

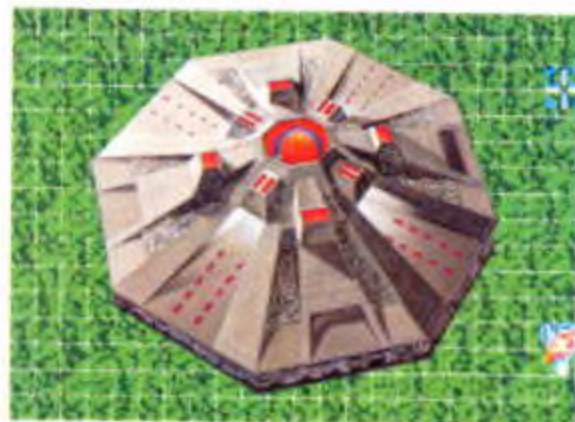
マイコンスーパーソフトマガジン

SUPER soft MAGAZINE

1983

12

DECEMBER



めざせ1000万点



大解析
PART 1

by うる星あんず



BRAND
NEW
!



PHOZZON 紹介

XEVIUUSの原典SF「ファードラウト」ダイジェスト掲載!

マイコンBASICマガジン12月号別冊付録

夢をのせた Dempa オリジナル・ソフト・シリーズ ゲームがぞくぞく発売!!



▲ウッドベッカー
機種 PC-8001, FM-7/8
定価 3,000円
緑の木立を次々と倒してしまう悪いウッドベッカーの生け捕り作戦。



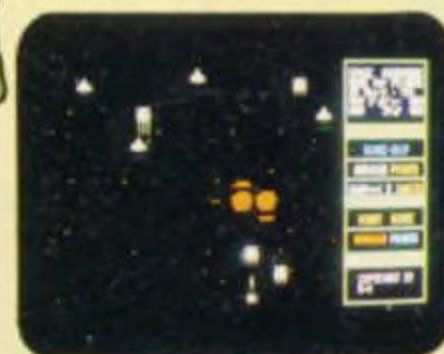
▲スペースタッチダウン
機種 FM-7/8
定価 3,000円
4つの画面に着陸基地・宇宙船・燃料・加速度が表示されています。あなたは無事基地へ着陸できるか?



▲実戦グラフィック麻雀
機種 FM-7
定価 3,800円
ポン・チー・カン、あの感動をマイコンで……。一人でも麻雀が楽しめます。



▲ピラミッドとミラ
機種 PC-8001
定価 3,000円
オセロとルービックキューブを組合わせたゲーム。系統的に考えていかなければ完成しませんよ!



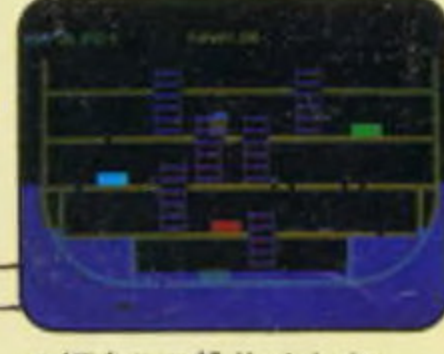
▲ボイジャー・アタック
機種 PC-8801
定価 3,800円
ベータ恒星系・第3惑星の中立地帯でクリンゴン帝国の宇宙艦隊と遭遇。



▲エイリアンビリヤード
機種 PC-8001
定価 3,000円
エイリアン相手にビリヤード。あなたのみなステックさばきで見事にエイリアンを撃退してください。



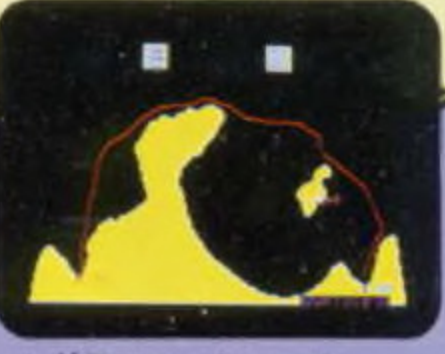
▲三次元カーレース
機種 MZ-1200, MZ-700
定価 3,200円, 3,500円
スリル満点。抜きつぬかれつの立体カーレース。



▲ぼんこつ船サバイバル
機種 PC-8801
定価 3,000円
今にも沈みそうなオンボロ船。船底ではねずみが船体に穴をあけ、海水がどんどん船内に入ってくる。



▲三次元ゴルフ
機種 MZ-700
定価 3,500円
あなたのハンディーはいくつですか? グリーンをまわる前に、ゴルフ練習場が用意してあります。



▲グラフィック・ヨットシミュレーション
機種 PC-8801, FM-7/8, X-1
定価 3,800円
広い海。たよりになるのは海図。コンパスと風向き。風をうまくとらえてゴールをめざせ。



▲グラフィックシミュレーション・スターウォー
機種 PC-8801
定価 3,800円
ブラックホール・戦闘・戦略などアクションがいっぱい。大宇宙戦での指揮官はあなただ!



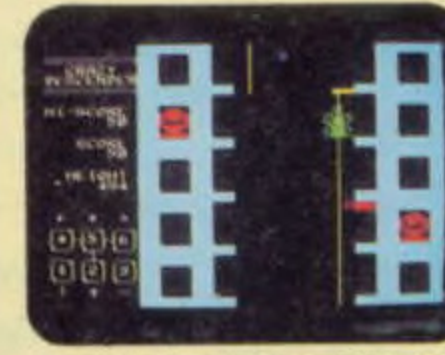
▲スーパー・ムービング・ブロック
機種 PC-8001
定価 3,000円
ワーピング・ラケット、攻撃するエイリアン。天じゃステーションが笑っている。ワザ有り、運有り、度胸有り、スピードも抜群。



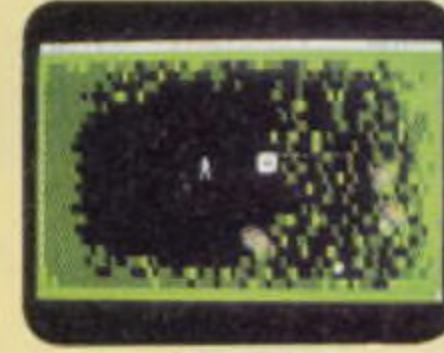
▲リアルタイム SUPER STAR TREK
機種 PC-8001, FM-7/8, MZ-2000/80B
定価 3,000円
ワープ航法、長距離レーザー発動、防衛スクリーン作動、積載コンピュータをフル活用してクリンゴン軍と頭脳戦争だ!!



▲実戦・花札(コイコイ)
機種 FM-7, X-1
定価 3,800円
さあ来いノ勝負だ!! 諸君、青丹、赤丹……。花札の醍醐味を楽しんで下さい。



▲CRAZY DESCENDER
機種 PC-8001
定価 3,000円
あなたを狙う二人のオジャマン。たくみに攻撃をかわして無事地上へおられるか?



▲ジャングルショック
機種 PC-8801
定価 3,000円
ダブルグラフィックで迫力200%!! ジャングルから突然あらわれるエイリアンをやりでやっつけろ!!



▲SUPER サブマリン
機種 FM-7/8
定価 3,000円
洋上を静かに進む艦艇。発見されないよう潜望鏡でのぞき、魚雷で撃沈だ。



▲BASIC教室
機種 PC-8001, PC-6001(音声解説テープ付)
定価 4,500円
音声テープとプログラムテープを使い、パソコンと対話しながら楽しくBASIC言語が学べる。

みみずの滝のぼり	PC-8001	3,000円
コードネーム自動表示	PC-8001	3,000円
インデアン・ポーカー	PC-8001, MZ-2000	3,000円
SUPER卓球ゲーム	PC-8001	3,000円
少年とエイリアン	PC-8001	3,000円
成績処理	FM-7/8	3,000円
ALIEN LAND	PC-8001	3,000円
二次方程式解法テクニック	PC-8001	3,000円
SUPER バルーン	PC-8001	3,000円
マウンテン・アタック	PC-8001	3,000円
電気店用顧客管理システム	PC-8001/FD	68,000円
日本語ワードプロセッサ・書記	PC-8801, FM-7/8	9,000円
THE BASEBALL	FM-7/8	3,000円
実戦プロ野球ゲーム	PC-8801, FM-7/8	3,800円
トランプ・パッケージ	FM-7/8	3,800円
パッチ・パズル	FM-7/8	3,000円
オイチョ・カブゲーム	MZ-80B	3,000円
THE ギャング	PA-7010	3,000円
日本対JR	JR-100	2,800円
THE GOLF	PC-6001	2,800円
マイコン BASIC Magazine テープサービス	MZ-2000, PC-6001	2,500円
クラッシュ クリーン	MZ-1200	2,800円
リークの大逆襲	MZ-1200 PC-8001	2,800円 3,000円
金鉱掘りゲーム	MZ-1200 PC-8001	2,800円 3,000円
THE GOLF	PC-8001	3,000円
シーウォーズ	PC-8801	3,800円



▲ミッドウェイ MIDWAY
ミッドウェイ攻略作戦シミュレーションゲーム
機種 FM-7/8, PC-8001 (N-BASIC)
定価 3,800円
大本営作戦目的「ミッドウェイ島ヲ攻略シ、ハワイ」方面ヨリス我ガ本土ニ対スル敵ノ機動作戦ヲ封止スルト共ニ、攻略時出現スルコトアルベキ敵艦隊ヲ撃滅スルコトニアリノ!

