

+

BLITZKRIEG

フリッツクリーク 東部戦線 1941~45



PC-9801VM/VX/RA/RX
5"-2HD



+

BLITZKRIEG

フリッツクリーク 東部戦線 1941~45



SystemSoft

PC-9801VM/VX/RA/RX
5"-2HD

電撃戦 BLITZKRIEG

ブリッツクリーク 東部戦線 1941~45

ブリッツクリーク 東部戦線1941~45は第二次欧州大戦の独ソ戦をテーマにした歴史シミュレーションゲームだ。

プレイヤーは戦車部隊を指揮するドイツ機甲師団長として敵地へ向かい、

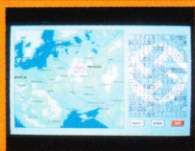
III号J型やIV号H型などの戦車部隊を指揮しつつ制限時間内に勝利目標を確保する。

バルバロッサ電撃戦やスターリングラード攻防戦、クルスク戦などの有名な戦場を転戦し、機甲師団長として経験を積み、パンサーG型、タイガーIなどの新型車両が補充され、自軍の装備が強化される。

思わぬ敵の増援部隊や攻撃、また友軍の増援やスツーカーの支援、さらには冬将軍による打撃など

戦況は刻一刻と変化し予断を許さない。ドラマ性たっぷりのシナリオがプレイヤーをきっと

第二次大戦の雰囲気引き込むに違いない。



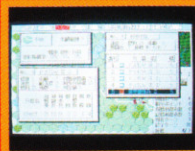
解説画面

1941年から45年までの東部戦線をテーマに、史実に沿った有名な作戦の一場面をシナリオにしたゲームです。プレイヤーは機甲師団長として指令を与えられ、その任務を達成していきます。



編集画面

与えられた機甲師団を戦況に応じて最大64部隊まで自由に編成できます。また、シナリオをクリアした部隊を再編成したり、受け取った補充部隊を新たに部隊へ組み込むことができます。



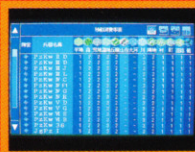
ゲーム画面

100種類以上のドイツ、ソビエト軍兵器を詳細なデータ類でリアルに表現。またアナログ専用のグラフィックにより地形や兵器シルエットが美しく表現され、さらにマップ上のヘクスライン表示をON/OFFで切り替えることが可能。



リアルファイト

戦車・砲兵・歩兵の兵科特性や、混成部隊により戦勝力を向上させる複合効果を表現。さらに航空機をポイント制にし、地上戦闘を主体とした戦闘を再現した第二次大戦を特徴づける新しい戦闘システム。



チャート類

登場兵器全ての兵器データの詳細や各地形の移動消費率や防御率、敵兵器との性能比較など、戦況に応じたあらゆる必要な情報をいつでも表示できるチャート類。

※画面は開発中のものです。

■PC-9801VF/VM/VX/RA/RX/RS
PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX/N
PC-98D0

■5"-2HD、3.5"-2HD(各2枚組)

●アナログRGB対応専用高解像度カラーディスプレイ(640×400ドット)をお使いください。
(デジタルRGBには対応していません。)

●NEC製MS-DOSシステム(Ver2.11、Ver3.10、またはVer3.30 A B C)が必要です。

●マウス(バス、シリアル)が必要です。

●640KB以上のRAMが必要です。

●2ドライブが必要です。

●PC-9801 E/F/M/Uでは使用できません。

●PC-9801VFでは外付の1MBタイプのディスクユニットが必要です。

●PC-9801VF/VM2では、16色グラフィックボード(PC-9801-24)が必要です。

●本製品はハードディスクでは使用できません。

※MS-DOSは米国Microsoft社の商標です。

© 1990 SystemSoft

価格 9,800円 (消費税は含まれておりません)



4 988697 140123

電撃戦 BLITZKRIEG

ブリッツクリーク 東部戦線 1941~45



PC-9801VM/VX/RA/RX
5"-2HD



SystemSoft

株式会社 システムソフト
〒810 福岡市中央区天神3丁目10-30

③：RAMドライブのフォーマット

(1)本体の電源を入れ、フロッピーディスクドライブにMS-DOSのシステムディスクをセットしてください。

(2)MS-DOSのシステムが起動後、下線部を入力し、RAMドライブをフォーマットします。

A> FORMAT B: [2]

