封筒を同封の上、上記までお願いします。

【対応機種／条件】

Windows3.1、Windows95、WindowsNT上で動作します。

《注意》WinGをあらかじめインストールしてください。

※タケル事務局から……どの機種でも問題なく動作する様です。但しインストール方法が少々複雑ですので、マニュアルをしっかりと読み下さい。

【内容紹介】

Windows用スクリーンセーバー4本収録

(1)メタン分子 (CH4.SCR)

原子物理に基づくデータを用いてレイトレで作成したメタン分子が、複雑に回転しながら画面を飛び回ります。CG作成には以下のデータを参考にしました。

- ・炭素原子の半径(共有結合半径)= 0.077 (nm)
- ・水素原子の半径(ボーア半径)= 0.053 (nm)
- ・C-H間の距離 = 0.108 (nm)

メタン分子にボーア半径を使っているのかどうか、はつきり言ってよくわかりません。また運動の様子をよく見ると角運動量が保存していませんし、分子に色がついているのも変な話なのですが、これは一種のアートなので大目に見てやってください。

(2)地球防衛軍 (BOUEI.SCR)

防衛軍の宇宙船が隊列を組んで画面を横切っていきます。編隊の遠近感がミソです。本当はモビルスーツ部隊でやりたかったのですが、時間がありませんでした。Vol.2では実現したいと思います。

(3)お星さま (TWINKLE.SCR)

お星さまが'お空から'ほろほろひらひら降ってきます。レイトレで作成された立体的なお星さまが動きます。ちなみに、クリスマスツリーのてっぺんについているお星さまは、ベツレヘムの星(the star of Bethlehem)と呼ばれ、キリスト誕生の時現れた星とされています。Tree top とも言うそうです。が、本ソフトはそのような宗教的な意図は全くありませんので念のため。

(4)アステロイド (ASTEROID.SCR)

計器のトラブルにより、UFOが小惑星の多数漂う危険な宇宙空間へ迷い込みました。この哀れなUFOは、迫り来る小惑星を必死に避けつつ、あてもなく出口を探します。

【インストール／起動方法】

要HD残り容量1.5MB以上。

- 1) CD-ROM内のディレクトリの¥YAMACO_Oの内容の内、ファイル名の拡張子が(.SCR)になっている物を全て、Windowsのインストールしてあるドライブの¥windows¥ディレクトリへコピーします。
- 2) 次にコントロールパネル中の「画面のデザイン」アイコンをダブルクリックすると、「画面デザインの設定」ダイアログが表示されますので、「スクリーンセーバー」ボックスの中から希望するスクリーンセーバーを選択すればOKです。

【WinGのインストール方法】

本スクリーンセーバーはWinGを使用します。WinGをインストールしていない方は、CD-ROM中に¥YAMACO_O¥wingのディレクトリがありますので、その中にあるファイルを以下の要領でインストールして下さい。(詳しくはWING.TXTを参照)

《Windows3.1の場合》

- 1) ¥YAMACO_O¥wing¥ディレクトリ中の全てのファイルを、¥windows¥system¥へコピーする。
- 2) ¥system.iniの[386enh]セクションに「device=dva.386」を追加する。
- 3) Windowsを再起動する。

《Windows95の場合》

¥YAMACO_O¥wing¥ディレクトリ中の全てのファイルを¥windows¥system¥へコピーする。

《WindowsNT3.5/NT3.51の場合》

- 1) ¥YAMACO_O¥wing¥ディレクトリ中のWING32.DLLを除く全てのファイルを、¥winnt35¥system¥へコピーする。
- 2) WING32.DLLを¥winnt35¥system32¥にコピーする。

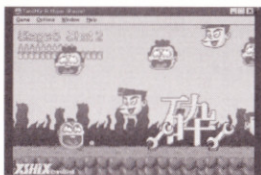
【その他】

本ソフトに関して万が一何らかの紛争が生じた場合の所轄裁判所は、横浜地方裁判所とします。また、本ソフトに対する御意見、御感想、苦情などありましたら"YAMACO Software Products 木村 元"までお寄せ下さい。

☆ e-mail : gen@int.titech.ac.jp

(C) Copyright 1995 H.Kimura、YAMACO Software Products

吉永実験劇場1 TakoHG-R Hyper



サークル名: yoshix
住 所: 〒869-42 熊本県八代郡鏡町貝洲874-2 吉永方

このソフトの質問・お問い合わせは

上記まで郵便または電子メールにてお願い申し上げます。
電子メール E-Mail: GBC01676@niftyserve.or.jp または s94713@polaris.yatsushiro-nct.ac.jp
なお、郵便でのお問い合わせの際は、必ず返信用封筒を同封してください。往復は
がき等はご遠慮願います。

【対応機種/条件】

Windows3.1、Windows95、WindowsNT3.5。
CPU 486DX2/66Mhz、RAM 8MB、256色(Windows3.1では256色専用)を推奨。PCM、MIDI対応。
なお、TakoHG-R HyperにはWin16用とWin32用のふたつの実行ファイルがあります。
THGRH16.EXE: Windows3.1用。要WinG。
THGRH32.EXE: Windows95、WindowsNT3.5用。WinGがなくても高速に動作します。DirectX対応。
※タケル事務局から……やはり高速なマシンの方が快適に動作する様です。486/33MHz以下ですと遅くなります。

【はじめに】

このソフトは、痛快驚愕シューティングをコンセプトに開発した、WinG、DirectX用のゲームです。95年4月に公開した
TakoHG-Rからプラトニックな改変を加え、豪華リリリースとあいなりしました。

【吉永実験劇場とは】

yoshixのゲームブランドのひとつです。意欲作だけどプロト要素が強かったり、面白いけど「濃すぎる」作品の発表の場と
して活用します。通常、低価格の同人/シェアウェアか、フリーソフトとして公開し、収益は次なる実験への糧として有効
に使わせていただきますのでよろしく願いいたします。

【インストール/起動方法】

Windows3.1の場合は②を選択された方が確実です。

①直接HDにインストールする場合(要HD残り容量1.2MB以上)

まず、HD内に適当なディレクトリ(フォルダ)を作成し、CD-ROM内のディレクトリの¥YOSHI_Dの内容を全て、作成し
たディレクトリにコピーして下さい。
そして Windows3.1ユーザの方はWin16用(Thgrh16.exe)を、Windows95かWindowsNT3.5ユーザの方はWin32用(Thgrh32.exe)を
実行して下さい。

②一度FDにコピーしてからHDにインストールする場合(要HD残り容量1.2MB以上)

FDにコピーしてインストールされますと【スタート】メニューが自動追加されます。

- 1) フォーマット済みのFD(1.25MB又は1.44MBフォーマット)を一枚用意して下さい。
- 2) CD-ROM内のディレクトリの¥YOSHI_Oの内容を全て、FDにコピーして下さい。
- 3) ファイルマネージャかエクスプローラを起動し、フロッピーディスクのSETUP.EXEを実行して下さい。TakoHG-R
Hyperのインストーラが起動します。
- 4) インストール先のディレクトリを指定して「OK」をクリックして下さい。TakoHG-R HyperとWinGランタイムライ
ブラリがインストールされます。
- 5) Windows3.1ユーザの方はWin16用を、Windows95かWindowsNT3.5ユーザの方は、Win32用を実行して下さい。

【ストーリー】

西暦21xx年、「フロイライン・フォン・マエーダア」を首領とする謎の組織「カーナイド」が、その歌唱力で第300新東
京市の占拠をもちろんでいる。事態を重く見たケーシ庁はボーエー庁に連通、開発中の多足歩行型都市戦闘ロボット
「USO8000RX(通称TakoHG-R)」の出動を要請した。TakoHG-Rに搭乗した勇敢な隊員「ウオツミ・ニコラエヴィッチ・ブ
ラヴァツキー」は、マエーダアの野望を打ち砕くため、単身第300新東京市に向かって出撃した。

【TakoHG-Rのスペック】

全高3.0m、全幅2.6m、重量1080kg、油冷2ストローク星型16気筒エンジン、総排気量63.3cc、最高出力21.2ps/2600rpm、
最高速度8km/h、燃費310ml/liter、CPU Z80A(4MHz)、RAM32KB、乗車定員1名。

【あそびかた】

タイトル画面ではなにより「あやしげな」キャラがうようよしています。とりえず無視してスペースキーかF2キーで
ゲームをはじめましょう。自機「TakoHG-R」を操作し、迫りくる敵を、武器の「Superスパナ」でかたつばしから撃破し
ていきます。敵にぶつかるとダメージを受けますので、うまくジャンプでかわしながらステージを進めましょう。
15本の「ローソク」にともしれた「命の灯」がすべて消えるとゲームオーバーです。カウントダウン中にスペースキーを
押すとステージの最初からゲームを再開できます。命の灯も全快になって「イイ感じ」です。

使用するキーは下記のとおりです。

[カーソルの左、右] 左右に移動
[Z] or [SPACE] 弾(Superスパナ)を発射
[カーソルの上] ジャンプ
[F3] Pause

敵を倒すと、たまにアイテムが出現しますので積極的にとりましょう。

[スポビタCドリンク] 命の灯が3つ回復
[GTマーク] 連射能力がアップ(同時表示できるスパナの数が増えます(笑))

全7面です。最終面には「お約束」として、ボス「マエーダア」のあやつる宇宙戦艦「Altem22ZX」が待ちかまえていま
す。感動の「エンディング」があなたを待っている可能性があります。

【ご注意】

WindowsNT3.1およびWindows3.0以前のバージョンでは動作しません。また、本ソフトウェアを無断で複製、再配布するこ
とはできません。ただし、THGRH100.LZHに限りフリーソフトとして公開します。

インストーラには和いんと Version 2.1.200.2 を使用させていただきました。

Copyright (C) 1993, 94 Yamada Kazuo

YOSHIX よしっくす
Since 1987

あすかX～麻理子ちゃんの絵日記



サークル名: B.T.B Software
住 所: 〒640 和歌山県和歌山市園部1506-7 尾崎方

このソフトの質問・お問い合わせは

上記まで返信用封筒同封の上にてお願い申し上げます。ただし、ゲームの解き方、ヒント等はお答えできませんのでご了承下さい。

【対応機種／条件】

PC-9801VM以降(PC98LT/HA、ハイレゾ不可)。PC-286/386/486シリーズ
要640KB、アナログディスプレイ、MS-DOS3.1以上が必要です。

ノートパソコンは、PC-386NA/AR2にて動作を確認済です。

※タケル事務局から……どの機種でも問題なく起動すると思います。但しDOS窓から起動させると、ゲーム動作が不安定になる場合があります。当ソフトをプレーする時はWindows3.1の場合はWindowsを終了させてから、Windows95の場合は[f.8]起動をお願いします。

【内容紹介】

麻里子ちゃんと瑞穂ちゃんの一日の行動を、あなたの感性に基づいて自由に決めていく「逆ADV」です。ちょっとタカपीな麻里子ちゃんと、とってもかわいい瑞穂ちゃんの常識離れした一日を、あなたのパソコンで綴ってみてください。

【注意事項】

常にディスクヘータを書き込みに入ります。実行用のディスクにはライトプロテクトを施さないでください。

【インストール／起動方法】

①HDにインストールする場合(要HD残り容量約0.8MB以上)

まず、HD内に適当なディレクトリ(フォルダ)を作成し、CD-ROM内のディレクトリの¥MARIKO_0の内容を全て、作成したディレクトリにコピーして下さい。
そしてAUTOEXEC.BATを実行して下さい。

②FDにインストールする場合(MS-DOS5.0、MS-DOS6.2をお持ちの方のみ)

