

大戦略

COMMANDER'S HANDBOOK

指揮官用兵器性能データベース(下巻)



付録の使い方

どうだい、みんな、『大戦略Ⅳ』を楽しんでるかな？ 15号の上巻に引き続き、この下巻では、ソビエト、ヨーロッパ、イスラエルの兵器データを掲載しておいたぞ。この3国の兵器タイプの人は、長い間待たせて、本当に申し訳なかった。でも、待たせただけの価値はあると、編集部は自信を持って断言するぞ。プレーをするときには、ぜ

ひ手元において、この付録を使いこなしてくれ。この付録で、自分の知りた兵器の情報を、すばやく手に入れることができるはずだ。

兵器のデータは、まず国別に分け、さらに兵種別に掲載してある。各兵器ごとに、名称、開発費、購入費、武装の各データを載せたのだ。また、この武装データ部分には、搭載できる装備

のデータをつけ、(威力/次発射カウント/飛距離)の形で表示しておいた。もちろん、兵器の性能もここにしておいたぞ。ただ、注意してほしいのは、速度なんだ。この速度は、1ヘックスの移動にかかるカウント数で表現している。だから、この数値は、低いほどスピードが速いことを示すわけだ。この点は、絶対に忘れないでくれよ。

名 名称

兵器名は、ゲーム中の名称と同じものを使ってあるぞ。これはなんだ？ と思ったら、サッと調べられるはずだ。

Mig-25

25000

6400

400

燃 燃料

数字が多いほど、多くの燃料を積んでいる。でも、燃料タンクを追加して、この数字以上になる兵器もあるので注意。

アベックス(2/20/3)、アフィッド(2/20/2)。速度3、高度別
防御率(22/47/32/22)。部隊数4、総耐久度8。

開 開発費

兵器の開発に必要な金額。この金額には、購入費は含まれていない。

購 購入費

兵器を購入するのに必要な金額。購入費を払って初めて、兵器を部隊に加えることができる。

装 武装

まず武装のデータ、そして兵器の能力や特徴を書いておいた。開発や購入の参考にしてくれ。

アイコンの見方

ステルス戦闘機	給油機	自走対空砲	空母
要撃機	爆撃機	歩兵戦闘車	ヘリ空母
戦闘機	攻撃ヘリ	機械化歩兵	揚陸艦
戦闘攻撃機	対潜ヘリ	ジープ	輸送艦
攻撃機	空中機動歩兵	補給車	補給艦
VTOL機	主力戦車	移動中陣地	潜水艦
大型輸送機	軽戦車/偵察車両	一般歩兵	ミサイル
小型輸送機	空挺戦車	空挺部隊	巡航ミサイル
対潜哨戒機	対戦車車両	戦艦	弾道ミサイル
早期警戒機	自走砲	巡洋艦	防空陣地
電子戦機	自走ロケット砲	駆逐艦	砲兵陣地
偵察機	対空ミサイル車両	フリゲート艦	司令部

上巻と同じように、兵器の種類分けには、ゲーム中に使用されているとおりのアイコンを使っている。表中、兵器の名称の左側にあるものがそうだ。

このアイコンは、敵の兵器を識別する手がかりにもなり、兵器購入で買い替えるときには、買い替え可能かどうか区別できる。プレーするには便利

で、重要な情報なんだよね。

最初からすべて覚えるのは無理なので、少しずつ、ゆっくりと覚えていこう。必ずプレーに役立つぞ。

ソビエト

アメリカ型兵器タイプに対抗できる
唯一のタイプが、このソビエト型だ。
陸海空のどれをとっても、充実した

兵器群を誇っている。マップ攻略、
対戦のどちらにおいても、プレーヤ
一の期待に応えてくれるだろう。



3

	名	開 購	燃	装
✈	Mig-25	25000 6400	400	アベックス(2/20/3)、アフィッド(2/20/2)。速度3、高度別 防御率(22/47/32/22)。部隊数4、総耐久度8。
✈	Mig-31	39000 8400	450	エイモス(2/20/4)、アベックス(2/20/3)、アフィッド(2/20/ 2)、23ミリコウクウ(2/1/1)。速度4、高度別防御率(24/49/ 34/24)。部隊数4、総耐久度8。
✈	Mig-15	5000 4600	300	30ミリコウクウ(2/1/1)、500バクダン(2/15/1)。速度7、高 度別防御率(12/37/23/13)。部隊数4、総耐久度8
✈	Mig-19	10000 6000	300	アトールIR(2/20/2)、23ミリコウクウ(2/1/1)、500バクダン (3/15/1)、対地ロケット(1/10/1)。速度6、高度別防御率(20/ 45/30/20)。部隊数4、総耐久度8。
✈	Mig-21	24000 6800	400	アトールIR(2/20/2)、23ミリコウクウ(2/1/1)、1000バクダ ン(3/15/1)、対地ロケット(1/10/1)。速度4、高度別防御率 (21/46/32/22)。部隊数4、総耐久度8。
✈	Mig-23	35000 7600	400	アベックス(2/20/3)、アフィッド(2/20/2)、1000バクダン(3/ 15/1)、対地ロケット(1/10/1)、23ミリコウクウ(2/1/1)。速 度4、高度別防御率(22/47/30/20)。部隊数4、総耐久度8。
✈	Mig-29	45000 9200	400	アラモ(2/20/3)、アーチャー(2/20/2)、1000バクダン(3/15/ 1)、30ミリコウクウ(2/1/1)。速度4、高度別防御率(35/60/ 43/33)。部隊数4、総耐久度8。艦載機。
✈	Su-27	54000 10000	600	アラモ(2/20/3)、アーチャー(2/20/2)、1000バクダン(3/15/ 1)、30ミリコウクウ(2/1/1)。速度4、高度別防御率(39/64/ 45/35)。部隊数4、総耐久度8。艦載機。
✈	Su-17	24000 4800	400	1000バクダン(3/15/1)、対地ロケット(1/10/1)、アトールIR(2/ 20/2)、30ミリコウクウ(2/1/1)。速度4、高度別防御率(17/ 42/27/17)。部隊数4、総耐久度8。
✈	Mig-27	34000 6000	400	1000バクダン(3/15/1)、対地ロケット(1/10/1)、アフィッド (2/20/2)、23ガトリング(2/1/1)。速度5、高度別防御率(15/ 40/25/15)。部隊数4、総耐久度8。
✈	Su-25	39000 6000	300	誘導爆弾(3/15/1)、1000バクダン(3/15/1)、アフィッド(2/ 20/2)、23ミリコウクウ(2/1/1)。速度7、高度別防御率(25/ 50/35/25)。部隊数4、総耐久度8。艦載機。
✈	Su-24	44000 6800	500	誘導爆弾(3/15/1)、1000バクダン(3/15/1)、アフィッド(2/ 20/2)、23ミリコウクウ(2/1/1)。速度4、高度別防御率(21/ 46/31/21)。部隊数4、総耐久度8。
✈	フォージャー	30000 6000	300	1000バクダン(3/15/1)、AS-10(4/35/3)、アフィッド(2/20/ 2)、23ミリコウクウ(2/1/1)。速度6、高度別防御率(20/45/ 30/20)。部隊数4、総耐久度8。VTOL機。
✈	An-124	10000 8000	1200	速度7、高度別防御率(5/30/20/10)。部隊数2、総耐久度10。 車両、歩兵、固定砲、空挺隊を搭載可能。