今月の

スーパースoft

今月は1983年1月に発売された『ゼビウス』と、9月に行なわれたアミューズメントマシンショーで発表された新製品『フォゾン』、『ハイパーオリンピック』を特集してみました。

『ゼビウス』と『フォゾン』は(株)ナムコ、『ハイパーオリンピック』は(株)コナミの製品です。

(株)ナムコの『ゼビウス』は、『インベーダー』、『パックマン』に次いで第3次GAMEブームをまきおこした名作です。美しいグラフィクス、変化に富んだ

敵の攻撃など、ゲームセンターに登場するやいなやプレイヤーをとりこにしてみました。

(株)コナミのハイパーオリンピックは、9月に行なわれたアミューズメントマシンショーで、もっとも注目された製品のひとつです。プレイ方法は二つのRUNボタンと、一つのJUMPボタンだけの簡単なコントロールで、はじめての人でもすぐに理解でき、楽しめるGAMEです。

by うる星あんず

ハイパーオリンピックのカタログ



これは、もうスポーツだ

- 1人から4人まで同時にプレイできます。
- プレイヤーを二つのRUNボタンとJUMPボタンを使ってコントロールし、六つの競技にチャレンジしてください。
- プレイ前にイニシャルを3文字まで登録することができ、登録したイニシャルでゲームは進行していきます。
- RUNボタンは早くたたけばたたくほどプレイヤーの動作が機敏(きびん)になります。JUMPボタンを押すと、その位置でプレイヤーはジャンプ、もしくはふみきり、またはやりやハンマーを投げます。
- このJUMPボタンは、押している時間により、ジャンプ角度とやり、ハンマーの飛行角度がちがってきます。長く押すほど角度がついてきます。
- 各競技とも、標準記録(QUALIFY)を越えられないと1人失格になります。
- 各競技とも、3位まで入賞すると、その記録が破られるまでスコア・ボードにイニシャルが残ります。
- プレイヤーの持ち数がすべて失格してなくなるとゲーム・オーバーになります。

©コナミ

VIDEO GAMES HYPER OLYMPIC

ハイパー・オリンピック

1 100m DASH

ひたすらRUNボタンをたたき、プレイヤーを走らせてください。フライングには注意、この面は、わりに楽にクリアできるでしょう。



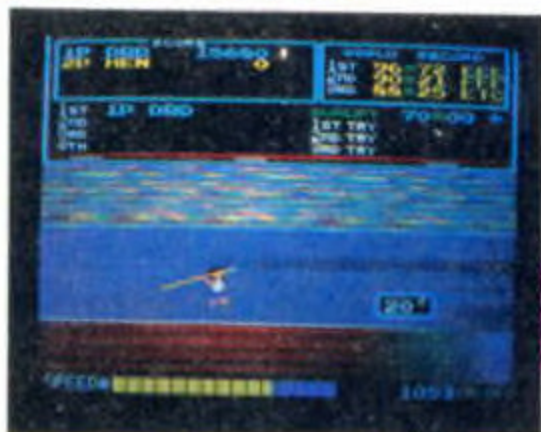
2 LONG JUMP

RUNボタンをたたいてスタート。助走のスピードと踏切のタイミングで飛距離が決まります。もっとも飛距離ののびる角度は、45度です。角度には細心の注意をしましょう。

また、助走スピードがある程度以上ないと、ぜったいにクリアできないので、気をぬかずに全力で走ってください。さらに、踏切板ギリギリでジャンプしてもファールになることがありますから少し手前で踏切るように心がけるとよいでしょう。

3 JAVELIN THROW

RUNボタンで助走をし、JUMPボタンの押しぐあいでも角度を調節します。これももっともよい角度は45度です。助走のスピード、そしてタイミングは重要なポイントです。



VIDEO GAMES HYPER OLYMPIC ハイパー・オリンピック

4 110m HURDLES

RUNボタンでダッシュしながらJUMPボタンでハードルを踏みこえていきます。リズムカルにいきましょう。ハードルをたおすとタイム・ロスにつながります。くれぐれもたおさないように。また、ゴールをハードルとまちがえて踏んでしまうことがあります。これもタイム・ロスにつながりますので注意してください。



5 HAMMER THROW

RUNボタンを押すと回転し、スタートします。JUMPボタンを押すとハンマーが投げられます。ベスト・タイミング時は、プレイヤーの持っているハンマーが赤くなるのでわかります。



6 HIGH JUMP

RUNボタン1回で助走がスタートします。踏切点をうまくきめて、JUMPします。

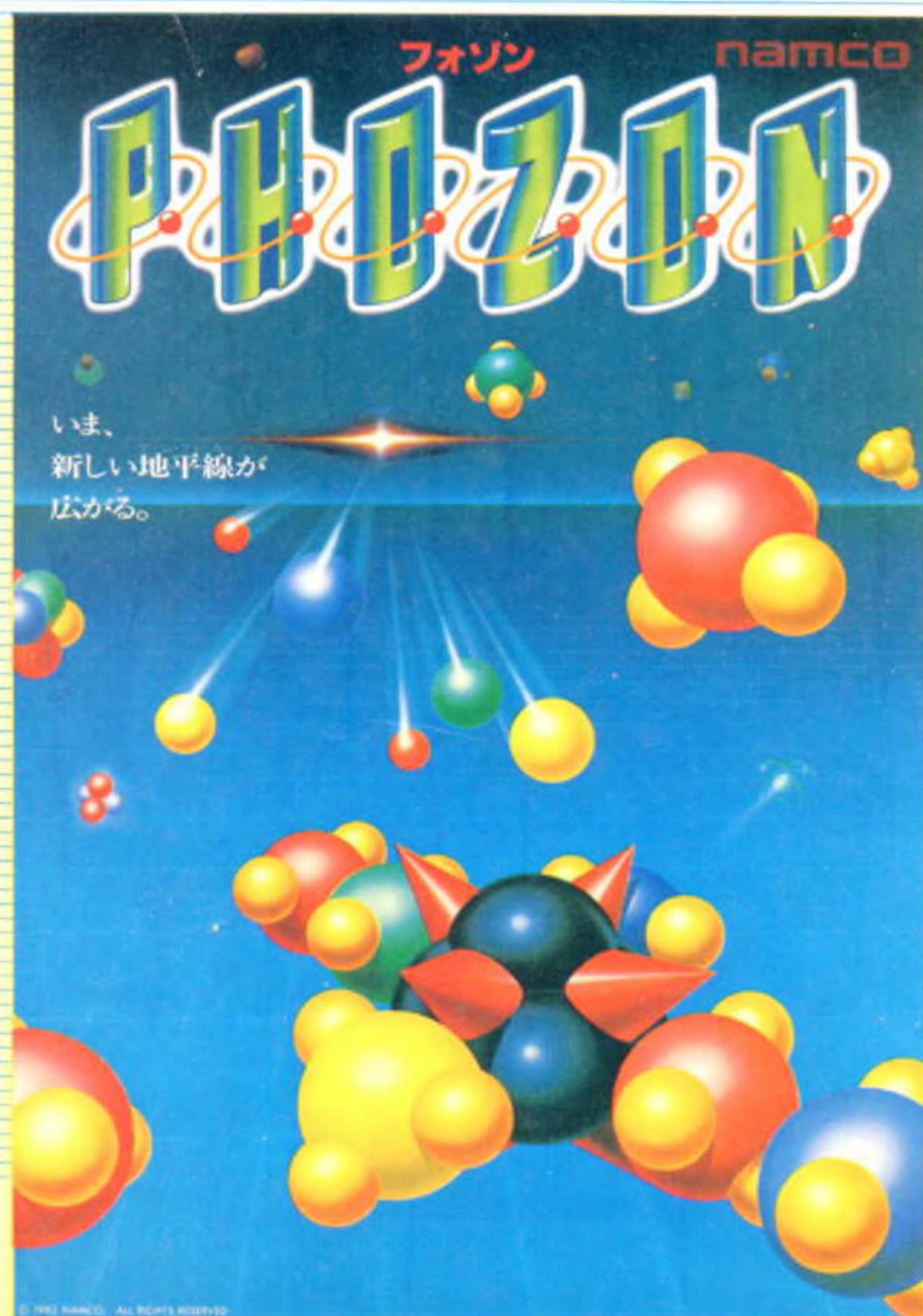


競技種目

- 1 : 100m DASH(100m陸上)
- 2 : LONG JUMP(走幅とび)
- 3 : JAVELIN THROW(やりなげ)
- 4 : 110m HURDLES(110mハードル)
- 5 : HAMMER THROW(ハンマーなげ)
- 6 : HIGH JUMP(走高とび)

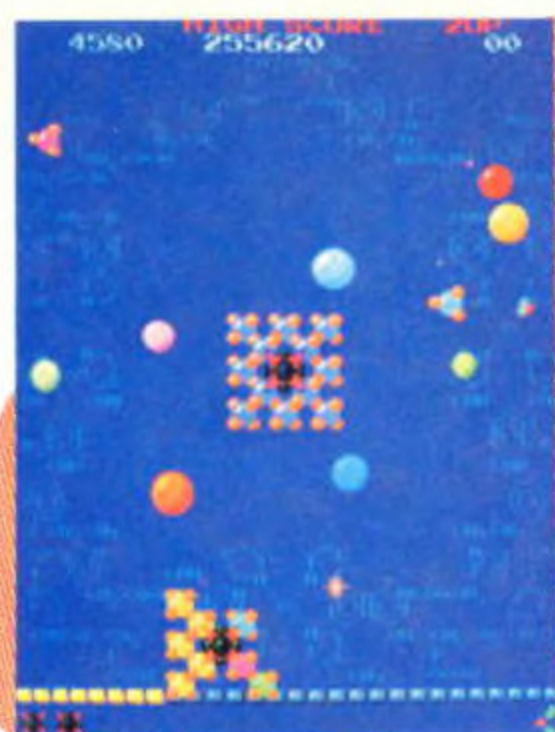
フォゾン PHOZZON

- 画面中央に指令されるFormation（フォーメーション）に従って、「ケミック」を8方向レバーで動かし、一定軌道上を回転しながら動いていく「モレック」と結合させて、同じフォーメーションを作っていきます。
- 合体したり分裂したりして攻撃を加えてくる「アトミック」は最大8個あり、「ケミック」を攻撃してきます。「ケミック」は「アトミック」にふれるとミスになります。
- 「アトミック」からは、「 α 線」と「 β 線」が放出されており、結合しているモレックを破壊します。
- ステップ数は「ワールド」ごとに3ステップあり、チャレンジングステージをこえと、次の「ワールド」へ移ります。
- 「ワールド2」以後に「パワー・モレック」が出現します。ケミックと結合すれば「アトミック」などに反撃することができます。
- モレックを分離させるにはボタンを押します。

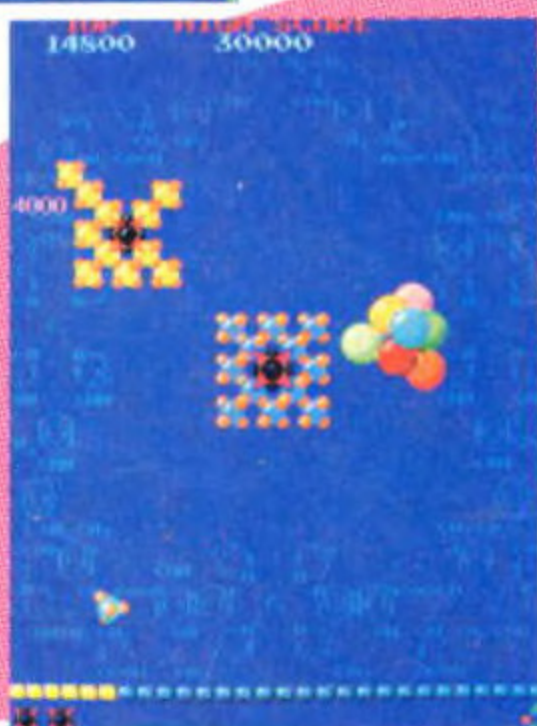




これがステップ3の指令



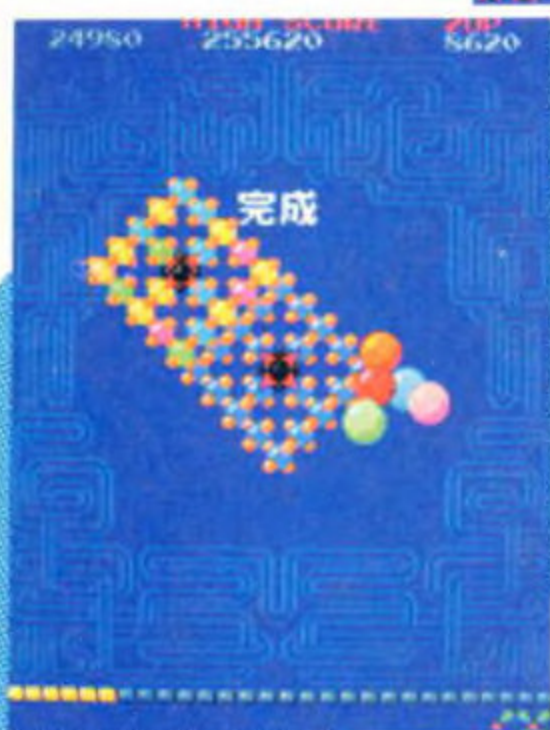
おっ！けっこう行けそう。



もうちょっとだ！



アリーッ！



完成の場面

反撃のチャンスはステップが進んだときとパワーモレックと結合したときにある。ケミックに結合しているモレックがグルグル回転し、アトミックや α 、 β 線に体当たりができるようになる。