- 1) システムフォーマット済みのFD(1.25MBフォーマット)を一枚用意して下さい。
 - 2) CD-ROM内のディレクトリの¥MARIKO_0の内容を全て、FDにコピーして下さい。
 - 3) Windowsを終了後、コピーしたFDから再起動させます。
 - 4) 自動的にゲームが始まります。
- FDで遊ぶ場合はライトプロテクトしないで下さい。

【操作方法】

この度は数あるサークルソフトの中から、「あすかX ～麻里子ちゃんの絵日記～」をお選びいただきありがとうございます。

画面に従って操作するわけですが、メニュー選択が、他の一般的なシステムと違ってあります。メニューが出てきますと、必ず番号が振られてますよね?その番号をテンキーで直接入力してもよし、カーソルキーで選択してもOKです。また、「メッセージがかったるいよー」とおっしゃる方は、CAPSキーを押すとメッセージ表示速度が最高速になります。でも、メッセージ、読んで欲しいなあ、CG集じゃないんだから(シナリオ担当談)。

ところで、この作品は一度プレイされたらおわかりかと思いますが、ストーリーは前作のあすかシリーズと比較して、はっきり言って「なんじゃこりゃ!」と叫びたくなるくらいウルトラショートストーリー(“?”; ですが、選択肢を覚えていくとズバズバとストーリーの方向が変わっていきます。全部のCG(20枚程度)を全てご覧になるには、ちょっとホネが折れます。決して難しくはないので、がんばってみてください。

また、CGモード「今夜のメニュー」は、一度でも本編をプレイすると実行することができます。ただし、一度でもご覧になられたCGしか見れません。あしからず。ちなみに、ご覧になられたCGの枚数比「視聴率」がここで見る事ができます。100%になるまでがんばってくださいね。

◎制作者スタッフ

ろへい/ちゃき

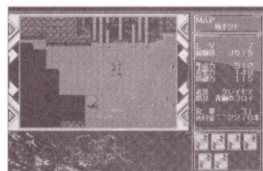
◎企画・制作・著作(無許可で複製、販売、掲載は禁止です)

B.T.B Software 〒640 和歌山県和歌山市園部1506-7

◎TAKERUファンの方々へ

B.T.B Softwareでは、通信販売も行っております。詳しいことは、返信用封筒を同封の上、B.T.B Softwareまでお問い合わせください。

Card Buster



サークル名: TEAM F-88
住 所: 〒344 埼玉県春日部市一ノ割1丁目27番17号 山崎方

このソフトの質問・お問い合わせは

上記まで往復葉書にてお願い申し上げます。

【対応機種／条件】

PC-9801VM21以降/アナログ16色カラー表示が可能なもの(ノートパソコンでもOK! ただし、カラー表示可能なもの)。
640KB以上のメモリ。FM音源/ハードディスク対応。

※タケル事務局から……どの機種でも問題なく起動すると思います。但しDOS窓から起動させると、ゲーム動作が不安定になる場合があります。当ソフトをプレーする時はWindows3.1の場合はWindowsを終了させてから、Windows95の場合には[f.8]起動をお願いします。

【内容紹介】

「Card Buster」は、さくさく進むシナリオと、軽快なシステムを目指して制作したRPGです。「呪符使い」の主人公ミリルが、伝説の島・アクトフトランドを舞台に、息もつかせぬ大冒険をくりひろげます。

【STORY】

ミリル(17歳♀:本編の主人公)は、とある町にたどり着いた。ミリルは、2年前に突然姿を消した師匠・マーカスを探して旅を続けているのである。カードバスターである師匠は遊び好きで、弟子のミリルに多額の借金を残し、消えてしまったのだ。「もう絶対捕まえてとつちめてやるんだからあ!」旅の疲れから早く宿をとり休んだミリルなのだが…。翌朝目を覚ましたミリルは、なぜかベッドの中ではなかった…。「ここは…酒場…?」「ひゃー!なんなのこれー!」果たしてそこでミリルが見たものは…。

【インストール／起動方法】

①HDにインストールする場合(要HD残り容量約1.0MB以上)

まず、HD内に適当なディレクトリ(フォルダ)を作成し、CD-ROM内のディレクトリの¥CARD1_0の内容を全て、作成したディレクトリにコピーして下さい。
そしてAUTOEXEC.BATを実行して下さい。

②FDにインストールする場合(MS-DOS5.0、MS-DOS6.2をお持ちの方のみ)

- 1) システムフォーマット済みのFD(1.25MBフォーマット)を一枚用意して下さい。
 - 2) CD-ROM内のディレクトリの¥CARD1_0の内容を全て、FDにコピーして下さい。
 - 3) Windowsを終了後、コピーしたFDから再起動させます。
 - 4) 自動的にゲームが始まります。
- FDで遊ぶ場合はライトプロテクトしないで下さい。

【操作方法】

基本的な操作は、RPGにも関わらず、シンプルに行えます。使用するキーは以下の通りです。

カーソルキー……主人公「ミリルちゃん」のMAP上での移動及び、コマンド選択画面でのカーソルの移動に使用します。

(テンキーの、8、6、4、2もそれぞれ、カーソルキーに対応)

ESCキー………コマンドをキャンセルするときに使用します。(テンキーの0及び、Zもこれに対応します)

スペースキー……決定に使います。(リターンキー、Xもこれに対応します)

Y/N………Yes/Noに対応します。

CAPSキー………ロック状態でミリルちゃんが走ります(笑)

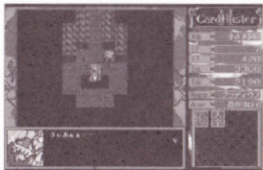
【冒険の記録】

冒険の記録は、町の中でおこなえます。「システム」を選択すると「セーブ」があらわれますので、画面上の指示に従ってください。セーブ箇所は1ヶ所のみです。

【冒険の再開】

セーブしたところからゲームを再開するには一度ゲームを始め、町で「システム」を選択し、「ロード」を選択してください。

Card Buster II～復活の聖柄杓～



サークル名: TEAM F-88
住 所: 〒344 埼玉県春日部市一ノ割1丁目27番17号 山崎方

このソフトの質問・お問い合わせは

上記まで往復葉書にてお願い申し上げます。

【対応機種/条件】

PC-9801VM21以降/アナログ16色カラー表示が可能なもの(ノートパソコンでもOK! ただし、カラー表示可能なもの)。
640KB以上のメモリ。FM音源/ハードディスク対応。MS-DOSのバージョン3.3以降が必要
※タケル事務局から……どの機種でも問題なく起動すると思います。但しDOS窓から起動させると、ゲーム動作が不安定になる場合があります。当ソフトをプレーする時はWindows3.1の場合はWindowsを終了させてから、Windows95の場合には[f.8]起動でお願いします。

【内容紹介】

「Card Buster II」は、さくさく進むシナリオと、軽快なシステムを目指して制作したRPGです。「呪符使い」の主人公ミリルが、伝説の島・アクトフトランドを舞台に息もつかせぬ大冒険をくりひろげます。

【STORY】

ミリル(17歳♀本編の主人公)は、多額の借金を残して失踪した、師匠のマーカスを探して旅する腕利きのカードバスターです。中立都市サリンで、復活した魔王「魔お」を倒したミリルは、師匠の手掛かりを捜すために城下町までやってきました。果たして、このたびミリルを待ち構える冒険とは…。

【インストール/起動方法】

①HDにインストールする場合(要HD残り容量約1.0MB以上)

まず、HD内に適当なディレクトリ(フォルダ)を作成し、CD-ROM内のディレクトリの¥CARD2_0の内容を全て、作成したディレクトリにコピーして下さい。
そしてAUTOEXEC.BATを実行して下さい。

②FDにインストールする場合(MS-DOS5.0、MS-DOS6.2をお持ちの方のみ)

- 1) システムフォーマット済みのFD(1.25MBフォーマット)を一枚用意して下さい。
 - 2) CD-ROM内のディレクトリの¥CARD2_0の内容を全て、FDにコピーして下さい。
 - 3) Windowsを終了後、コピーしたFDから再起動させます。
 - 4) 自動的にゲームが始まります。
- FDで遊ぶ場合はライトプロテクトしないで下さい。

【操作方法】

基本的な操作は、RPGにも関わらず、シンプルに行えます。使用するキーは以下の通りです。
カーソルキー……主人公「ミリルちゃん」のMAP上での移動及び、コマンド選択画面でのカーソルの移動に使用します。
(テンキーの、8、2、4、6もそれぞれ、カーソルキーに対応)
ESCキー……コマンドをキャンセルするときに使用します。(テンキーの0及び、Zもこれに対応します)
スペースキー……決定に使います。(リターンキー、Xもこれに対応します)
Y/N……… Yes/Noに対応します。

【冒険の記録】

DATAの保存は、「移動画面」の時に進行事が出来ます。移動画面の時にESC(キャンセル)キーを押しますと、メニューが現れますので、それに従って下さい。

【その他】

移動画面に戻るとミリルのHPが完全回復します。

虚空の艦隊



サークル名: 制作 / スタジオK2 販売、アフターケア / グリーンシステム
住 所: 〒731-51 広島市佐伯区三宅3丁目16-25

このソフトの質問・お問い合わせは

上記まで往復葉書にてお願い申し上げます。

【対応機種/条件】

PC98VM以降。RAM640Kbyte以上。VM/2/4では16色ボードが必要です。(E/F/U2/LTでは正常動作いたしません)
アナログ400ラインディスプレイ専用/バスマウスでのゲームがオススメです(シリアルマウス不可)。/FM音源ボードに対応
※タケル事務局から……どの機種でも問題なく起動すると思います。但しDOS窓から起動させると、ゲーム動作が不安定になる場合があります。当ソフトをプレーする時はWindows3.1の場合はWindowsを終了させてから、Windows95の場合には[f.8]起動でお願いします。

【インストール/起動方法】

①HDにインストールする場合(要HD残り容量約1.2MB以上)

まず、HD内に適当なディレクトリ(フォルダ)を作成し、CD-ROM内のディレクトリの¥KOKUU_0の内容を全て、作成したディレクトリにコピーして下さい。
そしてAUTOEXEC.BATを実行して下さい。

②FDにインストールする場合(MS-DOS5.0、MS-DOS6.2をお持ちの方のみ)

- 1) システムフォーマット済みのFD(1.25MBフォーマット)を一枚用意して下さい。
 - 2) CD-ROM内のディレクトリの¥KOKUU_0の内容を全て、FDにコピーして下さい。
 - 3) Windowsを終了後、コピーしたFDから再起動させます。
 - 4) 自動的にゲームが始まります。
- FDで遊ぶ場合はライトプロテクトしないで下さい。

【内容紹介】

このソフトは海戦ゲーム(又は、レーダーバトルゲームとして有名)を元にして企画されましたが、より一層お楽しみいただけるように、制作されています。
古のワールド・ウォー・セカンドにおいて、アメリカとの核攻撃により共倒れになったとされる、第三帝国が最新兵器を携え、虚空空間より全世界へと進軍を再開した。これを阻止せんと日本艦隊が出撃する。特殊結界兵器により、巨艦巨砲主義が復活した。この世界の命運はいかに？

【注意事項】

拡張スロットに、ボードが入っていると正常動作しないことがあります。その際はボードを外してご使用して下さい。
ディスクをドライブに入れたまま電源を切らないようにして下さい。ディスクの内容が破損することがあります。ゲームのセーブロードはゲームディスクに行ないませんので、書き込み禁止にしないで下さい。