	名	開 購	燃	装
	キャンディド	5000 6000	1200	23ミリコウクウ(2/5/1)。速度7、高度別防御率(5/30/20/10)。部隊数2、総耐久度8。歩兵、固定砲、空挺隊を搭載可能。
	Il-38 メイ	30000 8800	1400	53VA(32/10/1)、爆雷(10/10/1)。速度8、高度別防御率(10/35/20/10)。部隊数2、総耐久度8。昼の視界4、夜の視界3。潜水艦探知能力あり。
	Tu-126 モス	40000 8800	1300	速度8、高度別防御率(5/30/15/5)。部隊数2、総耐久度10。昼の視界10、夜の視界8。
	An-12	30000 10000	500	23ミリコウクウ(2/5/1)、ECM(1/10/5)。速度8、高度別防御率(5/30/15/5)。部隊数2、総耐久度4。
	Mig-25R	35000 6400	500	速度3、高度別防御率(27/52/37/27)。部隊数2、総耐久度4。昼の視界8、夜の視界7。地上偵察能力あり。
	Tu-16 補	40000 6800	800	速度7、高度別防御率(5/30/15/5)。部隊数2、総耐久度4。空港でのみ補給可能。
	Tu-16 爆	45000 6800	800	大型爆弾(5/15/1)、AS-12(6/35/6)、23ミリコウクウ(2/5/1)。速度7、高度別防御率(15/40/30/20)。部隊数2、総耐久度10。
	ハインド	19000 1200	600	スパイラル(3/10/1)、対地ロケット(1/10/1)、30ミリ機関砲(2/5/1)。速度11、高度別防御率(26/29/21/11)。部隊数4、総耐久度8。
	ハボック	38000 1200	500	スパイラル(3/10/1)、対地ロケット(1/10/1)、30ミリ機関砲(2/5/1)。速度11、高度別防御率(33/36/28/18)。部隊数4、総耐久度8。
	Ka-27	20000 800	650	TYPE C(21/10/1)。速度11、高度別防御率(23/26/18/18)。部隊数4、総耐久度8。昼の視界3、夜の視界2。潜水艦探知能力あり。
	ヒップ	17000 800	600	サガー(3/10/1)、対地ロケット(1/10/1)、機銃(1/5/1)。速度11、高度別防御率(23/26/18/8)。部隊数4、総耐久度8。占領可能。
	ヒップH	34000 800	700	スパイラル(3/10/1)、対地ロケット(1/10/1)、機銃(1/5/1)。速度11、高度別防御率(25/28/20/10)。部隊数4、総耐久度8。占領可能。

HQを甘く見るな!

『大戦略IV』の勝利条件は、敵の司令部を破壊することだ。これは、みんな知ってるよね。でも、ひとつのマップに、複数の司令部を配置できることは知っていたかな?

まあ、複数といっても、2~3部隊を置ける程度なんだけど、HQ4がこんなにあったら、と

ても怖いことになるぞ。HQ4を破壊するためには、部隊がいくつか全滅する覚悟をしなければならぬからだ。そのうえ、周囲に砲兵、パトリオットや弾道ミサイル兵器があると、ほぼ難攻不落だ。ひとつ破壊したぐらいで安心しないようにね。