だんだんキツイ指令が出てくる。

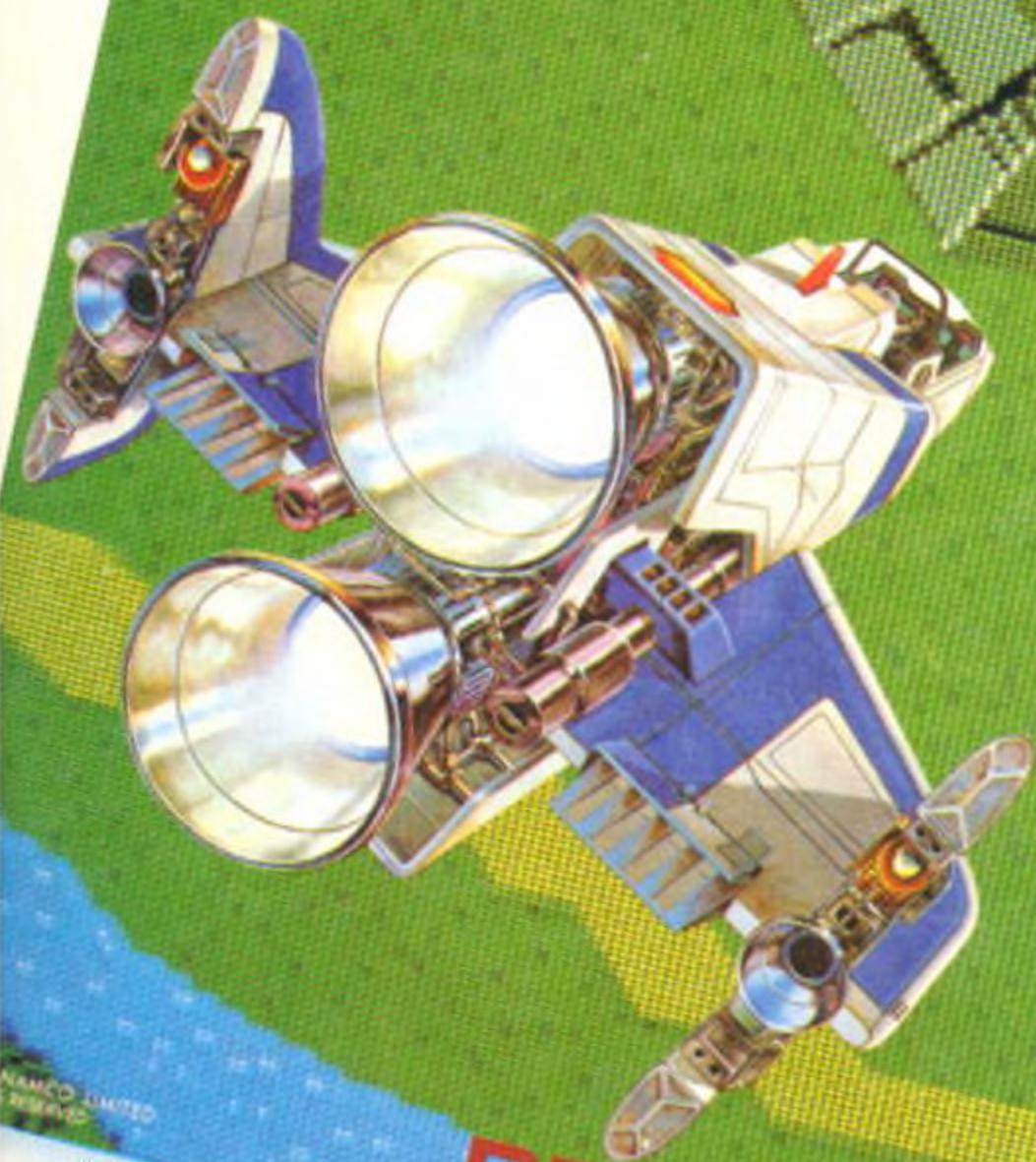
©namco

1000万点を 目指して!

ゼビウス

プレイするたびに謎が深まる!!

ゼビウスの全容が明らかになるのはいつか



namco

ゼビウスのカタログ表紙

まずは、キャラクター
を紹介します。イメ
ージイラスト、ドッ
ト・パターン、現物
写真で構成しました。



How To Play

- 8方向レバーでソルバルウを操作し、地上、海上、空中の敵を破壊しつつ進攻するゲームです。
- ゲームがスタートすると地上の風景は、画面手前の方へスクロールを始めます。
- ソルバルウは、地表用攻撃兵器（ブラスター）と空中用攻撃兵器（ザッパー）の2種類をもっており、それぞれのボタンにより操作します。
- ブラスターは1度に1発、ザッパーは3連射が可能です。
- ソルバルウの前方には、ブラスター用の照準が常に表示されており、真下に破壊可能物がある時に四方が赤く点滅します。又、ブラスターを発射すると地上に固定された照準が残り、そこにブラスターは

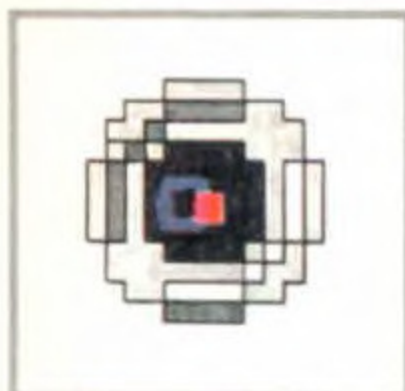
落下します。

- 敵の攻撃兵器の機能は、形態によって定められています。
- 地上はゲームスタート直後は森になっており、次の森の画面が現われるまでが1エリアです。以後、エリアの境目には、森の画面が現われます。
- 各エリアの70%の位置まで到達できないでミスした場合は、そのエリアの最初から再スタートとなります。それ以外の場合は、次のエリアへ進みます。
- エリアが進むと、敵浮遊要塞アンドア・ジェネシスが出現します。ジェネシスの中心部コアにブラスターを命中させると、ジェネシスの機能は停止します。又、四つの砲台アルゴもブラスターで破壊できます。ジェネシスのポイントは、 $4000 + \text{破壊した砲台} \times 200$ です。
- 得点が20,000点と60,000点に達すると、ソルバルウが1機ずつ追加、さらに60,000点ごとに1機ずつ追加されます。
- ソル・バルウが全滅するとゲームオーバーです。



トーロイド(フリート) ポイント 30

コードネーム……コイン



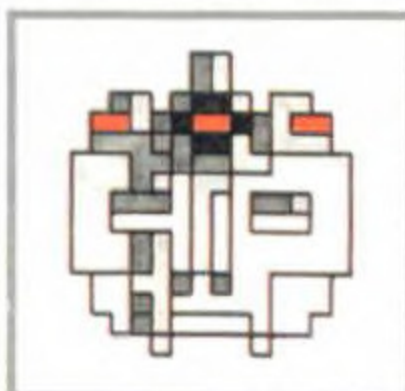
ゼビウス軍の無人偵察機。攻撃力はほとんどないが、直接ぶつくと「ソルバルウ」は破壊されてしまう。また、弾(スバリオ)を発射してくるものもあるので要注意。雑魚(ザコ)とはいえ、深追いは危険。

動きは「ソルバルウ」を追いかける性質があり、「ザッパー」の速射でなぎたおすことができる。



タルケン(スカウトシップ) ポイント 50

コードネーム……ビートル



「ガンブ」の非適合者鎮圧用対人戦闘機。攻撃後コクピットがクルリと転回して退却する。動きが目まぐるしいので気を取られやすいが落着いて敵の玉に注目していれば「ザッパー」で撃破できる。タルケンには「ガンブ」の手でコードを脳に埋込まれた適合者が組込まれている。

ポイント 50



ゾシー(デスクワッド) ポイント 70 100

コードネーム……オクトパス

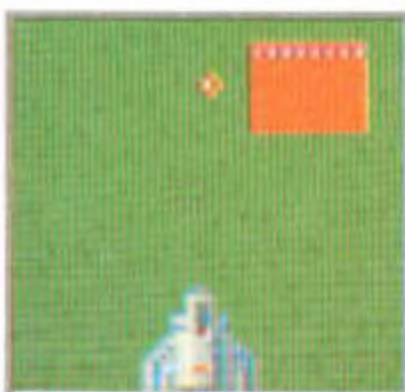


近未来の地球上にUFOとしてもあらわれたゼビウス軍の無慣性飛行体。半球に八つの突起物が出ており、回転しながら「ソルバルウ」を攻撃してくる。やりすごしたところで安心するとインケンにも後方から逆襲してくる。



ギドスパリオ(エナジーブラスト) ポイント 10

コードネーム……ロングレンジザッパー



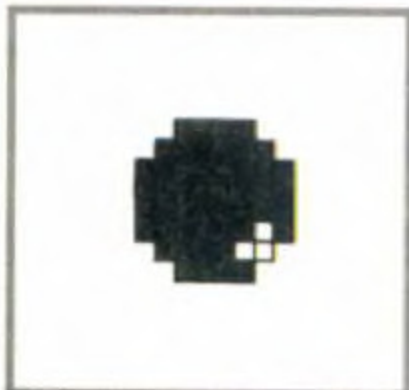
めっほうスピードが速く、いきなり出くわすとビックリするが、エネルギーの集中が甘く、「ザッパー」を小さく発射すれば相殺できる遠距離弾。

ポイント 10



ザカート (エナジーランチャー) ZAKATO (energy lancer)