【操作方法】

このゲームはバスマウスでプレイします。一応キーボード入力にも対応しています。

★操作

- ◆バスマウス 左ボタン=決定、右ボタン=取消、マウスの移動=アイコン移動
- ◆キーボード Xキー=決定、Zキー=取消、カーソルキー(↓)=アイコン下へ移動
- カーソルキー(←)=アイコン左へ移動、カーソルキー(↑)=アイコン上へ移動、カーソルキー(→)=アイコン右へ移動

【ゲーム全体の流れ】

◆ゲームを始めるまで

各種設定のウィンドウが開きますので、変更の必要がある方は、マウスで以下の項目を修正して下さい。
メニュー上から順に、音楽のON・OFF/アニメーションのON・OFF/音声合成のON・OFF(機種によってはノイズがひどい事があります。その場合は音声合成を停止して下さい)/表示色の変更(A16=アナログモード、B/W=液晶モード)/マウスのスピードの変更を行います。必要の無い方はそのまま右クリックしてウィンドウより抜けて下さい。
立ち上げ後オープニングデモ中にマウスを左クリックすると、デモのキャンセルができます。
ウィンドウが開きます。「GAMEを始める」が「イベントを始める」のどちらかを選んで下さい。

Star Striker

サークル名: PromisenceSoft

住所: 〒275 習志野郵便局私書箱29号 代表: 葛目

このソフトの質問・お問い合わせは

上記までお願い申し上げます。ただし、ゲームの解き方、ヒント等はお答えできません。



【対応機種/条件】

PC9801シリーズ及びEPSON互換機(要16色、EGC、386以上のCPU、起動時に256KBのフリーメモリ)

ジョイスティック対応。

HDへのインストールには450KBの空き容量が必要

推奨環境は486(25MHz)以上

※タケル事務局から……どの機種でも問題なく起動すると思います。但しDOS窓から起動させると、ゲーム動作が不安定になる場合があります。当ソフトをプレーする時はWindows3.1の場合はWindowsを終了させてから、Windows95の場合には[f8]起動をお願いします。

【内容紹介】

標準グラフィックチップ「EGC」と32BitCPU特有の機能をフルに酷使して、98の持っている全潜在能力を引き出し、やっと完成した激光速シューティング……それが「The Star Striker」。従来の98のアクションゲームとは一線を画する、一味違ったスピード感を是非、満喫してください。

【インストール/起動方法】

①HDにインストールする場合(要HD残り容量約0.6MB以上)

まず、HD内に適当なディレクトリ(フォルダ)を作成し、CD-ROM内のディレクトリの¥STAR_Oの内容を全て、作成したディレクトリにコピーして下さい。
そしてSTART.BATを実行して下さい。

②FDにインストールする場合(MS-DOS5.0、MS-DOS6.2をお持ちの方のみ)

- 1) システムフォーマット済みのFD(1.25MBフォーマット)を一枚用意して下さい。
- 2) CD-ROM内のディレクトリの¥STAR_Oの内容を全て、FDにコピーして下さい。
- 3) Windowsを終了後、コピーしたFDから再起動させます。
- 4) STARTと入力後、リターンでゲームが始まります。

【操作方法】

「Star Striker」は縦方向スクロールの激光速シューティングです。普通のシューティングと操作方法はほぼ同じなのですが、「Star Striker」ならではのちょっとした独特の操作方法がありますので、以下の操作方法をよく御読みくださいませ。

★自機の操作

テンキー、カーソルキー、ジョイスティックのいずれかで操作してください。8方向に操作可能です

★メインショット

前方向に自機から発射されるメインショットは[SPACE]または[X]またはジョイスティックのAボタンで発射できます。また、自機に標準装備の誘導ミサイルも同様に自動連射で発射されます。

★瞬間ワープ

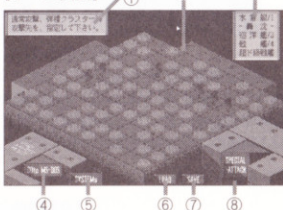
「Star Striker」独自の自機機能で、[Z]またはジョイスティックのBボタンで瞬間ワープができます。ワープ中は一時的に移動速度が増し、完全に無敵になる反面、攻撃が不能になります。この「Star Striker」独特の武器がゲーム攻略の鍵になりますので、是非マスターしてください。

あなたの艦隊を指定海域へ配備し、好みによって敵の弾が当たりにくように配置しておきたい。配置されている船を左クリックする事で、その船が選択されます。右クリックで船がクリックするごとに90度方向が変わります。船が配置出来る場所で、左クリックすると配置されます。 配備終了、または、そのままいい場合、配備終了のアイコンを左クリックして下さい。すべて終わればゲームスタートです。

ゲームは以下の条件が満たされた場合にゲームクリアまたはゲームENDとなります。

- ◆勝利条件 該当海域の全ての敵艦隊の破壊。
- ◆敗北条件 自軍の艦艇が全て破壊された場合。

【ゲーム画面】



攻撃は一発ずつ、お互いに打ち合うスタイルをとっていますが、特殊戦闘を選択した場合はその限りでは有りません。音楽、アニメ等は、SYSTEMのアイコンによって停止、または、変更出来ます。敵軍に対しては、その攻撃ターンにおいて攻撃先のマス目をマウスで左クリックする事によって、自動的に攻撃します。該当のマス目に敵艦艇がいる場合は、爆発と共に煙が上がりますが、外れた場合は水柱が上がります。艦艇の該当マスに全て被弾した場合、その艦艇は撃沈した事になります。 自艦隊にたいしても、同様の攻撃が敵よりされます。

① 攻撃方法

現在⑧で選択された攻撃方法が表示されます。

② 敵艦隊の状態

プレイヤーの攻撃時に表示されます。轟沈は沈んだ敵艦です。艦種の後ろの数字はその艦の長さをあらわします。(ブロック単位)

③ 艦隊を配置した画面(メイン画面)

白いブロックは、攻撃が手付かずなブロックです。指定して左クリックすると、その場所を攻撃します。煙がでているのはダメージ/撃沈された艦があります。

④ MS-DOSへ

ゲームを終了してMS-DOSへ抜けます。

⑤ システム

メニュー上から順に音楽のON/OFF/アニメーションのON/OFF/音声合成のON/OFF(機種によってはノイズがひどい事があります、その場合は音声合成を停止して下さい)/表示色の変更(A16=アナログモード、B/W=液晶モード)/マウスのスピードの変更を行います、その下はそれぞれコンピューターが勝った回数/プレイヤーが勝った回数を表示しています。

⑥ ロード

以前セーブした勝敗データのロードを行います。

⑦ セーブ

勝敗データのセーブを6ヶ所のセーブバンクに対して行います。

⑧ スペシャル・アタック

以下の特殊攻撃&ゲームレベル調整(イベント時は無し)を行います。

1) 衛星攻撃

静止衛星軌道上の攻撃衛星よりの攻撃をします。

- ☐ 指定箇所を中心にして5ヶ所を一度に攻撃する事が出来ます。
- ☐ キャンセルは3)の通常攻撃により行います。

2) 空爆要請

超々高空よりの航空機による爆撃を行います。特殊結界兵器により目標の限定は出来ませんが、乱数攻撃になる為、大物があぶりだされる事が有ります。(ゲーム中1度のみ)
右クリックによりメニューを抜けない限り、3)の通常攻撃によりキャンセル出来ます。

3) 通常攻撃

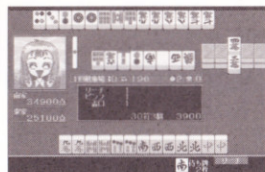
- 1) 及び2)の攻撃をキャンセルします。
- 4) ゲームレベル調整(イベント時は無し)

敵の攻撃能力を変更します。ハイレベルになるとかなり卑怯な攻撃を仕掛けて来ます。

【攻略アドバイス】

敵艦に一発当たったところから、どちらの方向に艦が配置されているかを見極めるのが勝負の分水嶺です。また、当たったのが敵の残った艦のうちのどれかが解れば、あっさりと沈められる事が有ります。はつきり言うと、大型艦より水雷艇の方が曲者です。組織だった攻撃が必要とされるでしょう。

絶対麻雀II EG (ルネサンスの放課後)



サークル名: HELL++

住所: 〒331 埼玉県大宮市三橋6丁目 1181番地の4 (2-304) 小林方

このソフトの質問・お問い合わせは

上記まで往復葉書にてお願い申し上げます。

【対応機種 / 条件】

PC-98VM21以降及び互換機。要RAM512KB/FM音源対応/マウス対応

※タケル事務局から……どの機種でも問題なく起動すると思います。但しDOS窓から起動させると、ゲーム動作が不安定になる場合があります。当ソフトをプレーする時はWindows3.1の場合はWindowsを終了させてから、Windows95の場合には[f.8]起動をお願いします。

【内容紹介】

市販ソフトにも存在しない、高級感漂うハイレースボンスな麻雀ゲームをご満足いただけることでしょう。芸術と娯楽を一体化した、革新的な同人ソフトとして、後年語り継がれるであろう作品です。まさにゲーム界のルネサンスといえるでしょう。

- ・芸術と娯楽の一体化を狙った革新的ソフト。
- ・前回の機能に加えた、麻雀ルールが解らない人の為にテンパイ時ステハイ指示、且つ、待ち牌を表示する「テンパイアシスト機能」(TAS)導入。
- ・ユーザーサイドの考えに基づき、一度クリアした画面はいつでも見られる、途中から始められる、コンティニュー、マウス、音量、等、多機能メニューを装備。(MMS)
- ・敵の表情や、敵の手に個性をもたせ、なおかつユーザーを楽しませる、接待打ちシステム。(STS)
- ・流局時もスロットを回す等の高いゲーム性。
- ・MS-C、アセンブラを駆使した芸術的ルーチンにより、データ圧縮と展開スピードを両立し一枚に封印。
- ・芸術的ツミコミ技を装備。
- ・芸術的な曲を保証するFM音源。
- ・ノートユーザーを主眼としたキーレスボンス、寝ながら出来るマウス感覚。

【注意事項】

MSZはZOBplusのフリーソフトです。PMDは梶原正裕氏のフリーソフトです。苦情等ございましたら、HELL++まで手紙にてご連絡下さい。

【インストール/起動方法】

①HDIにインストールする場合(要HD残り容量約1.5MB以上)

まず、HD内に適当なディレクトリ(フォルダ)を作成し、CD-ROM内のディレクトリの¥ZETTAI_Oの内容を全て、作成したディレクトリにコピーして下さい。
そして ZM2E.BAT を実行して下さい。

②FDにインストールする場合(MS-DOS5.0、MS-DOS6.2をお持ちの方のみ)

- 1) フォーマット済みのFD(1.25MBフォーマット、システム無し)を一枚用意して下さい。
 - 2) CD-ROM内のディレクトリの¥ZETTAI_Oの内容を全て、FDにコピーして下さい。
 - 3) Windowsを終了後、MS-DOSのシステムディスクを入れて再起動させます。
 - 4) MS-DOSのシステムディスクと、先ほどソフトをコピーしたFDを入れ替えます。
 - 5) ZM2Eと入力して、リターンキーを押せばゲームが始まります。
- FDで遊ぶ場合はライトプロテクトしないで下さい。

【操作方法】

◆ゲームのルール

- 一人の敵に対して8戦し、点数が相手を上回っていれば、次のステージに進みます。但し4回アガることが出来れば、点数が低くても同様に進みます。
- ・役満は2回アガったことになります。
- ・流局になるとスロットが回ります。スロットの止まる場所によって様々な事が起こります。
- ・コンティニューは2回使え、技パワーその他を持ち越せます。又、技パワー50ポイントプラスサービスがあります。
- ・流しマンガン、十三不塔はありません。