フォーマットサイズを聞いてきますので、[2] (=1MB) を選択します。

(3)以上でRAMドライブが、MS-DOSフォーマットにフォーマットされました。

④：RAMドライブの内容をバックアップ用ディスクにコピーする

(1)PC-9801Nのマニュアル(ガイドブック)を参照し、98 NOTEメニューを起動してください。

(2)フロッピーディスクドライブにバックアップ用のディスクをセットします。

(3)98 NOTEメニューの“3. RAMドライブ→FDコピー”を選択し、RAMドライブの内容をバックアップ用ディスクにコピーします。

(4)以上でRAMドライブのバックアップコピーが終了しました。

6. 製品ごとの補足説明

※1「スーパー大戦略98」

※6「キャンペーン版大戦略II」

これらは、SAVE/LOADするドライブを指定することができるため、必ずしも④と⑤を行なう必要はありません。ただしこの場合には、SAVE/LOADの際にその都度ディスクを差し替えなければなりません。

※2「ティル・ナ・ノグII」

PC-9801Nで使用する場合には、シナリオメーカーにおいて、「ティル・ナ・ノグ」の完結シナリオを組み込むことができません。あらかじめご了承ください。

※3「保存版ロードランナー」

基本的にはディスク1枚で遊ぶゲームですので、④や⑤の作業は通常必要ありません。しかしながらオプション機能として、編集モードで面編集を行なう場合には、④と⑤の作業が必要です。

※4「上海II」

このゲームも基本的にはディスク1枚で遊ぶゲームです。

ただし、ユーザーディスクを作成し、それにゲームの得点、面データなどを保存する場合には、やはり④と⑤の作業が必要です。

※5「遊撃王IIエアークンバット」

起動時には必ず⑤の作業が必要ですが、フライトモードだけで遊ぶ場合には、終了時の④の作業は必要ありません。

1990年1月

株式会社システムソフト

アミューズメント事業部 発行

PC-9801N をご使用の方へ

1. 動作確認

1989年12月以前に発売された製品に関して、動作確認した結果です。1990年1月以降に発売される製品に関しては、パッケージの対応機種表記に“N”が含まれているかどうかをご確認のうえ、ご購入ください。

【1】使用できる製品

製品名 (※2HD版のみ対応。 2DD版は使用できません)	必要な作業				
	I. 初回のみ			II. 終了時	III. 次回起動時
	①	②	③	④	⑤
ロードオブウォーズ	◎				
スーパー大戦略98(※1)	◎		◎	○	○
スーパー大戦略マップコレクション					
ティル・ナ・ノグ	◎		◎	◎	◎
ティル・ナ・ノグII(※2)	◎		◎	◎	◎
遊兎伝	◎	◎		◎	◎
保存版ロードランナー(※3)	◎		△	△	△
銀河					
天下統一	◎	◎		◎	◎
マスターオブモンスターズ	◎		◎	◎	◎
上海II(※4)	◎		△	△	△
遊撃王IIエアークンバット(※5)	◎	◎		○	◎
ブルトン・レイ	◎		◎	◎	◎
キャンペーン版大戦略II(※6)	◎		◎	○	○

① = MS-DOSシステムの組み込み

③ = RAMドライブをフォーマット

②・⑤ = FD→RAMドライブコピー

④ = RAMドライブ→FDコピー

◎：必ず必要な作業

○：行なうほうが望ましいが、別の方法で代用できる作業。もしくは使う機能によっては必要ない作業。

△：特殊な機能を使用する場合のみ必要な作業

【注意】※1～6、および○と△については“6. 製品ごとの補足説明”を参照してください。

【2】使用できない製品

PC-9801Nでご使用できない製品は、下記の現行製品および【1】に記載されていない旧製品の全てです。また、メディアが2DDの場合も全て使用できません。

大戦略II/SP	F-15ストライクイーグル
大戦略IIマップコレクション	アクトプロジェクト
大戦略IIデータコレクション	かわいそう物語
大戦略IIエディタセット	IP
大戦略IIIグレートコマンダー	アートV

2. 一般的なご注意

PC-9801Nは、ドライブ2が仮想のRAMドライブになっているため、原則としては、2ドライブ必要で、本来ドライブ2にセットするディスクが、仮想RAMドライブにコピーできない製品は使用できません。

PC-9801Nで使用する際には、後で説明いたします通りに、あらかじめRAMドライブ(=ドライブ2)をフォーマットしたり、ドライブ2にセットするディスク全体をコピーしておく必要があります。ですから特に起動方法に関して、もともとのマニュアルに記載されている手順と異なることがありますので、十分に留意してください。