名	開 購	燃	装
 T-34/85	0 400	1450	85ミリライフル(2/10/1)、機銃(1/1/1)。速度22、高度別防御率(9/20/28/18)。部隊数8、総耐久度16。偽装可能。
T-55	9000 560	3100	100ミリライフル(3/10/1)、機銃(1/1/1)。速度22、高度別防御率(11/25/33/23)。部隊数8、総耐久度24。偽装可能。
T-62	18000 560	2500	115ミリカックウ(3/10/1)、機銃(1/1/1)。速度20、高度別防御率(13/28/40/30)。部隊数8、総耐久度24。偽装可能。
T-72	27000 720	3400	125ミリカックウ(3/10/1)、機銃(1/1/1)。速度19、高度別防御率(17/37/49/39)。部隊数8、総耐久度24。偽装可能。
T-80	40000 960	2400	125ミリカックウ(3/10/1)、機銃(1/1/1)、AT-8(2/10/1)。速度17、高度別防御率(24/52/54/44)。部隊数8、総耐久度24。偽装可能。
 PT-76	5000 320	1900	76ミリライフル(2/10/1)、機銃(1/1/1)。速度22、高度別防御率(6/15/23/13)。部隊数8、総耐久度16。昼の視界3、夜の視界2、地上偵察能力あり。偽装可能。
BRDM 1	8000 400	2700	スワッター(3/10/1)、機銃(1/1/1)。速度16、高度別防御率(4/11/19/9)。部隊数8、総耐久度16。昼の視界5、夜の視界3、地上偵察能力あり。偽装可能。
BRDM2	12000 400	3500	スパンドレル(3/10/1)、機銃(1/1/1)。速度15、高度別防御率(5/13/21/11)。部隊数8、総耐久度16。昼の視界5、夜の視界3、地上偵察能力あり。偽装可能。
 ASU85	18000 560	1900	85ミリライフル(2/10/1)、機銃(1/1/1)。速度22、高度別防御率(8/18/26/16)。部隊数8、総耐久度16。偽装可能。
 BMP-1	10000 720	2700	サガー(3/10/1)、73ミリカックウ(2/10/1)、機銃(1/1/1)。速度16、高度別防御率(7/17/23/13)。部隊数8、総耐久度16。偽装可能。占領可能。
BMP-2	15000 800	2700	スパンドレル(3/10/1)、30ミリ機関砲(2/5/1)、機銃(1/1/1)。速度17、高度別防御率(8/18/25/15)。部隊数8、総耐久度16。偽装可能。占領可能。
 ZSU-57-2	10000 960	2400	57ミリ対空砲(2/5/1)。速度22、高度別防御率(15/23/21/11)。部隊数8、総耐久度16。偽装可能。
ZSU-23-4	20000 960	1900	23ミリ対空砲(2/5/1)。速度21、高度別防御率(14/21/19/9)。部隊数8、総耐久度16。偽装可能。

マップ2は航空機を使え!

マップ1なら、もう目をつむってても勝てるぜ! なんて人もいだろう。そんな人は、そろそろマップ2に挑戦してほしい。でも、その前に、高価な新兵器を開発できるほど軍資金を貯めなきゃならないぞ。マ

ップ2の攻略には、航空兵器がどうしても必要だからね。

とりわけオススメは、対空、対地のどちらの攻撃も行なえる兵器だ。また、マップ1で熟練度を少しでも上げておくと、大活躍してくれるぞ。



	名	開 購	燃	装
	SA-9	15000 1200	3500	ガスキン(2/20/2)。速度15、高度別防御率(12/16/14/4)。部隊数8、総耐久度16。偽装可能。
	SA-13	23000 1280	2500	ゴフアー(2/20/2)、機銃(1/1/1)。速度20、高度別防御率(14/20/18/8)。部隊数8、総耐久度16。偽装可能。
	SA-6	33000 1280	1900	ゲインフル(2/20/6)。速度23、高度別防御率(8/14/17/7)、変形後は(8/14/17/22)。部隊数8、総耐久度8。
	SA-3	25000 1200	2800	ゴア(2/20/7)。速度20、高度別防御率(7/14/7/0)、変形後は(7/15/7/20)。部隊数8、総耐久度8。
	SA-4	40000 1360	2500	ガネフ(2/20/7)。速度22、高度別防御率(9/16/19/9)、変形後は(9/16/19/24)。部隊数8、総耐久度8。
	M1973	15000 960	2000	152ミリ榴弾砲(3/40/4)、機銃(1/1/1)。速度20、高度別防御率(5/12/20/10)。部隊数8、総耐久度16。偽装可能。
	SO203	20000 1200	2000	203ミリ榴弾砲(4/40/4)。速度21、高度別防御率(2/4/12/2)。部隊数8、総耐久度16。偽装可能。
	BM21	13000 1120	2400	122ミリロケット砲(1/50/4)。速度16、高度別防御率(2/2/8/0)。部隊数8、総耐久度16。偽装可能。
	BM30	20000 1360	2400	300ミリロケット砲(1/50/4)。速度16、高度別防御率(2/2/8/0)。部隊数8、総耐久度16。偽装可能。
	スカッド	30000 2160	1500	スカッド(5/240/20)。速度20、高度別防御率(0/0/8/0)、変形後は(4/5/8/13)。部隊数8、総耐久度8。
	クレスタ	40000 120000	19000	SA-N-1(2/10/4)、57ミリ砲(2/5/1)、SS-N-3(36/35/14)、53VA(16/10/1)、RBU6000(2/10/1)。速度21、高度別防御率(20/25/35/15)。耐久度18。潜水艦探知能力あり。
	カシン	35000 100000	15000	76ミリ砲(2/10/2)、RBU6000(2/10/1)、RBU1000(5/10/1)、53VA(16/10/1)、SA-N-1(2/10/4)。速度21、高度別防御率(20/25/35/15)。耐久度12。潜水艦探知能力あり。
	クリバック1	25000 90000	12500	SA-N-4(2/10/3)、76ミリ砲(2/10/2)、RBU6000(2/10/1)、53VA(16/10/1)、SS-N-14(5/10/3)。速度22、高度別防御率(25/30/40/20)。耐久度11。潜水艦探知能力あり。
	キエフ	60000 190000	17500	SS-N-12(36/35/15)、SA-N-4(2/10/3)、RBU6000(2/10/1)、76ミリ砲(2/10/2)、ADMG 630(1/2/1)。速度22、高度別防御率(15/20/30/10)。耐久度64。VTOL機、ヘリを搭載可能。
	A・クズニェホフ	65000 220000	20000	SA-N-9(2/10/3)、CADS-N-1(1/2/1)、RBU12000(2/10/1)、SS-N-19(36/35/14)。速度22、高度別防御率(15/20/30/10)。耐久度100。艦載機、VTOL機、ヘリを搭載可能。
	輸送艦	8000 10000	17500	速度30、高度別防御率(15/20/30/10)。耐久度5。車両、歩兵、固定砲、空挺隊を搭載可能。