- ・この麻雀は初心者の方に、「平アがり」ルールが採用されています。これは通常の麻雀のルールでは「役」がなければアガる事が出来ないものを、「役」なしでもアガることが出来るようにしたものです。但し相手は脱ぎません。
- ・フリテンの時はロンではアガれません。ツモのみアガれます。
- ・ラストチャンスにツモ役はつきません。海底のみです。
- ・積み込み技は1種類に複数含まれています。
- ・高度な技は親の時しか出来ないものがあります。

◆操作キー

マウス		キーボード	
左ボタン	決定	テンキー、カーソルキー、JKLI	方向
右ボタン	オプション	Z、C、スペース、リターン	決定
		O(ゼロ)、*、X、M、J、O(オー)	オプション
		STOP	強制終了
		ESC	まきました

囁く時

- ①上下動作にて、ボン、チー、カン whichever にカーソルを合わせます。
- ②左右動作で囁く牌(マークがでる)を選択します。
- ③浮き上がった牌を決定(クリック)します。

リーチしたい時

- ①上下動作にて、リーチにカーソルを合わせます。

- ②左右動作で捨てる牌(マークがでる)を選択したのち決定します。

※一度リーチをかけなかった場合は、リーチのメニューが引込んでしまうので、オプションボタンを押してリーチメニューを出現させてから、以上の動作を行います。

オートツモしたい時(テンパイしているがさらしている時等)

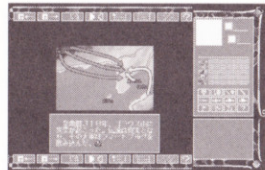
リーチと同じ動作で出来ます。一度オートツモ状態になるとアガリ牌がくるまで自動化します。故に、カン以外の動作は出来ません。注意が必要です。途中で解除したいときは、オプションボタンを押します。又、途中でカンをすると解除されます。

※一度オートツモをかけなかった場合も、リーチ同様、メニューが引込んでしまいます。オプションボタンを押してメニューを出現させます。

一度キャンセルしたカンをしたい時

一度カンをしなかったものはカンのメニューが引込んでしまうので、オプションボタンを押して、カンのメニューを出現させてから囁きの動作を行います。

Flame Symbol 2



サークル名: Morning Bread
住所: 〒223 神奈川県横浜市港北区日吉2-16-12 坂井荘1F 横田方

このソフトの質問・お問い合わせは

上記まで往復葉書にてお願い申し上げます。

【対応機種/条件】

- ①PC-9801VX以降のPC-98n1シリーズのマシンで、メインRAMが640KB以上コンベンショナルメモリとして搭載していること。
 - ②MS-DOS ver.3.xx以上が動作していること。またこの際、FILESが6以上で、コンベンショナルメモリに450KB以上の空きがあること。
- ※タケル事務局から……当方でチェックした結果、DOS窓で起動しないケースがありました。当ソフトをプレーする時はWindows3.1の場合はWindowsを終了させてから、Windows95の場合には[f8]起動でお願いします。

【内容紹介】

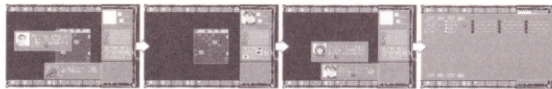
「Flame Symbol2」は、リアルタイムシステムを盛り込んだ、戦術級のキャンペーン型シミュレーションゲームです。ゲームは全12面で構成されています。各面は短いプロローグ、ゲーム、エピローグ、コンフィグからなり、これらをすべてクリアするとエンディングを見ることが出来ます。

【インストール/起動方法】

- ①HDにインストールする場合(要HD残り容量約1.1MB以上)
まず、HD内に適当なディレクトリ(フォルダ)を作成し、CD-ROM内のディレクトリの¥FLAME2_0の内容を全て、作成したディレクトリにコピーして下さい。
そしてF.BATを実行して下さい。
- ②FDにインストールする場合(MS-DOS5.0、MS-DOS6.2をお持ちの方のみ)
1) システムフォーマット済みのFD(1.25MBフォーマット)を一枚用意して下さい。
2) CD-ROM内のディレクトリの¥FLAME2_0の内容を全て、FDにコピーして下さい。
3) Windowsを終了後、コピーしたFDから再起動させます。
4) Fと入力してリターンすればゲームが始まります。
FDで遊ぶ場合はライトプロテクトしないで下さい。

【ゲームの進行】

ゲーム12面の各面は、プロローグ、ゲーム、エピローグ、コンフィグの順に行われていきます。



【プロローグ】

プロローグでは、ゲームへのいきさつが説明されます。何故戦うのか、何が起きているのか、といった事が、物語のように語られていきます。また、ゲームのヒントが隠されている場合もあるので、気をつけて読むことをお勧めします。

【ゲーム】

ゲームは敵と戦い、勝利することが主な目的となっています。ゲームは次の条件によって、勝利が敗北かが決定されます。

- 勝利…勝利条件は次のいずれかで、その条件は面によって異なります。
- 敵を全て倒す
- ある特定の敵を倒す。(もちろん、それ以外の敵を倒しても構いません。)
- 出撃した全ての味方がある特定の地点へ移動させる。
- 敗北…主人公(グレシア)が倒される。

このように、勝利するためには、敵を倒し味方を守らなくてはなりません。しかしプレーヤーであるあなたは、直接には味方进行操作することは出来ません。しかも、ゲームは刻一刻と進行していくので、見ていただけでは敗北してしまうでしょう。

プレーヤーが出来ることは、各味方に簡単な指示を与えてやる事だけです。それでは次に指示の出し方を説明しましょう。まず、基本的な操作は次のようになります。

【基本操作】

[SPACE] 決定する時に使います。

[ESC] 抜ける時に使います。

[RETURN] 押しているあいだはゲームの進行が止まります。

[TAB] 画面上部のアイコンにカーソルが飛びます。

[Cursor] カーソルを動かします。

まず、[Cursor]キーと[SPACE]キーを使って味方(青)を掴みましょう。味方を掴んでいた、サブウィンドウが開いているあいだはゲームが進行しないので、ゆっくり考えることが出来ます。

この時、画面の右側のアイコンを操作することが出来るようになります。まずは一番上の列にあるアイコン群を見てください。横や、剣の絵が描いてあるアイコンです。これは掴んだ味方の攻撃の積極性を示しています。左から順に、

- ・攻撃を一切しない。
- ・攻撃できる位置に敵がいれば攻撃する。
- ・近くに敵がいれば、それを追撃する。
- ・一番近くの敵を目指す。



と、なっています。通常は真ん中の二つのどちらかを選択しておけばよいでしょう。

そのすぐ下にある、魚の絵が描いてあるアイコン群は補給(供給ではない)に関するものです。これは左から順に、

- ・補給をしない。
- ・自分が補給できる位置にいれば補給する。
- ・体力が1/3以下になった場合、体力が回復できる地点を目指す。
- ・体力が1/2以下になった場合、体力が回復できる地点を目指す。



と、なっています。これも、通常は真ん中の二つのどちらかを選択しておけばよいでしょう。

次に味方を移動させたい場合はどうしたらよいでしょうか。これは次のようにします。

味方を掴んで、カーソルをマップ上の、場所、味方、敵のいずれかに合わせます。そして、[SPACE]キーを押します。これで移動先が決定されたので、この味方はその指定先へ向かって移動を始めるでしょう。

移動先は画面の右上に表示されます。ただし、どの味方もある程度自分で判断を下すので、指定先へ真っ直ぐ向かわない場合があります。この場合は、移動先の表示のすぐ下に、各自の判断による移動先が表示されます。また、後述のゲームの進行速度を決定するアイコンでゲームの進行速度を変えない限り、ゲームの中の時間は進行しません。

次に、その更に下にあるアイコン群を見てください。旗、矢印付の旗、Zzz、?と描いてあるアイコン群があります。これらアイコンはそれぞれ左から順に、

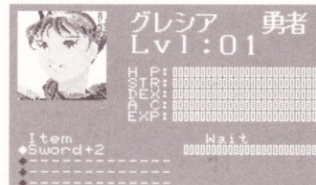
- ・移動後、移動先を保持。
- ・移動後、移動先を消滅。
- ・移動後、命令消去。
- ・味方の詳細を見る。



と、なっています。通常は一番左を選んでおくのと良いでしょう。

また、一番右の「味方の詳細を見る」を選ぶと、味方の詳細を見ることが出来ます。味方の詳細データには次のようなものがあります。

- ・HP
体力を示しています。敵の攻撃が当たると減じ、0になると戦闘不能になり、戦いに参加することが出来なくなります。この状態は数面続きます。HPは各面のゲームをクリアすると完全に回復します。
- ・STR
攻撃力を示しています。これが大きいほど、敵に大きいダメージを与えることが出来ます。
- ・DEX
攻撃の命中率を示しています。これが大きいほど、敵に攻撃を当てやすく、攻撃を当てられにくくなります。
- ・AC
守備力を示しています。これが大きいほど、敵からのダメージが少なくなります。
- ・EXP
経験値を示しています。これが一杯になればその味方は成長し、能力値が上昇します。
- ・Wait
待ち時間を示しています。これがなくなるまで、この味方は次の行動をとることが出来ません。



その他には次のようなアイコンがあります。画面の上と下の隅にあるアイコンは左から次のようになります。



- ・セーブ
ゲームを保存します。次に始める時は、現在の状況から再開できます。
- ・ロード
他の冒険の書を始めるため、ないしはゲームを終了するために、メニューに戻ります。
- ・進行速度変更
ゲームの進行速度を変更します。初期値では0、停止になっています。
- ・縮小マップ
縮小マップを開きます。青丸は味方、赤丸は敵を示します。丸の大きさはHP(体力)を示しています。
- ・味方部隊表
味方のリストを見ることが出来ます。
- ・敵部隊表
敵のリストを見ることが出来ます。

【エピソード】

ゲームに勝利すると、エピソードに進みます。ここでは戦いが終わってからの物語が語られます。

【コンフィグ】

ゲームの後始末、次のゲームの準備を行います。味方の持っている武器の交換、装備、取り外し、廃棄、分析等が行えます。

- ・交換……………交換は、装備されていない武器に対してのみ有効な処理です。これは次の操作によって行います。カーソルを交換元に合わせて、[SPACE]キーを押します。次に交換先に合わせて[SPACE]キーを押します。交換したくない場合は、交換元にカーソルを合わせて[SPACE]キーを押してください。
- ・分析……………眼鏡形のアイコンがこれです。武器の詳細データを見ることが出来ます。見たい武器にカーソルを合わせて[SPACE]キーを押してください。
- ・装備／取り外し……………鎧形のアイコンがこれです。武器の装備、ないしは取り外しが行えます。武器を選んで[SPACE]キーを押してください。
- ・廃棄……………バケツ形のアイコンがこれです。捨てたい武器を選んでから、このアイコンを[SPACE]キーで押してください。なお、捨てることの出来る武器は、装備されていない武器だけです。
- ・終了……………扉形のアイコンがこれです。全ての準備が整ったら[SPACE]で押してください。これを選択すると、次の面に進みます。



Premature Damsel



サークル名: New York Spirits

住 所: 〒607 京都市山科区西野様子見町1-2 市営住宅3-1152 西川方

このソフトの質問・お問い合わせは

上記まで往復葉書にてお願い申し上げます。

【対応機種 / 条件】

PC-9801VM以降/286(CPU80386以降を推奨)。要MS-DOS、HDD/FM音源/JOYSTICK対応

※タケル事務局から……………当方でチェックした結果、DOS窓で起動しないケースがありました。当ソフトをプレーする時はWindows3.1の場合にはWindowsを終了させてから、Windows95の場合には[1.8]起動でお願いします。