また、PC-9801Nではカラーディスプレイが接続できませんので、ゲームによっては色の識別が困難場合があります。

3. モード設定

システムソフトの製品をPC-9801Nでご使用の場合は、ハード本体のモード設定を以下のように設定してください。

- | | |
|--------------------|--------|
| 1. RAMドライブの使用 | [する] |
| 2. システム起動装置の指定 | [FD優先] |
| 3. 第一ドライブの指定 | [FD] |
| 4. RAMドライブライトプロテクト | [しない] |

※モードの設定方法は、ハード本体に添付されているマニュアルを参照ください。

4. 必要な作業

PC-9801Nでは、ゲームを起動する前、もしくは終了前に、前出【1】の表に示すいくつかの作業が必要です。それら①～⑤の作業を必要に応じて行えば、RAMドライブはドライブ2にフロッピーディスクがセットされている状態と同等に機能します。

I. 購入直後の初回のみ必要な作業

①は、MS-DOSシステムをインストール(組み込む)する必要のある製品の場合に行ないます。従来の方法と異なり、MS-DOSシステムが入ったディスクをいったんRAMドライブにコピーしなければなりません。また、“SYSCOPY”コマンドに、特別なパラメータを付加する必要があります。ただし、この作業は購入後に1回行なうだけで結構です。

②と③は両方とも、基本的にはRAMドライブをドライブ2と同等の内容にするために必要な作業なのですが、ドライブ2にセットする製品ディスクをMS-DOSの“DISKCOPY”コマンドを使用してコピーする仕様になっているゲームの場合に②のほうを行ないま

す。

また、ゲームの中の機能を使ってドライブ2用のディスクをコピー(もしくは作成)するゲームの場合には、③の作業でRAMドライブをMS-DOS形式にフォーマットしておきます。

II. ゲーム終了時に行なう作業

システムソフトのゲームは、SAVE/LOADを繰り返して継続的に遊ぶものが多いわけですが、その場合にはゲーム終了時に、④の作業でRAMドライブの内容をバックアップ用のフロッピーディスクにコピーしておく必要があります。




この作業は、ゲームを終了して他のソフトウェアを使用する場合には必ず必要ですが、他のソフトウェアを使用しない場合でも、万一のトラブルを避けるために、やはり同様にRAMドライブの内容をバックアップ用のフロッピーディスクにコピーしておくことをお勧めします。

III. 次回に起動するときに必要な作業

次回ゲームの続きをLOADする際には、⑤の作業、すなわち逆にバックアップしたフロッピーディスクの内容をRAMドライブにコピーして、ゲームを起動します。

5. 各作業の手順

①: MS-DOSのシステムのインストール(組み込み)

- (1)PC-9801Nのマニュアル(ガイドブック)を参照し、98 NOTEメニューを起動してください。
- (2)フロッピーディスクドライブにMS-DOSのシステムディスクをセットします。
- (3)98 NOTEメニューの“2. FD→RAMドライブコピー”を選択し、MS-DOSシステムディスクをRAMドライブにコピーします。
- (4)コピー終了後、フロッピーディスクドライブからMS-DOSのシステムディスクを抜き取りリセットしてください(もしくは電源を入れ直す)。するとRAMドライブにコピーした、MS-DOSが起動します。
- (5)MS-DOSのシステムが起動後、フロッピーディスクドライブに、MS-DOSシステムを組み込む製品のディスクをセットします。
- (6)次の様に下線部を入力します。
B> A: 
A> SYSCOPY B: A: 
- (7)メッセージに従いディスクを確認し、キーを押します。
- (8)以上でMS-DOSのインストールを終了します。

②: ドライブ2用のディスクをRAMドライブにコピーする

(⑤: バックアップ用ディスクをRAMドライブにコピーする)

- (1)PC-9801Nのマニュアル(ガイドブック)を参照し、98 NOTEメニューを起動してください。
- (2)フロッピーディスクドライブにドライブ2用のディスク(バックアップ用ディスク)をセットします。
- (3)98 NOTEメニューの“2. FD→RAMドライブコピー”を選択し、ドライブ2用のディスク(バックアップ用ディスク)をRAMドライブにコピーします。
- (4)以上でドライブ2用(バックアップ用)のディスクのコピーが終了しました。

ブリッツクリーク マニュアルの修正・追加

ブリッツクリークのマニュアルに以下のミスが見つかりました。ここに慎んで訂正させていただきます。

P.12 ユーザーディスク作成(変更)

(誤) また、ゲームデータは、ユーザーディスク1枚につき3つまでしか……

(正) また、ゲームデータは、ユーザーディスク1枚につき5つまでしか……

P.36 占領と補給(変更)