	名	開 購	燃	装
一	ビクター	40000	25500	53VA(16/10/2)。速度22、高度別防御率(30/35/45/25)。耐久度9。潜水艦探知能力あり。
		130000		
二	ロミオ	25000	10000	53VA(16/10/2)。速度45、高度別防御率(25/30/40/20)。耐久度3。潜水艦探知能力あり。
		95000		
三	補給艦	9000	20000	速度30、高度別防御率(15/20/30/10)。耐久度5。
		70000		
四	HQ2	20000	2000	機関銃(1/1/1)、SAM(2/10/2)、ATM(2/20/1)。高度別防御率(20/20/20/20)。耐久度20。地上偵察能力あり。昼の視界5、夜の視界4。偽装可能。
		20000		
五	HQ3	30000	2000	機関銃(1/1/1)、SAM(2/10/2)、ATM(2/20/1)、対空機関砲(2/10/1)。高度別防御率(30/30/30/30)。耐久度30。昼の視界6、夜の視界5。地上偵察能力あり。偽装可能。
		30000		
六	HQ4	45000	2000	機関銃(1/1/1)、SAM(2/10/2)、ATM(2/20/1)、対空機関砲(2/10/1)、SAM(2/20/8)。高度別防御率(40/40/40/40)。耐久度40。昼の視界7、夜6。地上偵察能力あり、偽装可能。
		40000		









ヨーロッパ

ヨーロッパ型兵器タイプは、アメリカとソビエトに比べると、兵器の質がイマイチなんだな。戦っている






と、もう少し性能がよければなあ、なんてことが多くなるだろう。ウデに自信のある人向けだね。



名	開 購	燃	装
 トーネードADV	30000 7600	600	スカイフラッシュ(2/20/3)、サイドワインダー(2/20/2)、27ミリコウクウ(2/1/1)。速度4、高度別防御率(23/48/33/23)。部隊数4、総耐久度8。
 F-8	10000 6000	400	20ミリコウクウ(2/1/1)、サイドワインダー(2/20/2)、500バクダン(2/15/1)。速度6、高度別防御率(13/38/24/14)。部隊数4、総耐久度8。艦載機。
F-104G	18000 6600	600	アスビード(2/20/3)、サイドワインダー(2/20/2)、1000バクダン(3/15/1)、対地ロケット(1/10/1)、20ミリバルカン(2/1/1)。速度4、高度別防御率(14/39/24/14)。総耐久度8。
F-4C	27000 7200	700	スバロー(2/20/3)、サイドワインダー(2/20/2)、誘導爆弾(3/15/1)、500バクダン(2/15/1)。速度4、高度別防御率(19/44/30/20)。部隊数4、総耐久度8。艦載機。
F-4E	32000 7600	600	スバロー(2/20/3)、サイドワインダー(2/20/2)、誘導爆弾(3/15/1)、500バクダン(2/15/1)、20ミリバルカン(2/1/1)。高度別防御率(20/45/30/20)、速度4。総耐久度8。艦載機。
ミラージュ3	20000 6800	600	シュベル530(2/20/3)、マジック(2/20/2)、500バクダン(2/15/1)、対地ロケット(1/10/1)、30ミリコウクウ(2/1/1)。速度4、高度別防御率(17/42/27/17)。部隊数4、総耐久度8。
ミラージュ2000	43000 8800	500	シュベル530(2/20/3)、マジック(2/20/2)、500バクダン(2/15/1)、対地ロケット(1/10/1)、30ミリコウクウ(2/1/1)。速度4、高度別防御率(30/55/40/30)。部隊数4、総耐久度8。
 S・エタンドール	18000 5200	400	500バクダン(2/15/1)、エグゾゼ(6/35/5)、対地ロケット(1/10/1)、マジック(2/20/2)、30ミリコウクウ(2/1/1)。速度6、高度別防御率(17/42/27/17)。総耐久度8。艦載機。
ミラージュ5	20000 6000	500	500バクダン(2/15/1)、対地ロケット(1/10/1)、マジック(2/20/2)、30ミリコウクウ(2/1/1)。速度4、高度別防御率(17/42/27/17)。部隊数4、総耐久度8。
ジャギュー	30000 4800	400	誘導爆弾(3/15/1)、1000バクダン(3/15/1)、対地ロケット(1/10/1)、サイドワインダー(2/20/2)、30ミリコウクウ(2/1/1)。速度5、高度別防御率(16/41/26/16)。部隊数4、総耐久度8。
バッカニア	27000 4800	400	1000バクダン(3/15/1)、誘導爆弾(3/15/1)、シーイーグル(9/35/13)、サイドワインダー(2/20/2)。速度7、高度別防御率(17/38/23/13)。部隊数4、総耐久度8。
 トーネードIDS	34000 6800	500	サイドワインダー(2/20/2)、1000バクダン(3/15/1)、誘導爆弾(3/15/1)、27ミリコウクウ(2/1/1)。速度4、高度別防御率(25/50/35/25)。部隊数4、総耐久度8。
 AV8ハリアー	40000 6800	400	誘導爆弾(3/15/1)、500バクダン(2/15/1)、サイドワインダー(2/20/2)、25ミリコウクウ(2/1/1)。速度7、高度別防御率(26/51/36/26)。部隊数4、総耐久度8。VTOL機。
 C-130	5000 6000	1200	速度8、高度別防御率(5/30/20/10)。部隊数2、総耐久度8。歩兵、固定砲、空挺隊を搭載可能。