【内容紹介】

イギリスのバブで最も盛んであり、今では世界的規模に広がりを見せたカード・ゲームの「クリベッジ」をシミュレート致しました。TAKERUで販売されている前作のFervent Nereidの「ジン・ラミー」同様、コンピュータ・ゲームになるのはおそらく初めてだと思います。日本ではほとんど知られていない未知のゲームですが、テンポの良さと駆け引きで、きつとのめり込んで戴けると思います。

【インストール / 起動方法】

①HDにインストールする場合(要HD残り容量約1.0MB以上)

まず、HD内に適当なディレクトリ(フォルダ)を作成し、CD-ROM内のディレクトリの¥PREMA_Oの内容を全て、作成したディレクトリにコピーして下さい。

そしてPD.BATを実行して下さい。

②FDにインストールする場合(MS-DOS5.0、MS-DOS6.2をお持ちの方のみ)

- 1) システムフォーマット済みのFD(1.25MBフォーマット)を一枚用意して下さい。
 - 2) CD-ROM内のディレクトリの¥PREMA_Oの内容を全て、FDにコピーして下さい。
 - 3) Windowsを終了後、コピーしたFDから再起動させます。
 - 4) 自動的にゲームが始まります。
- FDで遊ぶ場合はライトプロテクトしないで下さい。

【キー操作】

＜画面内のカーソル・バーの左移動＞

テンキー"4" カーソル・キー"←" JOY_STICK 左運動

＜画面内のカーソル・バーの右移動＞

テンキー"6" カーソル・キー"→" JOY_STICK 右運動

＜画面内のカーソル・バーの上移動＞

テンキー"8" カーソル・キー"↑" JOY_STICK 上運動

＜画面内のカーソル・バーの下移動＞

テンキー"2" カーソル・キー"↓" JOY_STICK 下運動

＜項 目 決 定＞

テンキー"5" "スペース・バー" JOY_STICK トリガー1

＜中断・項目キャンセル＞

テンキー"0" "ESC・キー" JOY_STICK トリガー2

上記の各3種類のキー及びスティック動作は全て同一の働きをします。一番都合の良いと思われるものをお使い下さい。但し、ジョイスティックが最もストレス無しに動作する様に設計がなされています。

【プレイ方法】

☆Cribbage[クリベッジ]

以前、ジン・ラミーという、アメリカで発祥したとされる世界的にポピュラーなカード・ゲームを紹介し、今回はイギリスのバブの伝統的なカード・ゲームであるクリベッジに挑戦することとなりました。前回もそうなのですが、カード・ゲーム後進国である日本ではほとんど知られていなく、似たようなゲームすらないので、このマニュアルの編纂も苦労しました。それでも少しでも世界の顔と言われるカード・ゲームを、同人ソフトというジャンルから取り入れることが出来れば幸いですと思っています。

ルールはシックス・カード・クリベッジ方式を用いています。現在では最もこのルールがポピュラーであるとされています。

【カードの種類】

カードはトランプと同様に、AからK迄の合計52枚を使用します。実際に使われるのはそのうちの任意の13枚だけです。尚、絵札のJ、Q、Kに関しては一律10と数えることもあります。

【ゲームの目的】

クリベッジの、他のカード・ゲームと異なる点は、リアルタイムに得点が加算されることです。いろいろなプレイをいくつか、どちらかが120点を先取した時点で終了となります。

【得点役について】

●ペア(2点)

2枚の同じ数のカードの役です。ポーカで言えばワン・ペアのことを指します。尚、ツーペア(例:A、A、3、3)の場合は倍の4点です。

●トリプレット(6点)

ポーカで言うスリーカードのことを指します。

●フォーカーズ(12点)

ポーカで言うトフォーカードのことを指します。

●ラン(3点〜)

ポーカで言うストレートを指しますが、ここからクリベッジ特有の得点計算となります。尚、Q-K-Aという形は認められません。以下に詳細を記します。

・ラン・オヴ・スリー(3点)＜例:5、6、7＞

3枚の連続したシークエンスが来る役です。スート(種類)は関係ありません。

・ラン・オブ・フォー(4点)＜例:3、4、5、6＞

同じく4枚のシークエンスで成る役です。

・ラン・オブ・ファイブ(5点)＜例:2、3、4、5、6＞

同じく5枚のシークエンスで成る役です。

・ダブル・ラン・オヴ・スリー(8点)＜例:4、5、5、6＞

例の手札の場合、4-5-6のラン・オヴ・スリーが2組、5のペアが1組と計算します。数学で言う順列組み合わせと考えると下さい。

・ダブル・ラン・オヴ・フォー(10点)＜例:3、3、4、5、6＞

4枚の2通りのシークエンスがあり、その中にペアが存在する組み合わせです。

・トリプル・ラン・オヴ・スリー(5点)＜例:2、2、2、3、4＞3枚の3通りのシークエンスとトリプレットが存在する場合です。

・クオドラプル・ラン・オヴ・スリー(16点)＜例:2、2、3、4、4＞3枚の4通りのシークエンスとツー・ペアがある場合です。

●フラッシュ(4点〜5点)

ポーカで言うフラッシュです。手札4枚が全て同じスートだった場合4点。更にスタートも同じスートだった場合は5点入ります。但し、親のクリップの場合はスタートを含めて5枚が同じスートでないと得点されません。

●ヒズ・ノップ(1点)

手札の中にスタートと同じスートのJがあれば1点入ります。

●フィフティーン(2点〜)

手札とスタートの5枚の組み合わせで足して15になるものです。例えば7、8、6、9と言ったものです。1つの組み合わせに対して2点が入ります。合計が15になるのなら何枚でも構いません。1、2、3、4、5という組み合わせでもOKです。これもまたラン系の役の様に順列組み合わせとなります。以下に例を挙げておきます。

・フィフティーン・フォー 4点 (例:6、6、9)6-9という組み合わせが2通り。

・フィフティーン・シックス 6点 (例:5、J、Q、K)5-J、5-Q、5-Kと3通り。

・フィフティーン・シックスティーン 16点 (例:5、5、5、5、J)5-Jの組み合わせが4通り、5-5-5の組み合わせが4通り。

ここでいくつかの計算例を上げておきます。スート区別の為a、b、c、dという付帯コードを使用します。

【例1】(2a、3b、3d、4c、5c) 最後をスタータとする。

2-3-4-5の2通りのラン・オヴ・フォーで8点。3のペアで2点。

3-3-4-5のフィフティーン・ツーで2点。合計12点。

【例2】(1a、4a、5a、Ja、Ka)

フラッシュで5点。

1-4-J、1-4-K、5-J、5-Kのフィフティーン・エイトで8点

Ja、Kaのヒズ・ノップで1点。合計14点。

【例3】(4a、5a、6a、Qa、5b)

4-5-6の2通りのラン・オヴ・スリーで6点。

5のペアで2点。フラッシュで4点。

4-5-6で2通り、5-Qで2通りのフィフティーン・エイトで8点。合計20点。

【例4】(Aa、Ab、Ac、3d、Qd)

Aのトリプレットで6点。

A-A-3-Qの3通りのフィフティーン・シックスで6点。合計12点。

【例5】(5a、5b、5c、Jd、5d)

5のフォーカーズで12点。

フィフティーン・シックスティーンで16点。

最後にJd、5dのヒズ・ノップで1点。合計29点。この手札とスタータが、クリベッジにおける最高得点役です。

【ゲームの進め方】

まず親と子を決定します。各ステージの最初はフェルナ(AI側)が親です。6枚ずつ双方にカードを配り、残りをストックとします。

次にクリップを創ります。各プレーヤー共に手札の中から2枚を捨てます。この4枚のクリップは親の物となります。詳細は後で説明しますが、最後は親は手札が2組あるのだと置いて下さい。それ故に子の方は捨て方が難しくなります。

次にスタータを決めます。本来は子が任意のカードをカットするのですが、このゲームではコンピューターがランダムに決めます。偶然にこのスタータがJであった場合はヒズ・ヒールという役が成立し、直ちに親に2点が加算されます。このスタータは後ほどの手札計算の時に共通の手札となります。

ここで、スタータはしばらく無視して最初のゲームが開始されます。4枚の手札を利用して、子から順に場に合計が31を越えないようにカードを出して行きます。

例えば子が最初に7を出した場合は7と加算します。次に親がQを出したとすると、17となります。この様に31を越えないように置いて行きますが、色々とリアルタイムに得点出来るチャンスがあります。

以下にこの最初のゲーム中での役を説明します。

・ヒズ・ヒール(2点) スタータにJが出た場合。親に2点入ります。

・フィフティーン/サーティワン(2点) 加算した合計が15、31に成った場合に、その時のプレーヤーに2点入ります。

・ペア(2点) 相手が出したカードと同一の数字のカードを続けて出した場合。(J、Q、Kは加算時には10と計算しますが、この場合は同じ数字で無ければいけません。)

・トリプレット(6点) 相手がペアを取った後にもう一度同じ数字のカードを出した場合。

・フォーカーズ(12点) 相手がトリプレットを取った後に更に同じ数字のカードを出した場合。理論的に7以下のカードでしか起こらない。

・シークエンス<ラン>(3点〜7点) そのプレーヤーの捨て札以前のカードがシークエンスとなる場合にそれぞれに応じた得点が入ります。少しややこしいので順に説明します。

	1枚目	2枚目	3枚目
例1 子	5c	☆3a	△7b
親	4b	★6c	▲5a

まず、子の☆の時点で3-4-5のラン・オヴ・スリーで3点入ります。続いて親の★の時点で3から6とは直接は繋がっていませんが、過去4枚のカードで3-4-5-6というラン・オヴ・フォーが成立して4点入ります。続いて子が△の時点では3-4-5-6-7のラン・オヴ・ファイブで5点入ります。そして次の親の▲の時点においては過去5枚で3-4-5-6-7というのが成立するので、ラン・オヴ・ファイブの5点が入ることとなります。

J-Q-Kという場合でもラン・オヴ・スリーは成立します。但し、K-Aは繋がりません。

・ラスト・カード(1点) 最後のカードを捨てたプレイヤーに1点入ります。
プレイ中にどのカードを出しても31を越えてしまう場合は、ゴーと宣言します。この時点で相手に1点が加算されます。
相手のプレイヤーは出せる限り続けてカードを出さなくてはなりません。この時もベアやランが成立すれば得点に入ります。

例2 子の手札 A、A、5、J / 親の手札 8、Q、Q、K

	1枚目	2枚目	3枚目	4枚目
子	5c	Ja	Ac	☆Aa
親	8b	★ゴー		

上記の例の場合、親がゴーを宣言した時点で場の加算額は23。子はAが2枚ですから続けてプレイします。☆の時点ではAのベアで2点が入ることになります。もし、途中で出せなくなっても、ゴーされた側のプレイヤーのペナルティはありません。

ここで、カードを白紙に戻して1から数え直すことになります。最初にカードを出すのはゴーを宣言したプレイヤーからです。こうして全ての手札を捨ててまで続けます。

尚、リアルタイムに得点が入りますが、どちらかが120点になればゲームは終了します。

最初のゲームが終われば手札に戻して、次のゲームに移ります。スタートと手札の4枚を合わせた5枚のカードで役を競います。役については上記の記述を参照して下さい。ゲーム中ではコンピューターが勝手に計算してくれますが、得点の計算は子が先に計算します。続いて親の手札、最後に親のクリップの計算と続きます。その途中でも120点をどちらかが越えたと終了になります。この様に親の方が有利となります。親と子の交代は順番に行います。こうしてゲームを繰り返して、先にプレイヤーが120点以上の得点を上げることが出来ればステージ・クリアとなります。逆にフェルナ(AI)に、先に120点以上の得点を上げられるとゲーム・オーバーとなります。ゲーム・オーバーになった場合、そのステージからやり直すことが可能です。