(誤) ただし、自国の町と自国部隊を直線で結んだライン上と、敵部隊を中心とした半径6ヘックスの範囲が接触している場合補給ラインは断たれることになる。

(正) ただし、自国の町と自国部隊を結ぶ最短ルート(ルートが複数あった場合には、そのうちの一本がランダムに選択されます)上に敵部隊や敵支配地域がかかっていた場合、補給ラインは断たれることになる。

例外1: 自国の町とその周囲6ヘックスは、町の上に敵部隊がいたり、敵の支配地域がかかっている場合でも補給できる。

例外2: 補給ライン上に敵の支配地域がかかっている場合でも、そこに自国の部隊がいれば敵の支配地域は打ち消され、その上を通過して補給ラインはつながります。ただし、自国部隊の支配地域だけでは、敵の支配地域は打ち消されません。

P.36 占領と補給(変更)

(誤) ※攻撃回数は、総燃料費が……

(正) ※攻撃回数は、総燃料量が……

P.36 占領と補給(補捉)

索敵範囲外の敵支配地域に侵入して一方的に攻撃を受け、敵の町の上で移動を終了したり、分編成で分編成先の空きヘックスが敵の町の上だった場合は、移動後の占領行動とはみなされません。

P.38 間接攻撃 操作(削除)

④目標選択モード(次ページ参照)で、……

→(次ページ参照)を削除。

P.41 支援部隊による交戦部隊の攻撃率上昇値(変更)

(誤) 例えば、歩兵を交戦部隊とし、戦車、砲兵を支援部隊にした場合、最大20%の支援効果を得ることができるのです。

(正) 例えば、歩兵を交戦部隊とし、戦車、砲兵を支援部隊にした場合、合計10%の支援効果を得ることができるのです。

P.52 部隊の引継ぎと合流(補捉)

次のステージに引継げる小隊数は、最大256小隊までです。余った小隊は引継げません。余った小隊は小隊表示部に残して[終了]メニューをクリックしてください。

P.72 ドイツ軍兵器一覧表(変更)

(誤) P S W 2 3 3

(正) P S W 2 3 1

P.74 ソビエト軍兵器一覧表(変更)

(誤) K V - I * I 歩 8

(正) K V - I * P 戦 8

ソフトウェア保証書

商品名			シリアルNo		
お買い上げ 年月日	※ 年 月 日		保証期間	3 ヶ 月	
お客様 ご芳名	〒		TEL	-	
住所 ご住所	〒		TEL	-	
販売店 店名			TEL	-	

この度は、システムソフトのオリジナル商品をお買い上げいただき、誠に有難うございます。
この商品は、厳密なる品質管理および検査を経てお届けしたものです。万一、保証期間中に自然故障が発生した場合は、本書記載内容で無料修理を行うことをお約束いたします。
本保証書は、再発行いたしませんので、大切に保存してください。
この保証書では、販売店の検印は必要ありません。

株式会社 システムソフト
〒810 福岡市中央区天神3丁目10-30



SystemSoft



キ リ ン 線

郵便はがき

8 1 0 - □ □

福岡市中央区天神

〒810-3010

(株) システムソフト

ユーザーサポート 行

※アンケートにご協力ください。

料金受取人払

福岡中央局
承認
承

1512

差出有効期間
平成3年8月
31日まで
郵便切手はいりません。

住所	〒			性別	男・女
電話番号	TEL ()			年齢	才
フリガナ					
氏名					
職業					
お求めになった商品名					
商品のメディア		5"-2HD / 3.5"-2HD / 5"-2DD / 3.5"-2DD 5"-2D / ROM / その他()			
メディアラベルのシリアル番号					
販売店名			支店名		
購入日	年 月 日				

保証規定

無償修理の範囲

保証期間中（購入後3ヶ月以内）に、材料上あるいは製造上の不備による不具合が発生した場合については、無償で修理または調整を行います。
この場合の「材料上あるいは製造上の不備」とは、弊社の材料あるいは製造の基体からはすれませんが属後、それがソフトウェアの通常の使用に不都合を生じさせるものとさせていただきます。

有償修理の範囲

保証期間中でも下記の場合は其費をいただきます。

- 誤った使用または不適当な取り扱いによる不具合または損傷の場合。
- 不具合の原因がこの製品以外の他の機器にある場合。
- 当社以外で修理・改造された場合で、その修理・改造が不適当であった場合。
- お買い上げ後の機部や輸送あるいは落下による損傷。
- 本来の物理的な耐久性能の限界を超えた使用または保存に起因する場合。