名	開 購	燃	装
 ALT	20000 8800	1300	Mk46(6/10/1)、爆雷(10/10/1)、AS.12(3/35/4)。速度 8、高度別防御率(10/35/20/10)。部隊数 2、総耐久度 8。潜水艦探知能力あり。
ALT2	30000 8800	1300	Mk46(6/10/1)、爆雷(10/10/1)、エグゾゼ(6/35/5)。速度 8、高度別防御率(10/35/20/10)。部隊数 2、総耐久度 8。潜水艦探知能力あり。
アリーゼ	21000 6800	1000	L4(6/10/1)、爆雷(10/10/1)。速度 8、高度別防御率(10/35/20/10)。部隊数 2、総耐久度 8。昼の視界 4、夜の視界 3、潜水艦探知能力あり。艦載機。
 E3A セントリー	40000 12800	1500	速度 7、高度別防御率(5/30/15/5)。部隊数 2、総耐久度 10。昼の視界範囲は 14 ヘックス、夜は 12 ヘックス。
 トーネード ECR	30000 10000	500	サイドワインダー(2/20/2)、ECM(1/10/5)。速度 4、高度別防御率(25/50/35/25)。部隊数 2、総耐久度 4。
 RF4 ファントム	35000 5200	500	速度 4、高度別防御率(25/50/35/25)。部隊数 2、総耐久度 4。昼の視界範囲は 8 ヘックス、夜は 7 ヘックス。地上偵察能力あり。艦載機。
ジャギュア GR1	35000 4400	500	サイドワインダー(2/20/2)、30 ミリ コウクウ(2/5/1)。速度 4、高度別防御率(21/46/31/21)。部隊数 2、総耐久度 4。昼の視界 8、夜の視界 7。地上偵察能力あり。
 KC-135	40000 6800	1200	速度 7、高度別防御率(5/30/15/5)。部隊数 2、総耐久度 4。
 MBB BO105	19000 1200	600	HOT(3/10/1)、20 ミリ 機関砲(2/5/1)。速度 11、高度別防御率(29/32/24/14)。部隊数 4、総耐久度 8。
 シーキング	15000 800	650	Mk46(6/10/1)、爆雷(10/10/1)、ハーブーン(9/55/13)。速度 10、高度別防御率(22/27/17/7)。部隊数 4、総耐久度 8。潜水艦探知能力あり。
 シーキング AEW	20000 1200	650	速度 10、高度別防御率(22/25/17/7)。昼の視界 8、夜の視界 6。部隊数 4、総耐久度 8。



名	開 購	燃	装
 イロコイ	17000 800	600	TOW(3/10/1)、対地ロケット(1/10/1)、機銃(1/5/1)。速度12、高度別防御率(23/26/18/8)。部隊数4、総耐久度8。占領可能。
ピューマ	12000 1440	700	機銃(1/5/1)。速度11、高度別防御率(25/28/20/10)。部隊数4、総耐久度8。占領可能。
S・ピューマ	24000 1440	800	機銃(1/5/1)。速度10、高度別防御率(27/30/22/12)。部隊数4、総耐久度8。占領可能。
 M4シャーマン	0 240	1000	76ミリライフル(2/10/1)、機銃(1/1/1)。速度25、高度別防御率(6/17/25/15)。部隊数8、総耐久度16。偽装可能。
センチュリオン3	0 400	1500	20ポンド砲(2/10/1)、機銃(1/1/1)。速度23、高度別防御率(8/19/26/16)。部隊数8、総耐久度16。偽装可能。
センチュリオン6	13000 560	1700	105ミリライフル(3/10/1)、機銃(1/1/1)。速度22、高度別防御率(9/20/36/26)。部隊数8、総耐久度16。偽装可能。
レオパルド1	20000 800	3000	105ミリライフル(3/10/1)、機銃(1/1/1)。速度18、高度別防御率(16/34/44/34)。部隊数8、総耐久度24。
レオパルド2	42000 960	2900	120ミリカックウ(3/10/1)、機銃(1/1/1)。速度17、高度別防御率(20/48/57/47)。部隊数8、総耐久度24。偽装可能。
M48	10000 560	1400	90ミリライフル(2/10/1)、機銃(1/1/1)。速度23、高度別防御率(9/21/30/20)。部隊数8、総耐久度16。偽装可能。
M60	15000 560	2700	105ミリライフル(3/10/1)、機銃(1/1/1)。速度22、高度別防御率(10/23/38/28)。部隊数8、総耐久度24。偽装可能。
 スコーピオン	10000 320	3200	76ミリライフル(2/10/1)、機銃(1/1/1)。速度16、高度別防御率(9/20/28/18)。部隊数8、総耐久度16。昼の視界4、夜の視界3、地上偵察能力あり。偽装可能。
M41	10000 240	2700	76ミリライフル(2/10/1)、機銃(1/1/1)。速度20、高度別防御率(5/14/22/12)。部隊数8、総耐久度16。昼の視界3、夜の視界2。地上偵察能力あり。偽装可能。
ルクス	15000 480	3000	20ミリ機関砲(2/5/1)、機銃(1/1/1)。速度15、高度別防御率(8/11/20/10)。部隊数8、総耐久度16。昼の視界5、夜の視界4、地上偵察能力あり。偽装可能。
 マルダー	19000 800	3000	HOT(3/10/1)、20ミリ機関砲(2/5/1)、機銃(1/1/1)。速度18、高度別防御率(8/18/27/17)。部隊数8、総耐久度16。偽装可能。占領可能。
 Jg pzカノーネ	5000 320	2400	90ミリライフル(2/10/1)、機銃(1/1/1)。速度19、高度別防御率(6/16/27/17)。部隊数8、総耐久度16。偽装可能。
ヤグアル2	10000 400	2400	HOT(3/10/1)、機銃(1/1/1)。速度19、高度別防御率(7/17/29/19)。部隊数8、総耐久度16。偽装可能。