【ゲーム時の操作】

役判定の処理はオートでやってくれます。基本的にカーソルの左右移動と決定(スペース・バー)キーだけで進めることが出来ます。また、ゲーム中に中断(ESC)キーを押すことによって、設定を変更出来ます。

【初心者への助言】

さて、最初の6枚のカードの中から相手に2枚を渡すという場面ですが、自分が親ならばさほど問題にもなりませんが、子の場合は難しいものです。これが絶対という訳ではありませんが、私が思ったことを書きたいと思います。少なくとも私がプログラムを創った訳ですから、実戦ではともかく、ここでは有効と思われる。

・5のカードは極力捨てない。(フィフティーンの確率をガンと上げてしまう。)

・連続した数字のカードは避ける。(ランの確率を上げてしまう。)

その他には元から15となる組み合わせ、ベアは避けた方が無難です。但し、自分の手札を崩してまでは疑問です。出来るだけ手元には15になる組み合わせを残すというのが無難な様です。あまりフラッシュとかは考えない方が良いでしょう。このゲームはとにかくやって戴かないと説明出来ないのが本音です。

これが日本に入ってきたのは役判定があまりにも難しく、専門の書籍も皆無に近いということが上げられます。これでも本当に覚えればのめり込むこと請け合ひ。難しい計算は全てコンピューターがやってくれますね。

【NYS 情報】

こう言ったゲームの質問や苦情は手紙の他に以下の開発ネットに来ていただいで結構です。

"テンボラリ・ネット" 075-592-1442 24時間運営

HOST BMW(多回線版WWIV) Max 28800(DTE 115200) V34/VFC

ゲスト・アクセスは出来ません。同人に興味が無い人は来る意味がありません。

【ご注意】

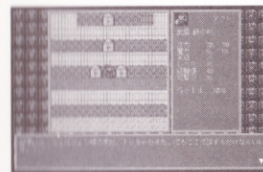
このプログラムの音楽ドライバーは、MUSIC LALF(徳間書店インターメディア)を使用させて頂いています。

【スタッフ紹介】

開発:企画 Rapcat/N.Y.S.

開発スタッフ 冬月 卓也(Tack'n)/那 びび雄/神崎 すばる/青の騎士

魔導剣士アクト 第1、第2章



サークル名: R-SOFT

住所: 〒770 徳島県徳島市中常三島町1-27-2 中常三島ハイソ207号室 久佐木方

このソフトの質問・お問い合わせは

上記まで往復葉書にてお願い申し上げます。

【対応機種/条件】

386CPU以上のPC-9801/9821シリーズ及びその互換機。FM音源対応(なくても動作可能)

ノートパソコン対応。

※タケル事務局から……どの機種でも問題なく起動すると思います。但しDOS窓から起動させると、ゲーム動作が不安定になる場合があります。当ソフトをプレーする時はWindows3.1の場合はWindowsを終了させてから、Windows95の場合には[.F8]起動でお願いします。

【内容紹介】

このプログラムは、RPG『魔導剣士アクト』の第一章と第二章を納めた物です。どちらからプレイする事もできますが、第一章をクリアしていれば、そのときの状態を第二章でロードできます。そうでないとき、第二章はレベル15から始まります。一応、それぞれが1つのストーリーになっているので、気楽にプレイしてみてください。

【インストール/起動方法】

当ソフトはFDでは遊べません。要HD残り容量約2.5MB以上

まず、HD内に適当なディレクトリ(フォルダ)を作成し、CD-ROM内のディレクトリの¥ACT_Dの内容を全て、作成したディレクトリにコピーして下さい。

第1章をプレーされる場合にはACT1.BAT、第2章をプレーされる場合には、ACT2.BATを実行するとゲームスタートです。

【操作方法】

主人公は、グラフィック上に現れるサウスポーの魔導剣士です。テンキーおよびカーソルキーで移動します。スクロールが速すぎるマシンでは、システムのスクロール速度の変更で調整してください。

普通のシーンでは、ESCキーでメニューが表示されます。スペースキー、リターンキー、テンキーの5でコマンド選択やメッセージの移動となります。

また、このバージョンではTABキーもESCキーと同様の働きをします。ノートパソコンなどはこちらを使った方がいいでしょう。(モノクロのノートの場合は、反転表示させた方が見やすいでしょう。)

セーブはフィールド上のどこでもできますが、迷宮の中などの特殊な場所ではできません。ワープの魔法は、近くの村に一瞬にして帰る魔法です。ただし、特殊な場所ではできません。魔力消費量は20です。

ファイアー、サンダーは攻撃魔法です。レベルが上がるほど、威力も強くなります。消費魔力は、ファイアーが3、サンダーが10です。

リフレッシュは、体力の完全回復です。消費魔力は10です。

薬草は戦闘中と戦闘中以外で、その効果が変化します。(戦闘中20、戦闘外60)

ナビゲートは、現在自分がどこにいるか教えてくれる魔法で、魔力を1使います。

また、ゲームの途中で新しい魔法を覚える事ができます。その効果については、ゲーム中で確認してください。

戦闘シーンで、敵が特殊攻撃をしてありますが、これによりHPが0になることはなく、1は残ります。(野球で2ストライクのあとでは、何球ファールを打ってもストライクにならないのと同じようなものです。)

なお、最高レベルは第一章では30、第二章では50です。(第一章では、最後のシーンで、自分のレベルが15以上、第二章では40あればクリア可能でしょう。ただし、最良の行動をたどったならば、ではありますが…。)

【ヒント】

ここからは、『魔導剣士アクト第一章』でいづまった人のためのヒント集です。

Q1:「迷宮の中の強敵が倒せない」

A1:1匹、普通の攻撃だと手こずる敵がいます。強力な攻撃魔法を連発して倒しましょう。

Q2:「街の中に戻れなくなった!」

A2:戻れなくても、魔力を回復させる方法があります。ヒントは、迷宮の中です。

Q3:「最後の敵が倒せない」

A3:レベルが15は欲しいところです。夜中でもフィールド上ではセーブできますので、何度でも挑戦できます。

この後は、「魔導剣士アクト 第二章」でいきづまった人のためのヒント集です。なるべく見ない方がクリアしたときの達成感があるとは思いますが、どうしても先が見たいけど見れない、という方は利用してください。

Q1:「最初に何をすればいいかわからない」

A1:まず、町の人にいろいろ話を聞いてみましょう。そして、ときには町の外にも出てみましょう。あちこち冒険しているうちに、なんらかの展開があります。また、疲れたら宿屋で休むことも重要です。セーブはこまめに。

Q2:「最初の迷宮の中ボスが倒せない」

A2:中ボスまで、なるべく魔力を温存しておくことが重要です。そこまでは体力は魔法ではなく、薬草で回復させましょう。また、武器も買い換えておくほうがいいと思われます。

Q3:「ブーケット山でなにをすればいいの?」

A3:取り敢えず、はしごを登りましょう。ここで、途中までしかないはしごにも一応登ってみることが重要です。この中ボスを倒す前に、一度山をおりてセーブしておきましょう。

Q4:「モンスターの群れの、最後の奴が倒せない」

A4:一匹、攻撃力の非常に強い敵がいます。強力な攻撃呪文で打ち倒しましょう。

Q5:「砦の1階がクリアできない」

A5:迷宮の特性を知ることが必要です。シロップの言葉を思い出し、ナビゲートの魔法でマップをよく見てみましょう。

Q6:「砦の2階がクリアできない」

A6:3つあるスイッチをすべて下げると、何かが起こります。

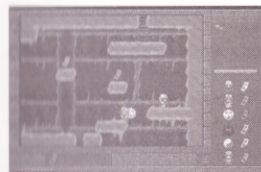
Q7:「最後のボスが倒せない」

A7:最強にして最大の敵であるこいつを倒すには、レベルが40は必要でしょう。しかし、それだけでは倒せません。奴がなにか妙な行動をとるのは、はっきりいって苦しいからです。どうすればいいかは……考えてみてください。

【最後に】

作品をプレイした感想、ご意見などを作者宛まで連絡していただけると、とてもありがたいです。R-SOFTのデビュー作である、古代地下迷宮探索型RPG「SWORD-R」もよろしく願いたします。

巫女さんふあいと



サークル名: Mushroom

住所: 〒934 富山県新湊市中央町4-10 亀田方

このソフトの質問・お問い合わせは

上記住所まで文面にてお願い致します。

【対応機種/条件】

PC-9801VX以降及び互換機 ハードディスク専用(空き容量3MB以上)

FM音源ボード対応(PC9801-26K及び同等品)

※タケル事務局から……当方でチェックした結果、Pentiumマシンにおいて起動しないケースがありました。もし[f.8]起動で処理が止まってしまった場合(画面が真っ白になる)、リセットしてWindows上のDOS窓で起動してみてください。

【内容紹介】

このゲームは、パズルゲームの要素を取り入れた、おれを使って悪魔を退治していく、巫女さん「紫乃」の活躍するアクションゲームです。

【インストール/起動方法】

当ソフトはFDでは遊べません(要HD残り容量約3.0MB以上)

まず、HD内に適当なディレクトリ(フォルダ)を作成し、CD-ROM内のディレクトリの¥MIKO_Dの内容を全て、作成したディレクトリにコピーして下さい。

MIKO.BATを実行するとゲームスタートです。

【操作方法】

キーボードで操作します。ジョイスティックには対応していません。

《イベント時》

スペースキー……メッセージを早送りします。

リターンキー……イベントシーンをスキップ(終了)します。

※イベントによってはキー入力を受け付けません。

《セーブ場所選択時》

2キー……カーソルを下へ移動します。

8キー……カーソルを上へ移動します。

スペースキー……決定します。

《マップ選択時》

6または8キー……カーソルが右回りで移動します。

2または4キー……カーソルが左回りで移動します。

スペースキー……決定します。

《ゲーム中》

6キー……右に移動します。

4キー……左に移動します。

8キー……上に移動します。

2キー……下に移動します。

スペースキー……押している間だけジャンプします。一定の高さまで行くと落ちてきます。

F1~F10キー……ウェイトを調整します。(速い 0~5→9 遅い)

【セーブ箇所の選択】

このゲームではセーブ箇所を最初に選択したのちゲームが始まります。

《其の書》セーブする箇所を選ぶ

セーブ箇所は3カ所あります。カーソルで選択し、スペースキーで決定します。

《其の式》どのように始めるかの選択

「続きから」……最後にセーブした地点から再開します。

「最初から」……最初からゲームを始めます。

※これを選択すると、その時点のセーブデータは消えてしまいます。
ゲーム内でセーブを行うと選択された箇所にセーブされます。ゲーム途中でのセーブ箇所の変更はできません。

【ゲームのルール】

《クリア条件》

各面のボスを全て退治するとマップクリアとなります。ボスは必ずしも1匹とは限りません。ボスのいる部屋に入ると音楽が変わります(音源装着機種のみ)。最終的に全てのマップをクリアするとエンディングになります。