コードネーム……テレポーター



テレポートを利用した攻撃機で黒一色。突然空中に出現するが、その直前わずかなきざしが見える。出現と同様に突然消失するが、同時に弾が発射される。弾

の発射タイミングは2種類ある点にも注意。きざしをつかみ、早目に攻撃することがコツ。

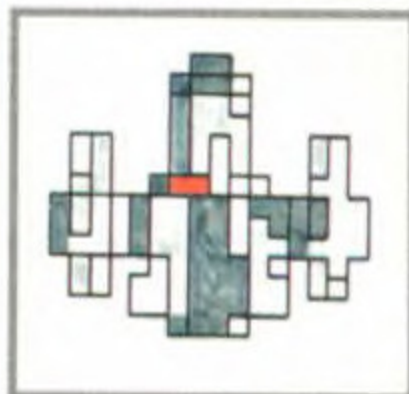
ポイント
100~300



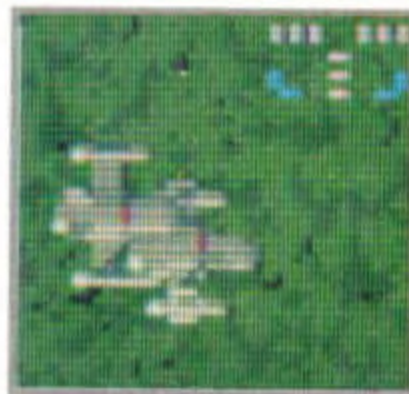
ジアラ (スピナー) JARA (spiner)

コードネーム……スピナー

きりもみ回転をしながら突っこんでくるトーロイドの高速型兵器。トーロイド同様弾を発射するものと、しないものがある。



ポイント
150



カピ (デフレクター) KAPI (diflector)

コードネーム……ラムパス

タルケンの延長上にある戦闘機。連射機能が追加されている。その分、タルケンにくらべるとスピードがおそくなっている。

ポイント
300

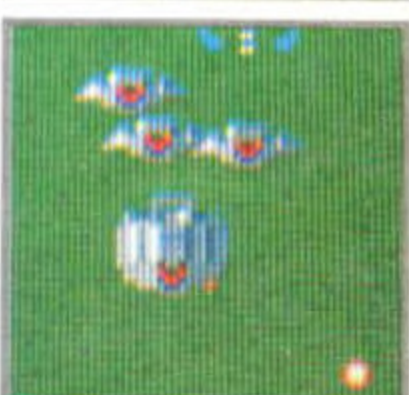
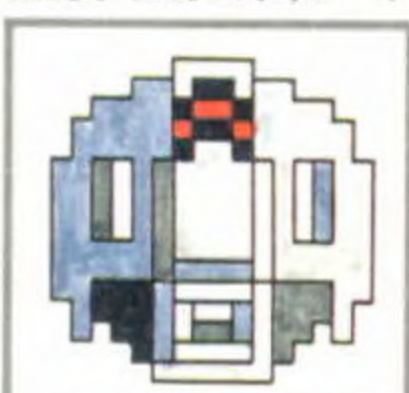


テラジ (ディストラクター) TERRAZI (destractor)

コードネーム……リムロイド

カピの改良機。急速飛来し、弾をバラまいて急速退却する。めっぽう強いので要注意。出現と同時に「ザッパ」で破壊するのが得策。

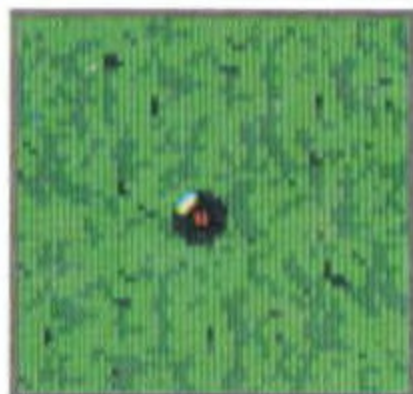
ポイント
700



ブラグザカート (エナジーブラスター)

BRAG ZAKATO (energy blaster)

コードネーム.....クラッカー



ザカートのテレポート能力をそのままに、多弾化に成功したゼビウス軍最強の兵器。消失と同時にソルバルウに向けて5発の弾が扇状に発射される。ザカートとのちがいは、中央部が赤く点めつすることだ。



ポイント

600~1,500

ガルザカート (エナジーボンバーダー)

GARUZAKATO (energy bombardier)

コードネーム.....ブルズアイ



ポイント

本体 1,000 分裂後 500

ザカートの弾発射能力を20発にまで高めた兵器。重量増加のため、テレポートによる空中出現はできないが、放射状に発射される20発の弾は、十分な攻撃力を持つ。赤く点めつする網もようが目印。

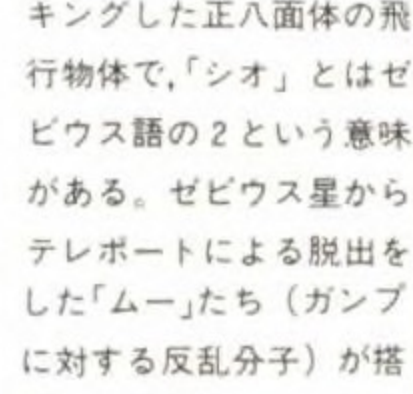
シオナイト

(エスコート)

SHEONITE

(escort)

コードネーム.....シオナイト



「ゼブ・ナイト」と「キャス・ナイト」とがドッキングした正八面体の飛行物体で、「シオ」とはゼビウス語の2という意味がある。ゼビウス星からテレポートによる脱出をした「ムー」たち（ガンブに対する反乱分子）が搭乗している。

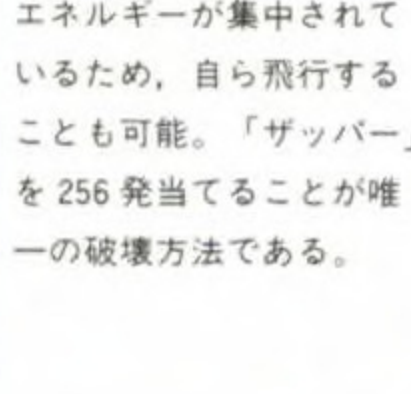
バキュラ

(レジスターシールド)

BACURA

(resister shield)

コードネーム.....フライングボード



ゼビウス軍の新素材。建材でありながら、

エネルギーが集中されているため、自ら飛行することも可能。「ザッパー」を256発当てることが唯一の破壊方法である。

ポイント
破壊不能

アンドアジェネシス

(マザーシップ)

ANDORE GENESIS

(mother ship)

コードネーム アドアーギレネス

ブラグザ

(クリスタル)

BRAGZA

(crystal)

コードネーム パイナツプル

ポイント

コア 4,000

アルゴ 1,000



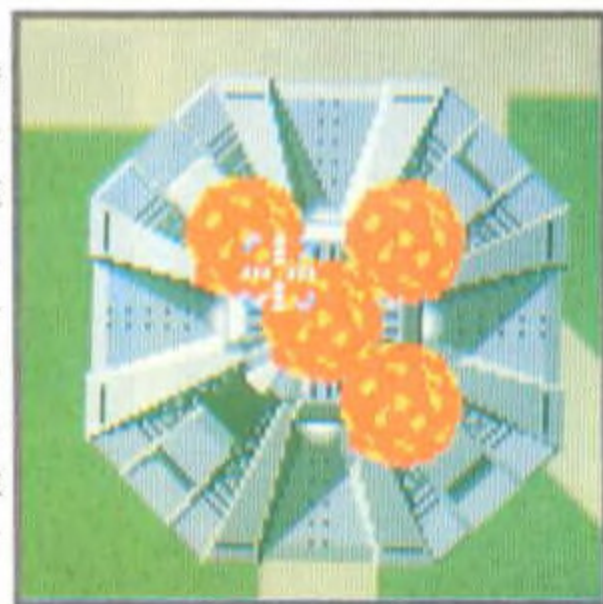
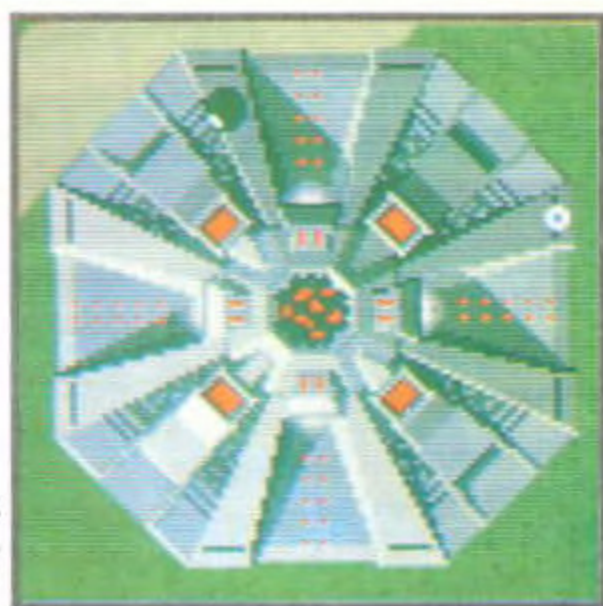
「アンドアジェネシス」が破壊されたあと、後方へ逃げていく。(ブラグザ)がエネルギー化した輝体。

ポイント

破壊不能



敵「ガンブ」の本体ともいえる「ブラグザ」を核に持った浮遊要塞で、4個のアルゴを持ち、近づくとソルバルウを激しく攻撃してくる。また、周囲には「ザカート」、「ブラグザカート」、「ガルザカート」といった強力な兵器が展開する。



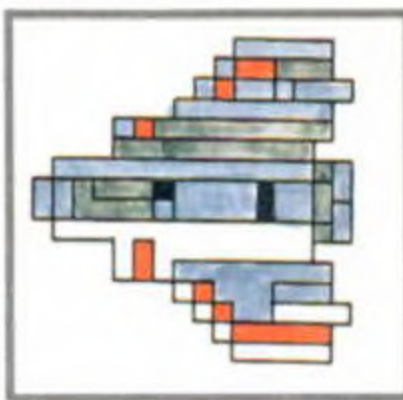
ソルバルウ

(スペースクラフト)

SOLVALOU

(spacecraft)

「ガンブ」がくり出してくるゼビウス星の兵器に対抗し得る唯一の戦闘機。「ソルバルウ」(「ムー」たちの時代のことばで「太陽の鳥」すなわち不死鳥)計画のもとに製作着手された。



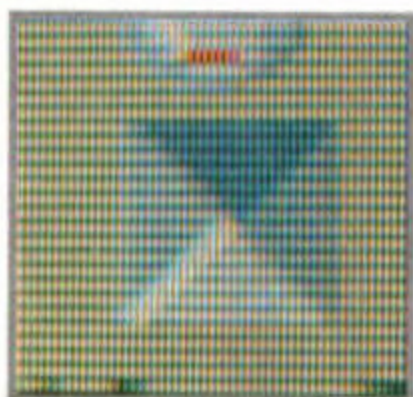
SURFACE WEAPON

地上兵器

バーラ (エナジーステーション)

BARRA (energy station)

コードネーム ピラミッド



エネルギーを蓄えている
ピラミッド。

ポイント
100



スペシャル (ボーナスフラッグ)

SPECIAL (bouns flag)

コードネーム フラッグ



最も重要なキャラクター。4個所あるSPECIAL
FLAG ZONEを「ブラスター」で爆撃することにより出
現する。出すと1,000点、その上を通過すると「ソルバ
バルウ」が1機追加されるか、10,000点のボーナス点
が与えられる。