名	開 購	燃	装
 M42	10000 800	2700	40ミリ対空砲(2/5/1)。速度20、高度別防御率(9/15/18/8)。部隊数8、総耐久度16。偽装可能。
 ゲパルト	25000 960	2900	35ミリ対空砲(2/5/1)。速度18、高度別防御率(15/22/20/10)。部隊数8、総耐久度16。偽装可能。
 M113	6000 400	2700	機銃(1/5/1)。速度17、高度別防御率(4/11/16/6)。部隊数8、総耐久度16。偽装可能。占領可能。
 ローランド	20000 1280	2700	ローランド(2/20/2)、機銃(1/1/1)。速度18、高度別防御率(15/23/21/11)。部隊数8、総耐久度16。偽装可能。
 ホーク	30000 1120	2700	ホーク(2/20/5)。速度19、高度別防御率(7/12/15/5)、変形後は(7/12/15/20)となる。偽装可能。部隊数8、総耐久度8。
 パトリオット	45000 1440	2800	パトリオット(2/20/8)。速度20、高度別防御率(7/18/20/10)、変形後は(7/18/20/20)となる。部隊数8、総耐久度8。偽装可能。
 M109	15000 960	2200	155ミリ榴弾砲(3/40/4)、機銃(1/1/1)。速度19、高度別防御率(3/9/17/7)。部隊数8、総耐久度16。偽装可能。
 M110	20000 1200	3500	203ミリ榴弾砲(4/40/4)。速度20、高度別防御率(2/4/12/2)。部隊数8、総耐久度16。偽装可能。
 MLRS	22000 1600	2300	227ミリロケット砲(1/50/5)。速度21、高度別防御率(4/10/18/8)。部隊数8、総耐久度16。偽装可能。
 ランス	30000 2400	1500	ランス(5/240/25)。速度20、高度別防御率(4/10/18/8)、変形後は(9/15/18/23)となる。部隊数8、総耐久度8。偽装可能。
 カウンティ	35000 100000	15000	シースラグ(2/10/5)、エグゾゼ(3/35/5)、シーキャット(2/10/2)、114ミリ砲(3/10/3)、スティングレイ(3/10/1)。速度22、高度別防御率(20/25/35/15)。耐久度19。潜水艦探知能力あり。
 アマゾン	25000 90000	12500	エグゾゼ(6/35/5)、スティングレイ(3/10/1)、シーキャット(2/10/2)、114ミリ砲(3/10/3)、20ミリ砲(2/5/1)。速度22、高度別防御率(20/25/35/15)。耐久度8。潜水艦探知能力あり。







空中機動歩兵を使いこなせ

攻撃ヘリがほしいんだけど、自分が選んだ兵器タイプのものは、どうにも頼りない、不安だ、なんて人はいないかな？

そんな人は、空中機動歩兵を使ってみよう。イロコイや、ビュマ、ヒップなどが、そうだ。このタイプは、攻撃ヘリに比べると格段に攻撃力が落ちるけど、

そのかわりに占領が可能だぞ。地道に熟練度を上げると、敵の主力戦車を破壊しながら、都市や工場の占領を行なうこともすぐにできるようになる。もちろん、占領可能な陸上兵器よりも移動速度は早いから、占領の成功率も上がるのだ。だまされたとって、使ってみてくれよ。



名	開 購	燃	装
 クレマンソー	60000 180000	20000	100ミリ砲(3/10/3)、クロタル(2/10/2)。速度22、高度別防御率(15/20/30/10)。耐久度49。艦載機、VTOL機、ヘリを搭載可能。昼の視界8、夜の視界7。
 インビンシブル	50000 160000	17500	シーダート(2/10/6)、ファランクス(1/2/1)。速度23、高度別防御率(20/25/35/15)。耐久度39。VTOL機、ヘリを搭載可能。潜水艦探知能力あり。
 輸送艦	8000 10000	17500	速度30、高度別防御率(15/20/30/10)。耐久度5。車両、歩兵、固定砲、空挺隊を搭載可能。
 ヴァリアント	40000 130000	25500	Tフィッシュ(9/10/2)、ハーブーン(9/35/10)。速度23、高度別防御率(35/40/50/30)。耐久度9。潜水艦探知能力あり。
 補給艦	9000 70000	20000	速度30、高度別防御率(15/20/30/10)。耐久度5。
 HQ2	20000 20000	2000	機関銃(1/1/1)、SAM(2/10/2)、ATM(2/20/1)。高度別防御率(20/20/20/20)。耐久度20。地上偵察能力あり。昼の視界5、夜の視界4。偽装可能。
HQ3	30000 30000	2000	機関銃(1/1/1)、SAM(2/10/2)、ATM(2/20/1)、対空機関砲(2/10/1)。高度別防御率(30/30/30/30)。耐久度30。昼の視界6、夜の視界5。地上偵察能力あり。偽装可能。
HQ4	45000 40000	2000	機関銃(1/1/1)、SAM(2/10/2)、ATM(2/20/1)、対空機関砲(2/10/1)、SAM(2/20/8)。高度別防御率(40/40/40/40)。耐久度40。昼の視界7、夜6。地上偵察能力あり、偽装可能。