保証期間を過ぎても、サービスは有償では責任を持って実施させていただきます。
なお、製品の製造用原本の最低保後期間は、製造打ち切り後2年保とっておりますのでご了承ください。

保証の除外規定

次の場合は、保証の対象外とさせていただきます。

- 天災、地震、火災、公害、電圧異常、その他の予断不能な外部要因による故障または損傷の場合。
- 本製品が他の要因（例えば、プラグコンパチブルでない機器の使用等）により正常に動作しない場合。
- 定められた仕様を超えて修正要求される場合。
- 本製品（ソフトウェアおよびマニュアル）の運用により生じる2次的な結果または損害の回復を要求される場合。
- 日本国外で使用される場合。
- 営利目的で業務用にご使用の場合。
- 正規のラベルが貼られた商品のメデイアをご返送いただけない場合。

<無償修理の場合>

本保証者に購入年月日を証明する書面を添付し、正規のラベルが貼られた商品のメデイアとともに弊社ユーザーサポート部までご返送ください。新しい商品のメデイアと、送料相当額（商品発送時に要する通常送料を限度とします）の切手を送させていただきます。

なお、明らかに無償修理に該当しないと判断される場合は、次の有償修理の場合に準じた手数料を請求させていただきます。

<有償修理の場合>

正規のラベルが貼られた商品のメデイアと交換手数料（実費）を弊社ユーザーサポート部までご返送ください。有償修理の範囲に該当することを確認の上、修理または交換させていただきます。

なお、交換手数料は、当面の間は1枚（1個）につき1,500円とさせていただきます。貨物運賃や通信費・材料費等の大幅な変動が生じた場合は別に定めるものとします。

<ご注意>

○「具体的な症状」と「お客様がお使いの機器（CPU本体、ディスクユニット、ディスプレイ、プリンタなど）のメーカー名と型番」を記入したメモを同封していただく、より迅速に処理することができます。

○商品のメデイアの返付にあたっては、輸送中の故障事故をさけるための専用ケースに収めるなどの十分な配慮をお願いします。

※この保証書は本書に明示した期間、条件のもとにおいて無料修理をお約束するものではありません。従ってこの保証書によってお客様の法律上の権利を制限するものではありません。

※無料修理などアフターサービスについてはご不明の場合は、弊社ユーザーサポート部にお問い合わせください。

原 理 ト リ ヤ

システムソフトウェアアンケート

A. ご使用になっているパソコンについてお答えください。

- ・本体機種名（ ）
- ・マウスなどの入力装置（ ）
（無・バス・シリアル・その他＝ ）
- ・FM音源ボード（無・有・内蔵）（ ）
- ・増設ボードなど（無・有＝ ）（ ）
- ・メモリ（ KB）・MS-DOS（無・有＝Ver ）（ ）

B. よく購読されるパソコン雑誌は何ですか？（複数回答可）

- ① ASCII ② ログイン ③ Oh! PC
- ④ I/O ⑤ PCマガジン ⑥ 日経パソコン
- ⑦ 日経バイト ⑧ マイコン ⑨ BASICマガジン
- ⑩ コンピューターク ⑪ POPCOM ⑫ ASahiパソコン
- ⑬ The BASIC ⑭ テクノポリス ⑮ MSXマガジン
- ⑯ MSXファン ⑰ その他（ ）

C. この商品を購入するきっかけになったのは、以下のどれですか？ 〔複数回答可。②・④の雑誌番号はB.の番号をお答えください。〕

- ① 店頭で見て ② 広告を見て（雑誌番号： ）
- ③ ショーで ④ 記事を読んで（雑誌番号： ）
- ⑤ 知人にすすめられて ⑥ カタログを見て
- ⑦ 案内内で ⑧ テレフォンサービスで

D. この商品の内容について、どう思われましたか？

	満足 ←	普通	→	不満	
① プログラムの内容	5	4	3	2	1
② パッケージデザイン	5	4	3	2	1
③ マニュアル	5	4	3	2	1
④ 価格	5	4	3	2	1
⑤ 総合的に	5	4	3	2	1

E. この商品について、不満を感じたことをご自由にお書きください。

F. 最後にシステムソフトに対してのご意見・ご希望・ご感想などを、何なりとお聞かせください。

SystemSoft



012838

BLITZKRIEG

フリッツクリーク 東部戦線 1941~45

© 1990 SystemSoft PC-9800シリーズ 2HD ゲームディスク1

 SystemSoft

SystemSoft



BLITZKRIEG

フリッツクリーク 東部戦線 1941~45

© 1990 SystemSoft PC-9800シリーズ 2HD ゲームディスク2

 SystemSoft