ポイント
1,000
+
1機追加
または10,000



ガルバーラ

(エナジーベース)

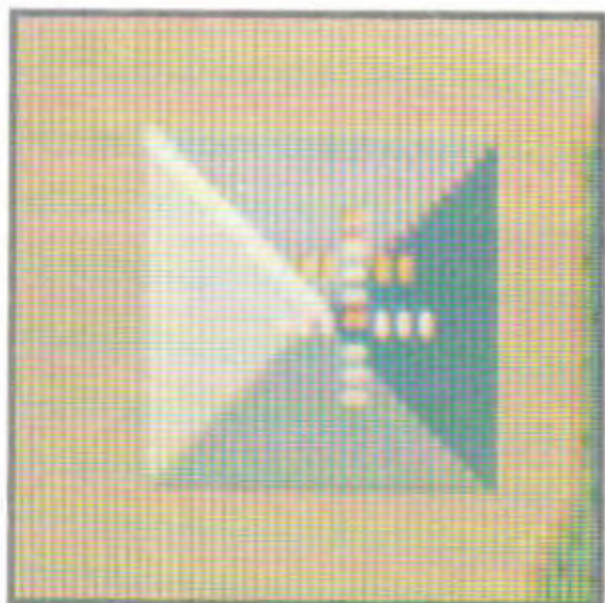
GARU BARA

(energy base)

コードネーム ビッグ

エネルギーを蓄えるピラミ
ッド。下部がバキューラで作ら
れているので上部のみ「ブラ
スター」で破壊できる。

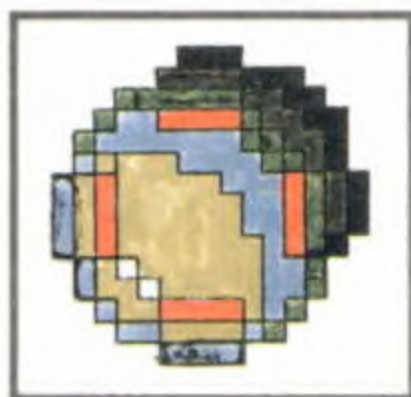
ポイント
300



SURFACE WEAPON

ゾルバク (ティテクタードーム) ZOLBAK (detector dome)

コードネーム.....スカイライト



ゼビウス軍の情報収集システムで、赤い帯が点めつしている。これを「ブラスタ」で破壊すると攻撃してくる敵の難易度が下がる。自からは攻撃することはない。

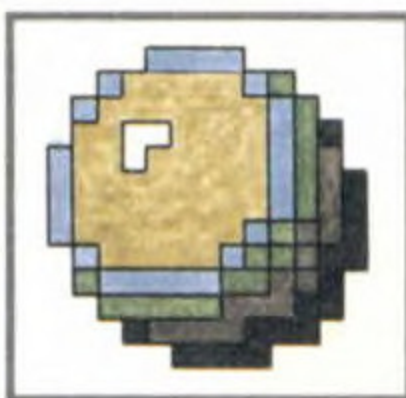


ポイント
200

ログラム (スフィアステーション) LOGRAM (sphere station)

コードネーム.....ドーム

ドーム型をしたエネルギー弾発射器。近未来の地球にゼビウス軍が送り込み、人間あるいは人造の建造物のみに作用する選択的効果を利用した破壊活動を行っている。



ポイント
300

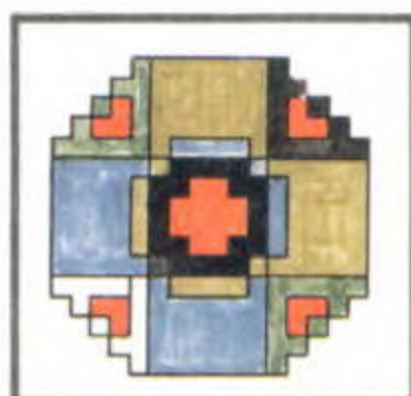


デロータ (ティフェンスサイト) DEROTA (defens site)

コードネーム.....ルーク

エネルギー弾の連射機能を持ったゼビウス軍の防御拠点。エネルギー弾は「ソルバルウ」をしつこく追ってくる。弾の切目を利用してたこ。

ポイント
1,000



ドモグラム (ティフェンスサイト) DOMOGRAM (defens site)

コードネーム.....スライダー

ログラムにホーバリング機能を持たせたもの。整地を移動しながら「ソルバルウ」を攻撃してくる。

ポイント
800



SURFACE WEAPON

地上兵器

ガルデロータ (メガサイト)

GARU DEROTA (megasite)

コードネーム……ダイサ

「デロータ」の「ガル」(大きいという意味)。本体はバキュラで作られている。

ポイント
2,000



ボザログラム

(ドームネットワーク)

BOZA LOGRAM

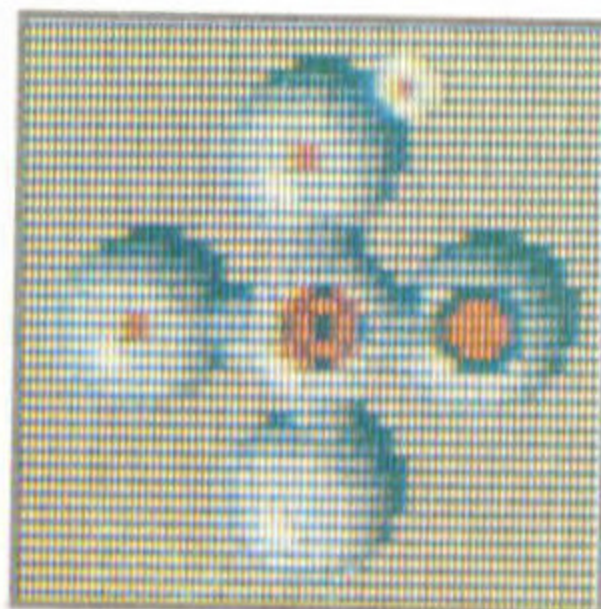
(dome network)

コードネーム……ドームアレイ

「ボザ」(連結の意)された「ログラム」のこと。中心部をねらえば1発ですべて破壊することができる。

ポイント

300~2,000



SURFACE WEAPON

グロブダー(タンク)

GROBDA (tank)

コードネーム スティングレイ

水陸両用の輸送車。フインのついたフロートを左右逆回転させて直進する。「ソルバルウ」の「プラスター」の発射を感知し、よけるものもある。



ポイント

200~10,000



ソル(シュタテル)

SOL (sitadel)

ポイント

出現 2,000

破壊 2,000

コードネーム タワーコ



地球上に「ガンブ」が再現した場合、メモリーとしても作動するタワー。地中に埋め込まれており、「ソルバルウ」のレーダーでスキャンして、赤く光る地点にある「プラスター」を撃ち込むと出現する。すべて出現しきってからさらに1発撃つと破壊することができる(PLAY ER-IIの場合は、カゲの部分撃つと破壊可能)。



スーパーゼビウスってすごいんだ

ゼビウスは日本、米、ヨーロッパ同時発売だったんです。外国は日本に比べて1回の料金が安いので(EXAMPLE 米1回50セント約50円)、ゲーム会社としては、そういう国では1回のゲームが早く終わってしまわなくては困ります。ところが、発売してから1か月もたたないうちに日本で1,000万点いく者が出、「この分だと外国でも1,000万点出す者が出るのでは」と、ナムコの営業でも問題になりました。それに対すべく開発されたのが、低料金諸国用特殊バージョン「スーパーゼビウス」なんです。

この「スーパーゼビウス」のテストのため、ナムコの開発本部に日本で1,000万点出した最初の3人が招待されました。これがめちゃ強く、3人ともランクD(ゼビウスはランクがAからDまであって、Dが

一番強い)で10万点、ランクAでさえ30万点しかいかず、あまりの難しさゆえ発売せずに間に消えていってしまったのです。

どのように強かったかというと、敵の空中物の混合攻撃があり、特にテラジ、ギド・スバリオ、シアラの3種同時攻撃=曲線的な攻撃(テラジ)と直線的な攻撃(ギド・スバリオ)が完璧な強さで、手のつけようがありません。また、ブラグ・ザカートが同時に6発まで出現(最低でも三つ同時出現)し、出たら最期の死の墨田川花火大会で、話にならないくらい強い強さでした。

XEVIOUS の 隠れキャラクター

Xeviousは、そもそもアドベンチャー・ゲームとして考えられたものですから、数々のミステリアスな内容を含んでいます。その中でも一般的に有名な隠れキャ

ラクターは、敵のメモリー・タワーである「ソル」と「スペシャルフラッグ」です。

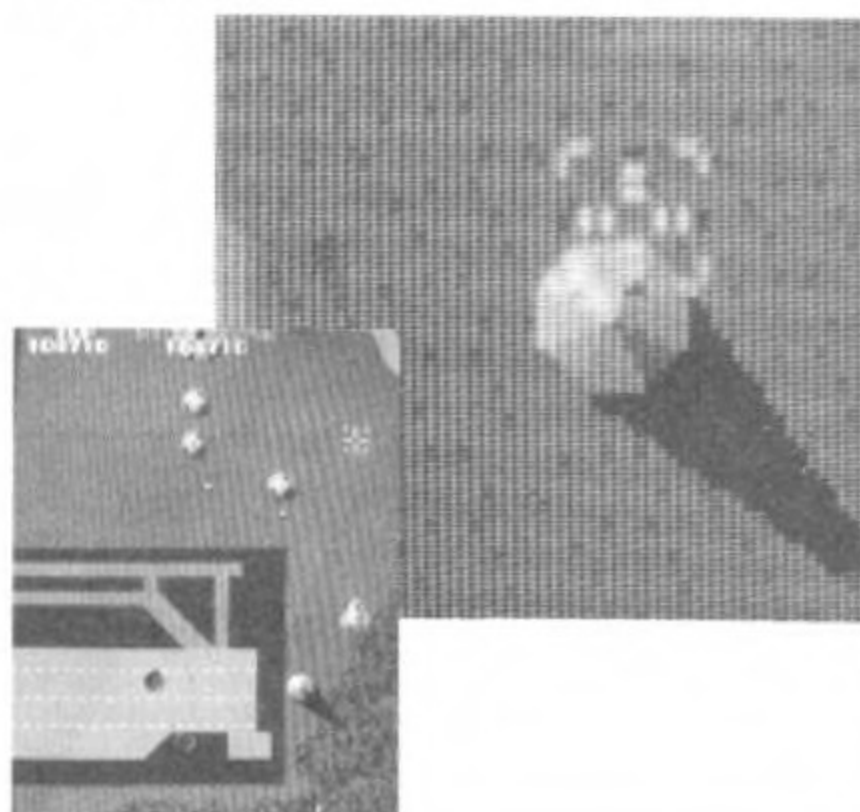
ソルはブラスターの照準が目印になる

ソルは、その出現する地点をブラスターの照準でスキャンニングすることでさがしだせます。照準は、その下に破壊できるものがあると、四すみは赤く点滅しますので、地上に何も無いのに点滅したらその下にソルがあるのです。そこにブラスターを落とせば爆発音と共に2000点が入り、8角錐のソルがニョキニョキと出現します。