イスラエル

イスラエル型の場合、最低限の兵器は揃っているから、戦うと絶対に負けるなんてことはない。しかし、

このタイプを選ぶくらいなら、素直にアメリカ型を選択することを薦める。特に海軍力の不足が痛い。



	名	開 購	燃	装
	F-4E	32000 7600	600	スバロー(2/20/3)、サイドワインダー(2/20/2)、誘導爆弾(3/15/1)、500バクダン(2/15/1)、20ミリバルカン(2/1/1)。速度4、高度別防御率(20/45/30/20)。総耐久度8。艦載機。
	F-15イーグル	59000 10400	900	スバロー(2/20/3)、サイドワインダー(2/20/2)、誘導爆弾(3/15/1)、1000バクダン(3/15/1)、20ミリバルカン(2/1/1)。速度4、高度別防御率(40/65/48/38)。部隊数4、総耐久度8。
	F-16	45000 9200	600	サイドワインダー(2/20/2)、誘導爆弾(3/15/1)、1000バクダン(3/15/1)、対地ロケット(1/10/1)、20ミリバルカン(2/1/1)。速度4、高度別防御率(34/59/44/34)。部隊数4、総耐久度8。
	クフィル	28000 7600	500	サイドワインダー(2/20/2)、誘導爆弾(3/15/1)、500バクダン(2/15/1)、対地ロケット(1/10/1)、30ミリコウクウ(2/1/1)。速度4、高度別防御率(22/47/32/22)。部隊数4、総耐久度8。
	A-4	19000 6400	500	1000バクダン(3/15/1)、対地ロケット(1/10/1)、サイドワインダー(2/20/2)、20ミリコウクウ(2/1/1)。速度7、高度別防御率(20/45/30/20)。部隊数4、総耐久度8。艦載機。
	ミラージュ5	20000 6000	500	500バクダン(2/15/1)、対地ロケット(1/10/1)、マジック(2/20/2)、30ミリコウクウ(2/1/1)。速度4、高度別防御率(17/42/27/17)。部隊数4、総耐久度8。
	E2Cホークアイ	40000 8800	1400	速度8、高度別防御率(5/30/15/5)。部隊数2、耐久度10。昼の視界は12、夜の視界10。艦載機。
	RF4ファントム	35000 5200	500	速度4、高度別防御率(25/50/35/25)。部隊数2、総耐久度4。艦載機。地上偵察能力あり。昼の視界8、夜の視界7。
	707タンカー	40000 6800	1200	速度7、高度別防御率(5/30/15/5)。部隊数2、総耐久度4。
	ヒューイコブラ	20000 1200	600	TOW(3/10/1)、対地ロケット(1/10/1)、20ミリ機関砲(2/5/1)。速度10、高度別防御率(31/34/26/16)。部隊数4、総耐久度8。
	イロコイ	17000 800	600	TOW(3/10/1)、対地ロケット(1/10/1)、機銃(1/5/1)。速度12、高度別防御率(23/26/18/8)。部隊数4、総耐久度8。占領可能。
	M163	20000 960	2600	20ミリバルカン(2/5/1)。速度17、高度別防御率(14/20/18/8)。部隊数8、総耐久度16。偽装可能。
	M113	6000 400	2700	機銃(1/5/1)。速度17、高度別防御率(4/11/16/6)。部隊数8、総耐久度8。偽装可能。占領可能。
	M48チャパレル	18000 1280	2700	サイドワインダー(2/20/2)。速度19、高度別防御率(12/17/15/5)。部隊数8、総耐久度16。偽装可能。

	名	開 購	燃	装
	M4シャーマン	0 240	1000	76ミリライフル(2/10/1)、機銃(1/1/1)。速度25、高度別防 御率(6/17/25/15)。部隊数8、総耐久度16。偽装可能。
	センチュリオン6	13000 560	1700	105ミリライフル(3/10/1)、機銃(1/1/1)。速度22、高度別防 御率(9/20/36/26)。部隊数8、総耐久度16。偽装可能。
	メルカバMk2	30000 800	2700	105ミリライフル(3/10/1)、機銃(1/1/1)。速度23、高度別防 御率(17/35/49/39)。部隊数8、総耐久度24。偽装可能。
	メルカバMk3	39000 960	2700	120ミリライフル(3/10/1)、機銃(1/1/1)。速度23、高度別防 御率(17/37/54/44)。部隊数8、耐久力24。偽装可能。
	M48	10000 560	1400	90ミリライフル(2/10/1)、機銃(1/1/1)。速度23、高度別防 御率(9/21/30/20)。部隊数8、総耐久度16。偽装可能。
	M60	15000 560	2700	105ミリライフル(3/10/1)、機銃(1/1/1)。速度22、高度別防 御率(10/23/38/28)。部隊数8、総耐久度24。偽装可能。
	M60A3	28000 800	2700	105ミリライフル(3/10/1)、機銃(1/1/1)。速度22、高度別防 御率(14/30/43/33)。部隊数8、総耐久度24。偽装可能。
	ホーク	30000 1120	2700	ホーク(2/20/5)。速度19、高度別防御率(7/12/15/5)、変形後 は(7/12/15/20)となる。部隊数8、総耐久度8。偽装可能。
	M109	15000 960	2200	155ミリ榴弾砲(3/40/4)、機銃(1/1/1)。速度19、高度別防 御率(3/9/17/7)。部隊数8、総耐久度16。偽装可能。
	M110	20000 1200	3500	203ミリ榴弾砲(4/40/4)。速度20、高度別防御率(2/4/12/2)。 部隊数8、総耐久度16。偽装可能。
	M50	10000 800	2000	155ミリ榴弾砲(3/40/4)。速度25、高度別防御率(2/4/12/2)。 部隊数8、総耐久度16。偽装可能。
	輸送艦	8000 10000	17500	速度30、高度別防御率(15/20/30/10)。耐久度5。車両、歩 兵、固定砲、空挺隊を搭載可能。
	補給艦	9000 70000	20000	速度30、高度別防御率(15/20/30/10)。耐久度5。
	HQ2	20000 20000	2000	機銃(1/1/1)、SAM(2/10/2)、ATM(2/20/1)。高度別防御率(20/ 20/20/20)。耐久度20。地上偵察能力あり。昼の視界5、夜の 視界4。偽装可能。
	HQ3	30000 30000	2000	機銃(1/1/1)、SAM(2/10/2)、ATM(2/20/1)、対空機関砲(2/10/ 1)。高度別防御率(30/30/30/30)。耐久度30。地上偵察能力あ り。昼の視界6、夜の視界5。偽装可能。
	HQ4	45000 40000	2000	機銃(1/1/1)、SAM(2/10/2)、ATM(2/20/1)、対空機関砲(2/10/ 1)、SAM(2/20/8)。高度別防御率(40/40/40/40)。耐久度40。 地上偵察能力あり。昼の視界7、夜6。偽装可能。