《敵の倒し方》

部屋の中に落ちている「お札」を拾い、敵に体当たりすることで倒すことができます。しかし、いくつかの制限があります。

《其の壱》「それぞれの敵にあったお札を使わなければならない」

敵にはボスを含め6種類います。同様にお札も6種類あります。画面右にある対応表に従って使用しなければなりません。

《其の弐》「正面から攻撃しなくてはならない」

敵を攻撃する時は正面からでなければいけません。上や下からではやられてしまいます。正面からであればある程度ずれていても倒すことができます。

《其の参》「一度に一匹しか倒せない」

敵は一度に一匹しか攻撃できません。もしも攻撃中に他の敵に体当たりされるとやられてしまいます。

《其の四》「拾ったお札はストックされるまで使えない」

お札を拾っても、画面左下にストックされるまで使うことができません。お札は最大5枚までストックできます。

《其の五》「最後に拾ったお札が最初に使える」

一番最後に拾ったお札を使用する事ができます。画面下のお札ストックの中で、一番右にあるお札が使用可能になっています。お札を拾う順番を考えないと苦労します。

《ゲームオーバー》

残り人数が0の時にやられるとゲームオーバーです。ゲームオーバーになるとセーブした所からやり直しになります。

《データセーブ》

マップ選択時に神社を選択するとクリアした面と残り人数がセーブされます。セーブは最初選んだ場所にされます。面をクリアしたときには忘れずセーブしましょう。

《チェックポイント》

各面の部屋にある「鳥居」を通過しますと、やられたときにまだ人数が残っていた場合はそこから再スタートします。※鳥居を通過してもディスクにはセーブされません。

【ワンポイントアドバイス】

《其の壱》「攻撃している最中はスキができる」

敵にお札を貼っている間や拜んでいる時は、プレイヤーは動くことができません。しかし、敵は動く事ができるので、攻撃の最中に体当たりされてしまうことがあります。ですから、攻撃する際には敵の動きに注意しましょう。

《其の弐》「むやみにジャンプしない」

画面切り替え時などにジャンプしていると、次の画面にいる敵に当たってしまうというマヌケな事になります。注意しましょう。

《其の参》「ウェイト調整を使う」

もともとはマシンパワーに合わせるためのものですが、あまりにも移動距離が長い場合などにウェイトを0にすれば快適に移動することができます。

【使用上の注意】

本ソフトの音源ドライバには「ばっくんソフト」さんの「NAX.COM」を使用させて頂いております。本ソフトのディスクアーカイブには吉崎崇泰さんの「LHA.EXE」を使用させて頂いております。

迷探偵麻理子ちゃん



サークル名: B.T.B Software

住 所: 〒640 和歌山県和歌山市園部1506-7 尾崎方

このソフトの質問・お問い合わせは

上記まで返信用封筒同封の上にてお願い申し上げます。ただし、ゲームの解き方、ヒント等はお答えできませんのでご了承下さい。

【対応機種/条件】

PC-9801VM以降(PC98LT/HA、ハイレゾ不可)/PC-286/386/486シリーズ

400/10MHz以上の機種で快適な動作を保証/要640kB、アナログディスプレイの使用を推奨/ノートパソコンは、

PC-300NA/AR2にて動作を確認済

HD/MO等の高速大容量記憶装置、マウスに対応

※タケル事務所から……どの機種でも問題なく起動すると思います。但しDOS窓から起動させると、ゲーム動作が不安定になる場合があります。当ソフトをプレーする時はWindows3.1の場合はWindowsを終了させてから、Windows95の場合には[f.8]起動をお願いします。

【内容紹介】

迷探偵麻理子ちゃんは、迷作(爆笑)の「あすかX〜麻理子ちゃんの絵日記〜」で好評を頂いた、麻理子ちゃんと瑞穂ちゃんでお客をズバズバ解決する、お手軽なアドベンチャーゲーム。お好きな時間に肩の力を抜いて、笑いすぎてアゴがはずれないように注意して、ごゆっくりお楽しみ下さい。

【インストール/起動方法】

①HDにインストールする場合(要HD残り容量約1.2MB以上)

まず、HD内に適当なディレクトリ(フォルダ)を作成し、CD-ROM内のディレクトリの¥MEITAN_Oの内容を全て、作成したディレクトリにコピーして下さい。

そして AUTOEXEC.BATを実行して下さい。

②FDにインストールする場合(MS-DOS5.0、MS-DOS6.2をお持ちの方のみ)

1) システムフォーマット済みのFD(1.25MBフォーマット)を一枚用意して下さい。

2) CD-ROM内のディレクトリの¥MEITAN_Oの内容を全て、FDにコピーして下さい。

3) Windowsを終了後、コピーしたFDから再起動させます。

4) 自動的にゲームが始まります。

【操作方法】

操作方法は一般的な他のアドベンチャーゲームと同様です。マウスをお持ちであればマウスのみの操作で使うことができます。工夫しております。

キー操作とマウス操作の対応は次の通りです。×は未対応です。

各動作	マウス	キーボード
テキスト表示中の早送り	左クリック	×
テキストを次へ進める	左クリック	リターン又はスペースキー
コマンドを選択する	上下に動かす	カーソルキー(↑ ↓)
コマンドを決定する	左クリック	リターンキー
テキストの一時退避	右クリック	ESCキー
テキストの一時退避の解除	右クリック	ESCキー
テキスト高速表示固定	×	CAPSキーをON

【少しCM】

この「迷探偵麻理子ちゃん」のプロジェクト発足のきっかけとなった、「あすかX〜麻理子ちゃんの絵日記〜」も、このCD-ROMに収録されています。是非、そちらもお遊び下さい。

そして、この迷探偵麻理子ちゃんをベースに、アダルト向けにチューンアップを施した「迷探偵麻理子ちゃんAD」も発売中です。東京・大阪・名古屋の各パソコン店あるいは、同人ソフトを取り扱っているショップでどうぞ。なお、18歳未満の方は御購入は出来ませんので御承知おき下さい。

【その他いろいろ】

このソフトの著作権はB.T.B Softwareが所有し、放棄しておりません。したがって、CGやプログラムを個人で楽しむ他の用途には使用できませんので御注意下さい。また、CGを取り込んでパソコン通信に流すような行為は著作権の侵害行為ですので、お避け下さい。

ASCIIはB.T.B Softwareの著作物です。

LOVE LETTER 女子校編 旭川芸術高校シリーズ第1弾



サークル名: OAUP

住所: 〒173 東京都板橋区中丸町 44-7-412 曾田方

このソフトの質問・お問い合わせは

上記まで郵便か、またはパソコン通信「ネットワーク・七番館」のOAUPサポートセンターまでお願い申し上げます。(詳しくは42頁参照)

【対応機種/条件】

PC-9801シリーズ(VMシリーズ以降の16色表示可能機種)/PC-286/386/486シリーズ

要RAM640K/FM音源/GS音源(MPU-PC98/RS-MIDI)対応

ハードディスク対応

※タケル事務局から……どの機種でも問題なく起動すると思います。但しDOS窓から起動させると、ゲーム動作が不安定になる場合があります。当ソフトをプレーする時はWindows3.1の場合はWindowsを終了させてから、Windows95の場合には[f8]起動をお願いします。

【内容紹介】

主人公「羽芝恵」は中庭の掃除中にとんでもない落し物を見つけてしまいました。あなたは「恵」と一緒に寮内や校内を歩き回り、落し主を捜してあげてください。

【インストール/起動方法】

①HDにインストールする場合(要HD残り容量約1.2MB以上)

まず、HD内に適当なディレクトリ(フォルダ)を作成し、CD-ROM内のディレクトリの¥LOVE_0の内容を全て、作成したディレクトリにコピーして下さい。

そして AUTOEXEC.BAT を実行して下さい。

②FDにインストールする場合(MS-DOS5.0、MS-DOS6.2をお持ちの方のみ)

1) システムフォーマット済みのFD(1.25MBフォーマット)を一枚用意して下さい。

2) CD-ROM内のディレクトリの¥LOVE_0の内容を全て、FDにコピーして下さい。

3) Windowsを終了後、コピーしたFDから再起動させます。

4) 自動的にゲームが始まります。

FDで遊ぶ場合には、ライトプロテクトしないで下さい。

【操作方法】

キャラクタにぶつかることで会話がはじまり、物語が進行します。

●キャラクタの移動について

キャラクタの移動は、テンキー [2]、[4]、[6]、[8] またはカーソルキーの上下左右で行います。2つのキーを同時に押すと斜めに移動することもできます。[SHIFT]を押しながら操作すると高速に移動します。移動速度は設定で変えることができます。

●システムメニューについて

ゲーム中に [ESC]、[F1]、[DEL] のいずれかを押すと、システムメニューウィンドウが現れます。ウィンドウ操作は、カーソルキーまたは、テンキーの [2]、[8] で進んで、[RETURN] または [SPACE] で決定、[ESC] または [DEL] でキャンセルとなります。(これは全てのウィンドウ選択操作に共通です)

- ・移動速度 キャラクタの移動速度を5段階で設定します。
- ・文字表示速度 メッセージの表示速度を5段階で設定します。
- ・音楽の音量 音楽の音量を5段階で設定します。
- ・ロード セーブしたゲームを読み込んで再開します。
- ・セーブ 現在の状態を保存します。5つまで
- ・終了 ゲームを終了してMS-DOSに戻ります。

【ストーリー紹介】

□こんにちは、私、羽芝恵(はしば めぐみ)です。音楽科バイオリン専科2年生、2月18日生まれのB型です。同室の美和ちゃんと共に、よく「お節介」とか言われる私。実は、中庭の掃除をしているときあるものを拾ってしまったの。これからその落し主を捜そうと思うんだけど…。だって、モノがモノだけにこっそり返してあげたいじゃない?でも、うまくいかな?どう思う?

ところで、私達の学校は芸術高校というだけあって、才能ある高校生が集まる学校なんです。ちょっと変わった人達が多いけど、本当はみんな良い子ばかりだよ。ちょっと紹介させてもらうね。

《緒田美和》(おだ みわ) 演劇科2年 7月28日生まれ、AB型。

羽芝恵の同室者。恵の良い相談相手でありパートナーです。何かあったらすぐ美和様に話してあげて下さいね。

《竹柁香織》(たけだ かおり) 演劇科2年 4月1日生まれ、O型。

「鬼の風紀委員」と影で噂されるワンマンな風紀委員ですが、人一倍働き者です。「外出許可証」を貰う為、今日も恵は竹柁さんを学校中探しています。

《真田雪子》(さなだ ゆきこ) 演劇科2年 7月19日生まれAB型。

竹柁香織の同室者。学校1の遊び人と噂される雪子ちゃんはいろんなところで遊んでいます。意地悪なのが親切なのか…。明るく気まぐれな女の子です。

《風河優》(とくがわ すくろ) 演劇科2年 6月6日生まれ、A型。自宅通学

優ちゃんはピアノが苦手です。でも、演劇科は必修でピアノの授業があるので優ちゃんはいつも困っています。優「ああ。なんであたしがピアノやんなきゃなんないの?」

《村神真希》(むらかみ まき) 音楽科2年 4月28日生まれ、A型。

恵と同じ音楽科2年生でピアノ科です。お人好しで優しくてちょっと恥ずかしがり屋で、地味な彼女ですが、スポーツは意外と得意。

《植杉 泉》(うえすぎ いずみ) 美術科2年 11月4日生まれ、O型。

村神真希の同室者。学年1の美少女という噂ですが…。恵とはあまり仲が良くありません。性格もかなりキツイのですが、同室の真希ちゃんに言わせれば「一言多いだけで本当は優しい子」だそうです。