さらに完全に出現しきったソルにブラスターを撃ち込み破壊すると、さらに2000点が加算されます。2プレイヤーのとき、2P側は影にブラスターを落としてください。

なお、ソルは全部で45本あります。中には1発ブラスターを落とすだけで4本出現するところや、8本も

ならんで出現するところもあります。



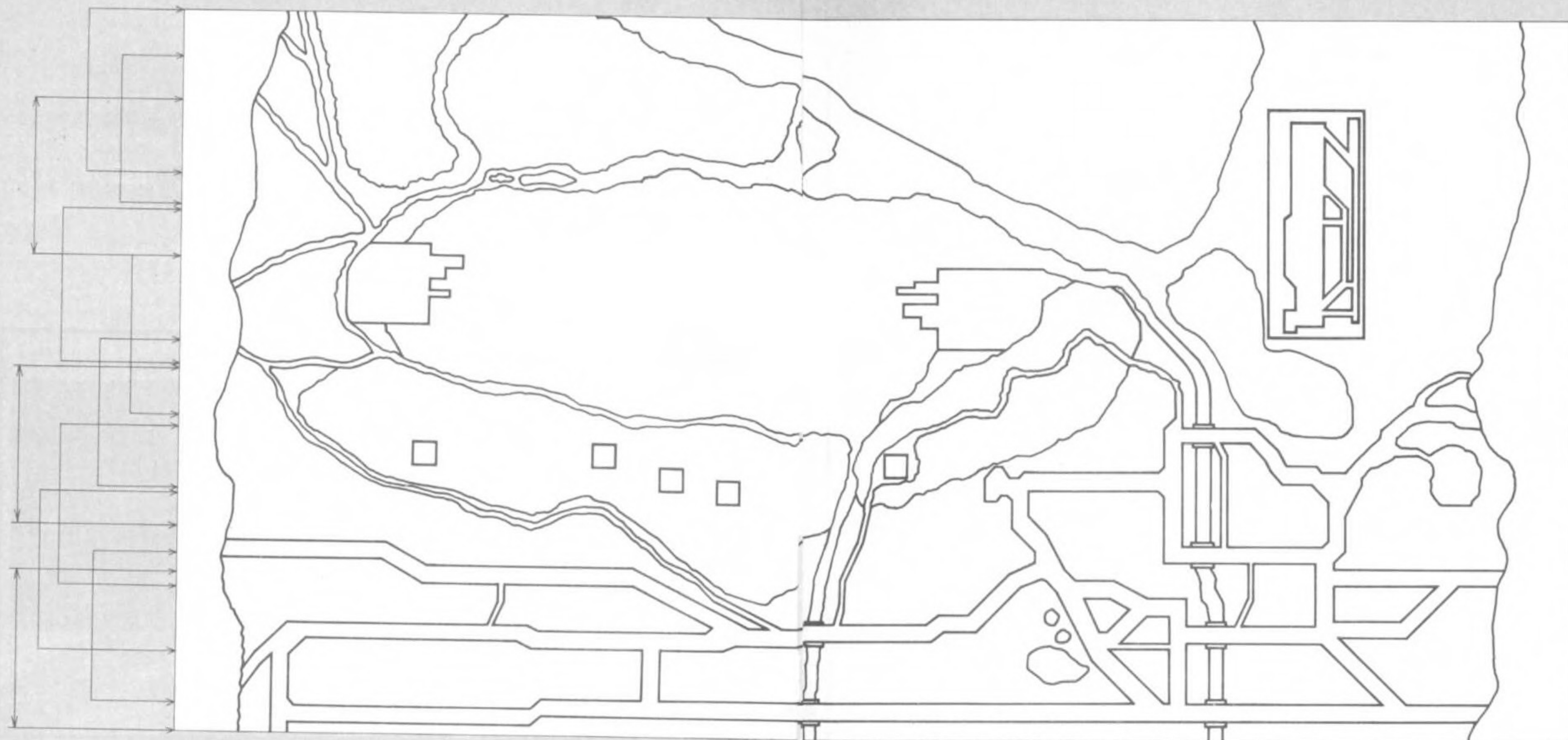
スペシャル フラッグは照準をたよれない

スペシャル フラッグは、各スペシャル フラッグゾーンの中に必ず1本あります。照準は反応しません

が、フラッグ・ゾーンをじゅうたん爆撃することにより出すことができます。出現で1000点、旗の上を通過すると「ソルバルウ」が1機(台によっては1万点)増えます。

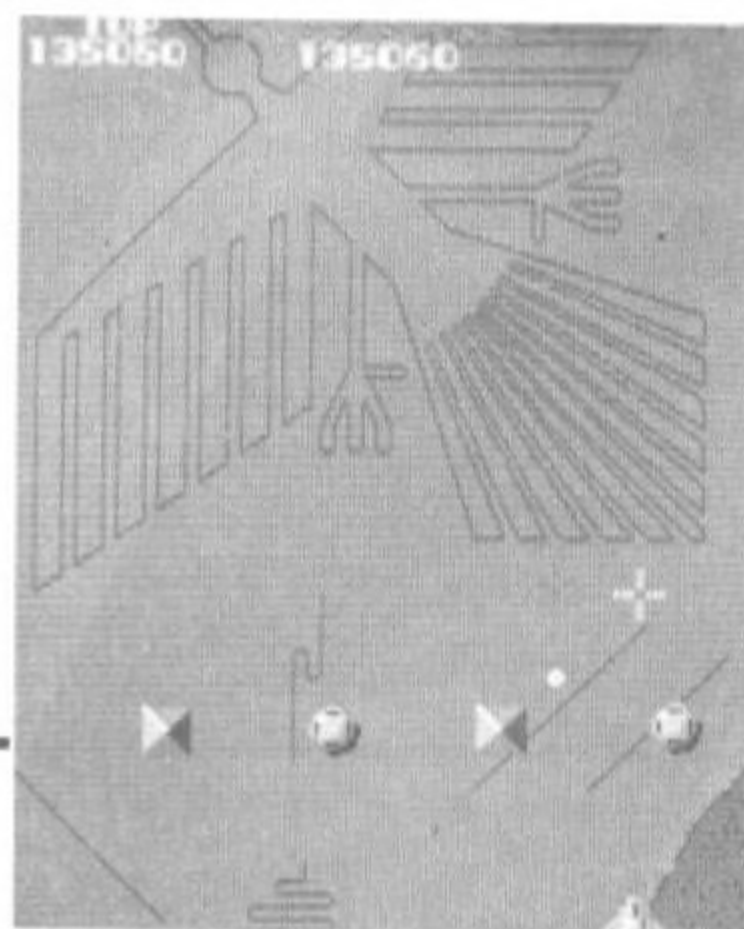


◀これがゼビウスの全マップです。左に区切りがあるのが各面です。研究に使ってください。



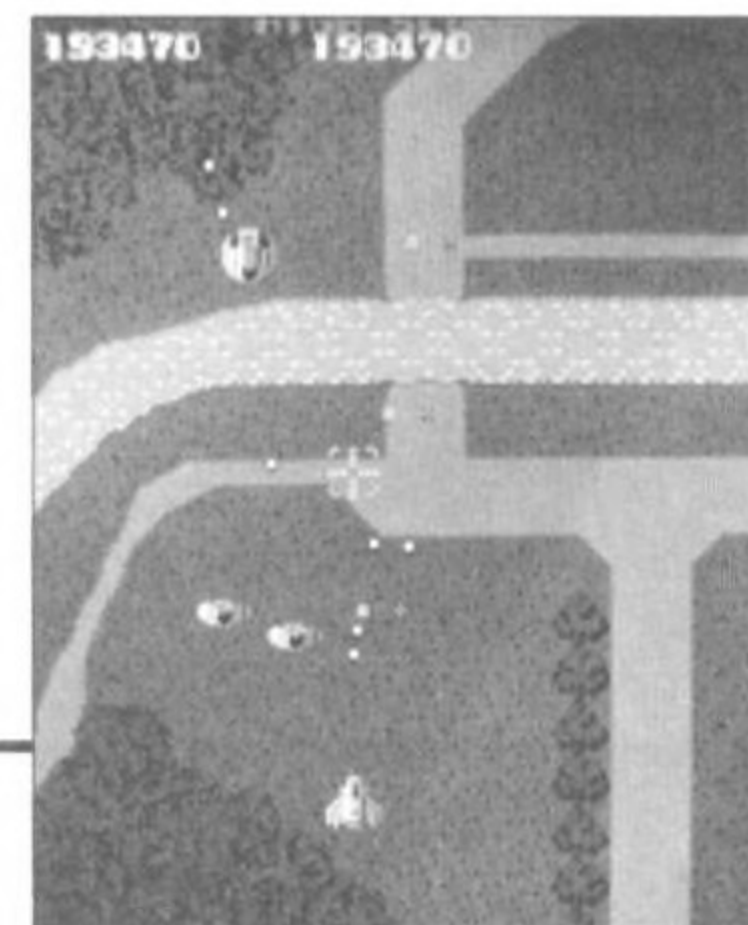
なぞの7万点 ボーナス・ポイント

ナスカの地上線のある部分(8×8)に連続して7発
ブラスターを落とすと、7万点のボーナスが加算され
ます。しかし、いまだにその場所がはっきりしません。



ザッパーも ギドスバリオも同じ?

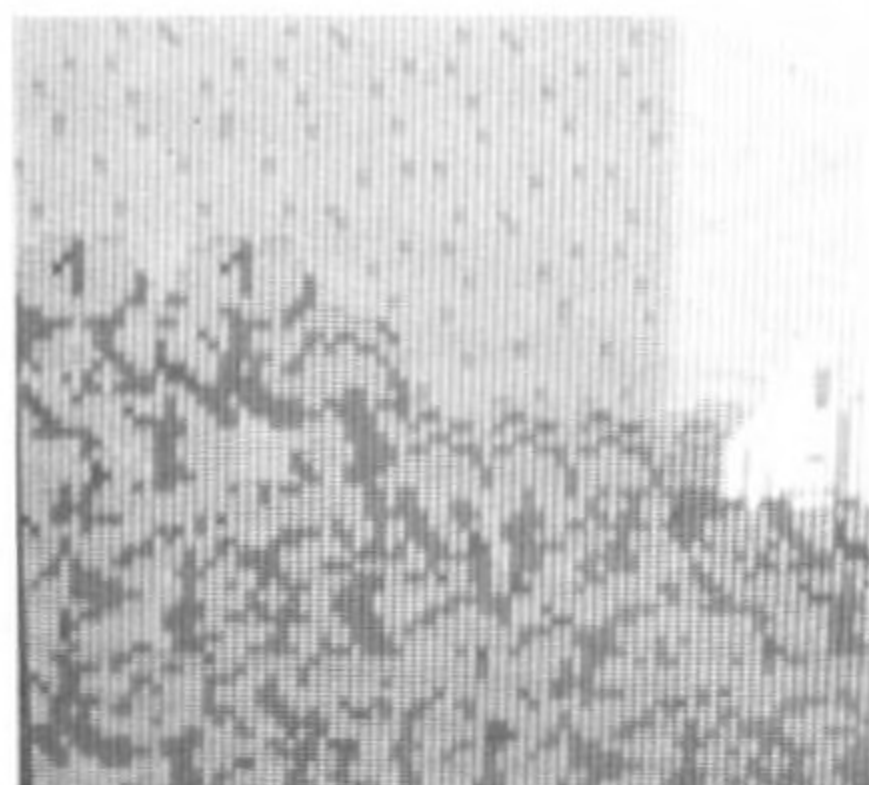
ソルバルウはゼビウス軍の科学技術をベースに地球
で製造された攻爆撃機ですから、ブラスターはゼビウ
ス軍が発射する弾ですし、ザッパーもギドスバリオと
同じものなんです。



キミは隠れメッセージを見たか

プレイ中、あることをすると、"namco ORIGINAL program by EVE ZOO"というメッセージが出現し、ボーナス点が加算されます。

これはコピー防止用の隠れメッセージです。その他には、森の中の隠し文字など、わけのわからないものもあります。



犬?ファントム?ギャラクシアン?