15号クイズの正解者発表!!

15号特集中のクイズの正解発表を、この付録で行なうことにした。付録がつかかわりに、今号の『大戦略Ⅴ』の徹底解剖がお休みになったため、予定を変更せざるをえなかったのだ。混乱するようなことをして申しわけない。

さて、ロケットくんから読者ちゃん

への4つの挑戦は、『大戦略Ⅳ』をプレーしている人なら、すぐにわかる問題ばかりにしたつもりだったんだけど、キミは全部わかったかな？ 答えのほかに、その理由までかいてくれた読者ちゃんもいたぞ。みんなスルドイもんだから、びっくりしちゃったよ。

それでは、いよいよクイズの正解発表といくぞ。それから当選者の発表だ。当選者の発表だけ見て、答えのほうは読みとばすなんてことはしないでくれ。クイズの答えは、対戦をやる場合に役立つ知識となるはずだから、ちゃんと読んで覚えておこう。

Q1 勝利側の獲得賞金は?

Q1は、勝利者システムソフトが最終的に獲得した軍資金はいくらか? という問題だったよね。

その答えは!? ジャーン、*1万7800*なのだ。キミの

予想は当たっているかな。応募者の中で、もっとも近いのは、1万7500だった。逆に、見当はずれの数値が、75万8000だ。全都市を占領しても、コレはムリだよ。

Q2 電話料金はいくらになったか?

システムソフトとログインのモデム対戦は、福岡県の天神と東京都の南青山を結んで、14時30分から21時30分まで7時間かけて行なわれた。Q2では、その通

話料金が問題になったよね。答えは*2万8050円*だ。単純に1時間あたり3750円と考えると、意外に安い。でも、遊び過ぎると、膨大な電話料金になるので注意。

Q3 もっとも経験値を稼いだ兵器は?

対戦中に、最も経験値を稼いだ部隊は何か? それが第3の問題。熟練度が最も高くなった部隊を考えるといいんだよね。

*補給部隊*がその答えだ。

意外なようだけど、『大戦略Ⅳ』をやり込んでる人なら、すぐに思い当たるはずだよ。マップ攻略でも一番最初に熟練度が上がるのは、補給車かトラックだもんね。

Q4 陣営を変えての勝負の行方は?

すべての条件を同じものにして、コンピューターに操作をまかせた場合、どちらが勝つか。それがQ4だ。結果は、レッド。つまりシステムソフト軍がその答

えだ。この場合に活躍したのは、スカッドではなく、Mig-15だった。ログイン軍が勝ってたら、ロケットくんがとんでもなく弱いことになって面白かったのにね。

当選者発表

A ポスター

石川県 山田有一
東京都 橋本将人
千葉県 林幸司
静岡県 天災
兵庫県 谷美孝
愛媛県 西原嗣人
愛媛県 田窪あきお
鳥取県 佐藤吉宗
山口県 佐武政行
福岡県 宮川貴志

B ザック

千葉県 上野晃

C 時計

千葉県 保坂久人

D マウスパッド

埼玉県 平野篤史
東京都 花清真
千葉県 田中良明
神奈川県 木村哲雄
山梨県 笹本武彦
三重県 吉谷典文
鳥取県 柚木賢一
島根県 平田幸雄
山口県 若林政一朗
広島県 山本厚徳

おわび ハードディスクへの正しいインストール方法

'92年15号の特集で紹介した、『大戦略Ⅳ』のハードディスクへのインストール方法ですが、手順に間違いがあったのでここで訂正します。

ハードディスクにインストールの際、まずディレクトリを作成するようになっていきます。15号の記事では、MD S-SOFT リターン
CD S-SOFT リターン
MD DAISEN4 リターン
CD DAISEN4 リターン

となっております。正しくは、MD S-SOFT リターン
CD S-SOFT リターン
MD DAISEN4 リターン
CD DAISEN4 リターン
のようになります。つまり、*CD DAISEN4*というコマンドを追加して実行するわけです。そのあとに続く、*COPY……*の部分は間違っていないので、*CD DAISEN4*の命令だけ、忘れずに入力してください。

CONFIDENTIAL

デザイン／今井デザイン事務所
写真協力／月刊パンツアー・航空ファン

LOGiN 16、17合併号特別付録

平成4年9月4日発行(毎月2回第1、第3金曜日発行) 第11巻 第16、17合併号 通巻154号 PRINTED IN JAPAN