《細川くるみ》(はそかわ くるみ) 音楽科2年 9月8日生まれ、O型。

くるみちゃんは恵の仲の良い友達の一。この前まではTMNのだったけど今はバクチクのアツシに夢中。追っ掛けしたいが、寮は外出許可や門限が厳しくて出来ないから、秘かにコピーバンドを作ってます。

《今岡みるく》(いまがわ みるく) 体育科 2年 1月21日生まれ、O型。自宅通学

噂話の大好きなみるくちゃんは、科が違いうけど恵とは仲良し。二人が友達になった切っ掛けは入学式で席が隣り同士になったから。今では名前の似てる同士で、くるみちゃんとも友達で、よく二人でライブに行ってるようです。

《納利早苗》(なり さなえ) 音楽科2年 11月18日生まれ、A型。

物静かな早苗ちゃんは恵と良い友達です。馬鹿話しはしませんが、いつも静かに笑って聞いてくれます。夢は東京芸術大学に入る事。案外現実主義者なのかもしれません。

《義川真里菜》(ヨシカワマリン) 美術科1年 12月24日生まれ、A型。

納利早苗の同室者です。2年生の入寮者が奇数だった為に、1年生の真里菜ちゃんは先輩と同室。でも、あまり仲が良くないようです。噂では中学の時番張ってたと言われているんですが、本人はノーコメント。

《福岡政美》(フクシマサミ) 音楽科1年 8月8日生まれ、B型。

音楽科1年生の政美ちゃんは、恵と同じ科の後輩。明るく元気な女の子です。好きな物はアイスクリームと明太子、嫌いな物は葱とピーマン。

《加東真代美》(カトウキヨミ) 美術科1年 10月11日生まれ、A型。

福岡政美の同室者です。政美ちゃんよりはおとなしめの女の子です。実は学校内にアコガレの先輩アリ。その話して政美ちゃんと毎日盛り上がる日々を送っています。

《浅田 舞》(アサイマイ) 体育科 3年 11月27日生まれ、B型。

美人でスタイルが良くて踊りのうまい浅居先輩は、人望も厚くて恵もちょっと憧れてます。夢はやっぱりブロードウェイ。その為、英会話のレッスンにも余念がありません。

《北條雅葉》(ホウジョウマサナ) 体育科 3年生。2月14日生、O型。

浅田舞と良いライバルの北條先輩はちょっとアブナイ上級生。趣味はお風呂とシャワー。入浴グッズを集めるのが好き。

□やれやれ、登場人物紹介終わったみたいね。

私、植杉さんと北條先輩は苦手だな。本当はもっと沢山の先輩や、私の友達なんかもいるのよ。普通の学校より比較的人数が少ないけど、校舎が広くて迷っちゃう。私達音楽科は別館の2階なんだけど、本館の1階から入って連絡通路を抜けて、職員室のある別館1階に入って、そこから階段上がってかなきゃいけないの。寮に帰るときも、一回本館1階の昇降口から出なきゃならない。外出許可書を買うために竹柁さん捜す時なんか、学校中走りまわらなきゃならないの。疲れちゃう。そうだ、ついでに学校とかの説明もして
おこね。

○寮1F 食堂や学生ホール、下駄箱があります。ここから学校や街に行くことができます。

○寮2F 3年生の部屋です。(今回のゲームでは関係ありません)

○寮3F 2年生の部屋があります。

○寮4F (ゲーム中には出てきませんが1年生の部屋があります)

★学校本館1F

体育科の教室です。体育館やシャワールームがあり、寮に帰る昇降口もここに 있습니다。
昇降口入って右手(東)に2Fに上がる階段があり、左(北西)に別館にいく連絡通路があります。

★学校本館2F

演劇科の教室です。講堂やメイク室、更衣室、衣装部屋などがあります。

☆学校別館1F

職員室や科学室、物理室、調理実習室などがあります。本館1Fへの連絡通路があり、連絡通路の北と東に2F、3Fに上がる階段が備え付けてあります。

☆学校別館2F

音楽科教室です。ピアノ室や音楽室が沢山あります。

☆学校別館3F

美術科教室です。美術室があります。

□はああ、雪子さんのいる演劇科に行ってから美術科にいくの大変。でも、恵ガンバル！だから貴方も私と一緒に落し物の主を捜してね！それじゃあ、またゲームの中で会いましょう。

※このゲームの設定はフィクションであり、実在する人物、団体等には何の関係ありません。

※バグや問題が生じた場合には下記のいずれかの方法でご連絡下さい。

パソコン通信:「ネットワーク・七番館」03-3959-9326(1200bps/2400bps MNP5)/Tri-P CXBETA OAUPサポートセンター
"OAUP"

郵便:40頁の宛先まで

【LOVE LETTER ヒント集】

○寮から学校へ行けない

- 1.寮全員と話したか?
- 2.TVを見ている生徒に、真横から話しかけたか?
- 3.最後にまた緒田美和と話をして「今度は学校の方に行ってみるね」というセリフが出たらOK!

○学校から寮へ戻れない

- 本館1F
- 1.シャワー室の北條雅菜に会って、手紙を見せたか?
- 別館2F
- 1.二人組の生徒と話しかけて「浅井舞」の話を知っているか?
 - 2.一年生に話しかけて「網利早苗がオリジナル曲のリーダー」である事を知った後、二年生に話しかけて「網利早苗はもう帰った」と言われたか?
- 別館3F
- 3.義川真里菜に会ったか?

○寮から学校に戻れない

- 1.食堂の福岡政美と加東喜代美に話しかけたか?
- 2.細川くるみから「緒田美和が呼んでいた」という情報をもらった後、緒田美和と会い、緒田美和から網利早苗の部屋番号を教えて貰ったか?
- 3.網利早苗に会って「写譜ペン」を借りているか?
- 4.緒田美和に「休んだ方がいいんじゃないか?」と言われて一度休んだか?
- 5.竹柅と真田に話しかけたか?
- 6.上杉と村上に話しかけたか?

○学校から寮へ戻れない

- 本館1F
- 1.教室の浅井舞に会って写譜ペンを見せて「楽譜」を受けとっているか?
- 本館2F
- 2.竹柅香織に会ったか?
- 3.浅井舞から「楽譜」を受け取った後、黒河優に網利早苗あての「伝言」を頼まれたか?

別館2F

- 4.「楽譜」と「伝言」の二つを終わらせている事。
- 5.網利早苗に会って「楽譜」を渡したか?「伝言」伝えたか?

○寮から学校へ戻れない

- 1.細川くるみから「今川みるくが遊びに来てって言ってた」という伝言を聞いた後、緒田美和と「楽譜」の話をしたか?
- 2.真田雪子から竹柅からの「外出許可が出たから取りに来い」という伝言を知っているか?
- 3.緒田美和に話しかけて「竹柅を探すのたいへんよ」と言われているか?
- 4.村神真希に話しかけて「竹柅が食堂の方に居た」という情報を得たか?
- 5.食堂の三年生に話しかけて「誰かに呼ばれて出て言った」「一年生に聞いてみた方がいいよ」と言われた後、加東と福岡と話し「ダンス課の人じゃない?」と言われたか?
- 6.細川くるみと話して「最新情報ほしくない?」と言われているか?

○学校から寮へ戻れない

- 本館1F
- 1.体育館の浅井舞と話したか?
 - 2.シャワー室の北條雅菜と話して「もうこっちには居ない。演劇科の教室に行きついでって」という情報を得ているか?
- 本館2F
- 3.真田雪子に会って「演劇科の教室で誰かに会う」という情報を得た後、教室の三年生に会って「別館の方に行くと行ってた」との情報を得たか?
- 別館2F
- 4.音楽科の2年生二人組に「早苗に会いにきたんじゃないか?」と言われた後、網利早苗に会って「美術科の方に行った」との情報を得ているか?
- 別館3F
- 5.美術科2年生に「来たけど帰ったみたいだ」と言われた後、義川真里菜に会って「寮に帰った」との情報を得ているか?

○寮から外に出れない

- 1.細川くるみに会って「くるみが許可証を買っている」のを知ったか?
- 2.真田雪子と竹柅香織の部屋で二人に会って「許可証」を買っているか?
- 3.「許可証」を緒田美和に見せて本題を思い出させられたか?

○みるくに会って追い帰された

- 1.植杉原から「真希をさがしてくれ」と頼まれ引き受けたか?
- 2.食堂で村神真希を見付け「オレンジ」を買っているか?

○外から寮に帰れない

- 1.みるくに「オレンジ」を渡したか?

○寮から学校へ戻れない

- 1.緒田美和に会って話したか?
- 2.網利早苗と話して「ペン」をもう少し借りておく話しをしたか?
- 3.植杉と話して「真希はホールに居る」という話しを聞いたか?
- 4.浅井舞にホールで会って「ノート」を手に入れたか?
- 5.緒田美和に「ノート」を見せたか?
- 6.食堂の加東と福岡から義川が「少女文庫」を読んでいたという情報を聞いた後、緒田美和とその話しをしたか?

○学校から寮へ戻れない

- 1.体育館で浅井舞にノートを帰した後、シャワー室の北條雅菜に会っているか?

○寮から外へ出れない

- 1.植杉と村神に「写譜ペン」の事を聞いた後、緒田美和に会って街に誘われているか?
- 2.真田雪子に会って「放送」を頼んだ後、1Fのホールドア前で真田雪子の「放送」を聞いたか?

- 3.「放送」を聞いたらまた、真田と竹柅の部屋に行き、「許可証」もらったか?
- 4.ホールで緒田美和に会って行動を共にしているか?

○外から寮へ帰れない

- 1.今河みるくに会っているか?
- 2.本屋で緒田美和が「少女小説」を買うのに付き合っているか?

○最後の謎解き

- 1.誰が落としたか→義川真里菜
- 2.どうして?→以外に繊細だから
- 3.なぜ?→案外ロマンチストだった
- 4.誰あて?→網利早苗
- 5.義川真里菜に手紙を帰しに行く。

わくわくブロックくずし3



サークル名: Soft House TODO

住所: 〒142 東京都品川区西中延2-9-9コーポ白雪101 小林方

このソフトの質問・お問い合わせは

上記までお願い申し上げます。

【対応機種/条件】

PC-9801VM/UV以降。要MS-DOS VER.2.1以降

※タケル事務局から……どの機種でも問題なく起動すると思います。但しDOS窓から起動させると、ゲーム動作が不安定になる場合があります。当ソフトをプレーする時はWindows3.1の場合はWindowsを終了させてから、Windows95の場合には[f.8]起動をお願いします。

【内容紹介】

大人気ブロック崩しゲームの第3弾です。

【インストール/起動方法】

①HDにインストールする場合(要HD残り容量約1.0MB以上)

まず、HD内に適当なディレクトリ(フォルダ)を作成し、CD-ROM内のディレクトリの¥WAKWAK_Oの内容を全て、作成したディレクトリにコピーして下さい。
そして AUTOEXEC.BAT を実行して下さい。

②FDにインストールする場合(MS-DOS5.0、MS-DOS6.2をお持ちの方のみ)

- 1) システムフォーマット済みのFD(1.25MBフォーマット)を一枚用意して下さい。
- 2) CD-ROM内のディレクトリの¥WAKWAK_Oの内容を全て、FDにコピーして下さい。
- 3) Windowsを終了後、コピーしたFDから再起動させます。
- 4) 自動的にゲームが始まります。

FDで遊ぶ場合には、ライトプロテクトしないで下さい。

【操作方法】

ゲームは、簡単なブロック崩しゲームです。スペースキーで玉を出し、カーソルキーで自機を左右に操作して玉を反射して下さい。ときどき、いろいろな効果のあるアイテムが登場します。