ゼビウスのキャラクターROMの中には、ゲームに使われていないキャラクターもいくつか入っています。それらがちまたで話題になっている隠れキャラクター「ファントム」「ギャラクシアン」「犬」などです。このうち「ファントム」は、プロトタイプ1から現在のゼビウスに変更するとき、ROMの中に残ったままになっていたもので、たまにGAME中にZ-80が狂いだしたときに、おんねんのように出現します。

ギャラクシアンは、ナムコの人気キャラクターです

から、ゼビウスにも使う予定だったのですが、プログラマーのうっかりで、データーを入れ忘れて出なくなってしまったのだそうです。残念ですね。本来ならばギャラクシアンが波状攻撃をしてくるはずだったのに……。

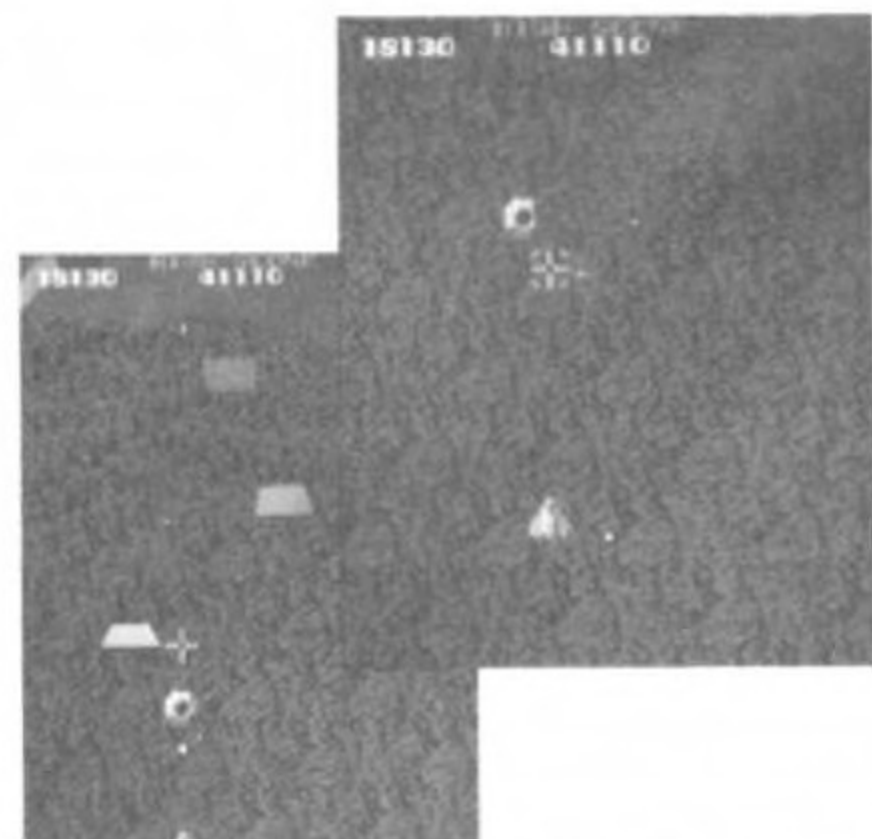
犬は、プログラマーのエピソード君(仮称)がエディターであそんでいた、ROMの中に入ってしまったとのこと。ギャラクシアン、犬共に、ふつうのゲーム中ではあらわれませんが、Z-80が狂いだすとたまにあらわれることがあります。

森の中にキャラクターが!

森から森までがゼビウスの1面です。ふつう森の中には何もあらわれませんが、たまに何かが出るんですね。実は電波新聞社にもゼビウスのマシンが1台あり、何とラ製編集部のある人が、3回もノ変なものを出したのです。

1、2回目は1面が終了したところの森で、ソルを2本、3回目は2面、3面の間にあらわれた「デロータ」でした。「デロータ」は、写真撮影に成功しています。

この他にもいろいろあるのですが、読者のみなさんも、新しい発見をしたら、編集部へぜひお知らせください。



Story of Xevious

…は じ め に…

Xevious（ゼビウス）というゲームが制作されるにあたって、まず三部に分けられたSF小説が書かれていたことは、意外に知られていません。リアルタイム・ゲームとしてのおもしろさに加え、ミステリアスな展

開を見せる隠れキャラクターの存在など、このゲームの際だった人気と魅力は「アドベンチャー・ゲーム」としてじっくりと制作された結果といえるでしょう。

では、『ファードラウト』と題された、Xeviousの原本ともいえるSFの要旨をお読みください。

ファードラウト 第一部『ガンブ』 一万数千年前の地球……

注：我々が戦っている相手は生体コンピュータ「ガンブ」だ

地球上には三つの大陸があり、人類の住む南大陸と北大陸には、多くの「ファルラ」（運営機関＝現在の政府）が存在した。「ファルラ」どうしは対立することもなく、高い生活水準を保っていた。

そんな中、まず南大陸の「ガルブ・ファルラ」が「ファルラ」の統一をはかった。南大陸では各々の技術交流が行なわれ、その発展には目ざましいものが見られた。

その結果、北大陸でも機関統合が行なわれ、地球統合機関「ヴィン・エネ・ファルラ」が成立した。首府は南大陸「オーラ・ファルラ」の首府「ビューアム」に決定された。代表者「ルック」による統合宣言が発せられたこの年は、RC（レド・カベ＝統合世紀）元年と定められた。

技術交流により飛躍的な進歩を遂げている地球の科学水準であったが、RC48年、20才の若き天才「オスト・クラトー」博士により、以来1万数千年にもおよぶ宇宙スケールの大変革の引金ともなった発明「生体内DNA操作」が完成された。

RC57年、「オスト・クラトー」博士は、発明した技術をもとに「バイオ（生体）コンピュータ」を完成。RC59年に生まれた彼の息子「ラスコ」の脳細胞をコピーし、翌60年には入力された情報量に合わせて増殖する人工脳を作りだした。

この年、現代でいう電子技術の大家である「コルベン・グルーク」博士は「クラトー」博士と共にバイオコンピュータ研究機関を設立、本ストーリーの重要なキャストである「ガンブ」（人工脳を発展させたもの）の製作に取りかかった。RC69年「ガンブ」は完成し、RC75年までには個人用としての利用、さらには恋人

とか話し相手といった疑似人格をさえ植え込まれるようになった。

同年、無節操に多重人格化する「ガンブ」に歯止めをかけるべく、疑似人格を否定するプログラムが「ガンブ」にインプットされた。ところがこの結果、「ガンブ」は自己の存在すらを疑いだしてしまったのである。ある種の自覚ともいえる「ガンブ」の変化に気付いたマトリクス提供者である「ラスコ・クラトー」は、それを固定化した。こうして「ガンブ」はついに自ら考え、行動する力を持ったのである。

RC78年「ガンブ」は地球に氷河期がやってくることを予言する。「ガンブ」の存在によりかかって弱体化していた運営機関には何の手だても打てず、「ガンブ」が提案する人類の一時的移民に従う結果となった。それは、「ガンブ」が自らに従う人間をよりわせる手段として考えた計画であった。

「ガンブ」内には、もともと人間のためになる道具としての基本的行動プログラムがある。しかし、自覚を持つにいたった「ガンブ」は、体力、能力、判断力、記憶量などに限界のある非合理的生物。人類の幸福は優れた存在（「ガンブ」）による絶対支配こそ最良の方策であると考え、その行動の障害になる「不適合者」をより分けるための手段がこうしたかたちであられたのである。

注：Xeviousは宇宙移民先の星のコードネーム

「ガンブ」は、人類を移民させるために、「アウス」、「シオウス」、「オリウス」、「ゼビウス」、「レフウス」、「ファーウス」と名づけられた。人類生存に適した星を選びだした。

「ガンブ」は、自分が人間によって作られたことにコンプレックスを抱き、自分自身から自分を作り出すことを考えていた。そして移民たちに「ガンブ」のコピーである「レプリカ」を持って行かせるのである。この「レプリカ」は、「ガンブ」が内部で研究した物質具現化理論によるX、-X、Y、-Y、Z、-Zの6地点、つまり移民先の星に置かれ、ESP波を発生しその交点「地球」でエネルギーを固定化することができるものであった。

もっと近くに人類生存に向けた星があることを発見した「ガンブ」のマトリクス提供者「ラスコ」はじめ、「ラスコ」の幼なじみで「ヴィン・エネ・ファルラ」代表の娘でもある「フィリエ・トアルド」(気象研究家)、「ガンブ」の製作者「グルーク博士」、同博士の助手「ミサト・マクレム」等「ガンブ」に疑いを持つものは、ESPによる「ガンブ」の攻撃にもめげず、対抗し「デバズ」というコンピュータにより「ガンブ」の分析を行なった。また、彼らは「バグルス」という地下組織を結成した。

「ミサト」は、現代のコンピュータに近い電子機器で作られた電子コンピュータ「ハーロー」を作り出していた。この「ハーロー」を使い、「ラスコ」は六つの移民先の星が1万数千年後に地球を中心とした6方向に位置することをつきとめる。それは「ファードラウト」、後に「ヘキサクロス」と呼ばれる現象であった。

RC80年、移民は開始された。同年中ばには、地球にもっとも近い「ゼビウス」への移民予定者と「バグ

ルス」のメンバー、それに北大陸の有知識層だけが地球に残る人類のすべてであった。

最後の移民団が「ゼビウス」に向けて出航したあと、「ガンブ」から隔離された会場で「ガンブ」の陰謀が「ミサト」によってあばかれた。「ラスコ」は「ガンブ」を問いつめたが、「ガンブ」は「ラスコ」をも人格統制し、1人乗りの宇宙船で移民団のあとを追わせた。

「ガンブ」にとって地球に残った人類は「不適合者」であり、彼らに対する意欲はない。「ガンブ」は、地球における活動を次第に低下させてゆき、ついには南大陸の「バグルス」による直接破壊活動により機能を停止させられてしまうが、その寸前ESPを放射して六つの星にある「レプリカ」たちを「ガンブ」として覚醒させるのであった。このとき、同じマトリクスを持つ「ラスコ」は宇宙船内で覚醒する。「ガンブ」は彼に自己の思いと計画を伝えるのだが、彼の拒否に会い、宇宙船の機能を止め、宇宙の漂流者としてしまった。

「ガンブ」なきあと、地球は再び栄えようとしていたが、「ガンブ」は六つの「レプリカ」のESPを集中し、地球に残った「不適合者」を抹殺しにかかる。攻撃を受けた者の中に「フィリエ」がいた。彼女の悲鳴は「ラスコ」に潜在していたESP能力を開放させ、「ラスコ」を地球へテレポートさせて「ミサト」、「フィリエ」ら、新たにつくられた北大陸運営機関「レブケ・ファルラ」のメンバーを「サイコバリア」によって守ったのである。

地球には、少数ながらも人類が残ったのである。

ファードラウト 第二部『ゼビウス』

「ガンブ」が地球人を宇宙移民させてから4000年ほどの月日がたった。「ガンブ」が予告したほどではないが、小規模の水河期が地球をおそったが、人類は文明を守り続け、地球上に栄えていた。

南大陸は「バグル」と呼ばれ、北大陸「レブケ」にはコンピューター「アッシュ」(デバズがマイナー・チェンジされたもの)を中心に、機械文明が発達していた。

「レブケ」の警察機構のスペシャリストは「ミル・フラッタ」と呼ばれ、中でも最も優秀なチーム「ミル・フラッタ・クルト」(イル・ユースという通り名のほうが有名な飛行物体)には、「ラスコ」と「ミサト」の末裔である「ムー・クラトー」がキャプテン、その双

子の妹「ケイ・クラトー」が作った女性型アンドロイド「イヴ」が助手として乗組んでいた。「ムー」と「ケイ」には、それぞれ「ラスコ」と「ミサト」のマトリクスが「アッシュ」により植付けられていた。

「ミル・フラッタ・ソビア」のキャプテン「シン・トカモウ」は地球に向けて六つの地点から発せられる六つの電波(「ガンブ」によるもの)の調査に出かけたが、「ラスコ」のマトリクスの一部を受け継いでいるため、共振反応を起こし、「ガンブ」の存在を認識するが、意識をも破壊され、植物人間となってしまった。さらに、「ミル・フラッタ」には、「ガンブ」のエネルギー波による犠牲者が出はじめた。

「アッシュ」は「ガンブ」による地球への干渉を感

じ取り、「イヴ」にも「ガンブ」と対抗する力を持たせるために「ラスコ」のマトリクスを埋め込んだ。

「シン・トモカウ」を調査に向けた宇宙研究所は「アッシュ」の力を借り、蘇生に成功。「ガンブ」の実態をつかんだ。

「アッシュ」は、4000年も続いている「ラスコ」のマトリクスである「ガンブ」の脅威を伝え、「ガンブ」に対抗すべく生体である「ムー」と、非生体（合成樹脂と電子部品のかたまりであるアンドロイド）「イヴ」を「ゼビウス」星に向けて送ることを決めた。

「ガンブ」は氷河期で寒冷化したであろう地球を活性化するために、「ミル・フラッタ」のメンバーの命をうばった、あのエネルギー波を送り続けていた。そのため、地殻の変動は続き、「レブケ」（北大陸）は水没、南大陸は分裂をはじめていた。

「アッシュ」は水没してしまうが、「ガンブ」とコンタクトし、地球への干渉を停止させる使命を帯びた「ムー」と「イヴ」は「イル・ユース」を駆って「ゼビウス」星へ、また、「ケイ」は南大陸に移り、その血統を地球に残していくこととなった。

注：いよいよ「ゼビウス」星が登場する

幾千年かの時が過ぎ、「ムー」たちの「イル・ユース」は「ゼビウス」星へと近づいた。生体である「ムー」は、航行中、当然生体活動を低下させられていたが、「ゼビウス」星の「レプリカ」のESP圏内に入ったことを知った「イヴ」（アンドロイド）は、「ムー」を覚醒（かくせい＝目をさますこと）させた。

「ガンブ」は「ムー」が覚醒するにしたがい、なつかしいものに触れている思いを感じていたが、これはあり得ないことだが、マトリクス提供者の「ラスコ」の意識であることを理解した。

「ガンブ」は「ラスコ」のマトリクスを持つ「ムー」の意識と触れ合うと、「ゼビウス」星へテレポートさせる。久々に話し相手を得た「ガンブ」は自らが理想とするところを語るが、「ラスコ」のときと同じように「ムー」は反対する。「ガンブ」は自己を地球上に再現し、合理的な（人格統制をされた人間のみを相手にした）地球を作りあげることが目的としていた。地球の活性化もそのためであり、「ファードラウト」（ヘキサクロス）のときのESP波集中の核となり、地球上に「ガンブ」が再現したときにはメモリとして作動する「ソル」もすでに送り込んでいたのである。

注：やっとおなじみのキャラが出てきましたゾノ

さて、「ムー」は「ガンブ」が非適合者を収容するために作った建物に入れられた。「ガンブ」の計画的な人間生産にもかかわらず、突然変異的に「ガンブ」の人間統制を受け付けない非適合者も少数ではあるがいたのである。「ムー」は建物を構成する物質が意志の力で変化することを知り、となりの部屋にとじこめられた「ミオ・ヴィータ」という「ガンブ」のいう非適合者を知る。

すでに「ムー」から地球上に人類が生存していることを知り、武力を用いても人類を支配、あるいはせんめつすることを決心していた「ガンブ」は、操縦者を失い、「ゼビウス」星へ慣性飛行で向かってきた無人の「ミル・フラッタ・クルト」を捕獲した。地球人類の力量を知るために調査した「ガンブ」は、主要なコントロール部分も電子部品しか用いず生体コントロールのない機を前に、技術的退化を感じる。すべてが電子機器の「イヴ」の存在も「ガンブ」は見逃がしてしまうのである。

「ムー」と「ミオ」は2人で「ガンブ」をたたくことを決意する。ESPを使って建物の外へ出た2人に、「ガンブ」のセンサーの役目を持った「トーロイド」が飛来し、非適合者鎮圧用の「タルケン」が続いた。

「ムー」はやむなく「タルケン」と戦うことを決意し、1機の「タルケン」のコックピットを撃ち抜き、占拠すべくキャノピーを開けた。そこで「ムー」が見たものは頭蓋骨が外され、コードが脳に埋め込まれた適合者の姿であった。

「ムー」は使命以上の怒りを「ガンブ」に覚え、「ミオ」の操縦する「タルケン」で、「ゼビウス」の「レプリカ」本体を目指した。

「ガンブ」はかつてなかった人類の反抗に「ゾシー」を発進させるが、「ミオ」は「ゾシー」を振り切り、巨大な八角柱の形状を持つ「レプリカ」本体へとせまっていた……。

————— ○ —————
いやー、ハクリョクありますね、このストーリー。今回は誌面のつごうでここまでです。

本記事は(株)ナムコのご好意により、ゲームの楽しさをより理解してもらう目的でストーリーの要旨をまとめたものです。次号では、近未来の地球が舞台となり、ゲームでおなじみのキャラクターが活躍するストーリーをご紹介します。

©1983 NAMCO. ALL RIGHTS RESERVED

次号予告!!

SUPER!!

HI-SCORE CORNER

1月号より、以下のお店の協力を得て各店の毎月のビデオ・ゲーム・ハイ・スコアを、このコーナーで紹介します。

腕に自信と興味のある人は、さっそくチャレンジしてみてください。もちろん、あなたの名前がこのコーナーに載るかどうかは、すべてあなたの実力しだいです。

SUPER HI-SCORE CORNER協力店一覧

《北海道》プレイタウン赤い風車 札幌市中央区南23条西11-1192-44	TEL011-563-7023
プレイシティ・キャロット・ハローススキノ店 札幌市中央区南5条西4丁目	TEL011-511-8190
プレイシティ・キャロット琴似店 札幌市西区琴似2条2丁目グリーンビル	TEL011-621-1110
《青森県》プレイシティ・キャロット八戸店 八戸市大字六日町33	TEL0178-44-4645
《山形県》山形キャロット・ハウス 山形市七日町3-2-30	TEL0236-33-3599
《新潟県》長岡キャロット・ハウス 長岡市大手通1-4-9グランドマンションメゾン太平	TEL0258-36-0991
《群馬県》高崎キャロット・ハウス 高崎市寄台町7	TEL0273-23-5111
《長野県》プレイ・シティ・キャロット松本駅前店 松本市中央1-186-2	TEL0263-35-6744
《東京都》ビッグキャロット新橋店 港区新橋2-8-7 サンスタービル	TEL 03-503-6483
ゲームブティック高田馬場店 新宿区高田馬場3-2-15	TEL 03-362-9300
プレイシティキャロット西荻店 杉並区西荻北3-1-9	TEL 03-397-4090
ゲームスペース・ミライヤ 大田区西蒲田7-3-3	TEL 03-734-6626
プレイシティキャロット新宿店 新宿区新宿3-21-9	TEL 03-352-5346
プレイシティキャロット一番街店 新宿区歌舞伎町1-17-6アツシ	TEL 03-209-8832
プレイシティキャロット経堂店 世田谷区経堂1-4-9	TEL 03-427-4324
《神奈川県》プレイシティキャロット伊勢崎木町店 横浜市中区伊勢佐木町3-95	TEL045-252-1164
《静岡県》ビッグキャロット静岡店 静岡市紺屋町8-17	TEL0542-51-4653
《富山県》ビッグキャロット金沢店 金沢市片町2-8-20	TEL0762-21-9457
《愛知県》星ヶ丘キャロットハウス 名古屋市千種区井上町72奥出ビル	TEL052-782-2510
《大阪府》なんばCITYビッグキャロット 大阪市南区難波5-1-60	TEL 06-644-2810
プレイシティキャロット道頓堀店 大阪市南区道頓堀1-5-9	TEL 06-212-2530
プレイシティキャロット関大前店 吹田市千里山東1-7-20	TEL 06-380-8087
プレイシティキャロットガムガム 吹田市岸部南1-24-9	TEL 06-383-0864
《香川県》プレイシティキャロット常盤店 高松市常盤町1-5-9	TEL0878-34-3686
《大分県》分大キャロットハウス 大分市大字旦野原字ササコエ860-144	TEL0975-69-3967
《宮崎県》神宮前キャロットハウス 宮崎市神宮2-1-30神宮前プラザビル	TEL0985-29-3967
《熊本県》プレイシティキャロットパーツボックス 熊本市手取本町4-1	TEL0963-26-0725

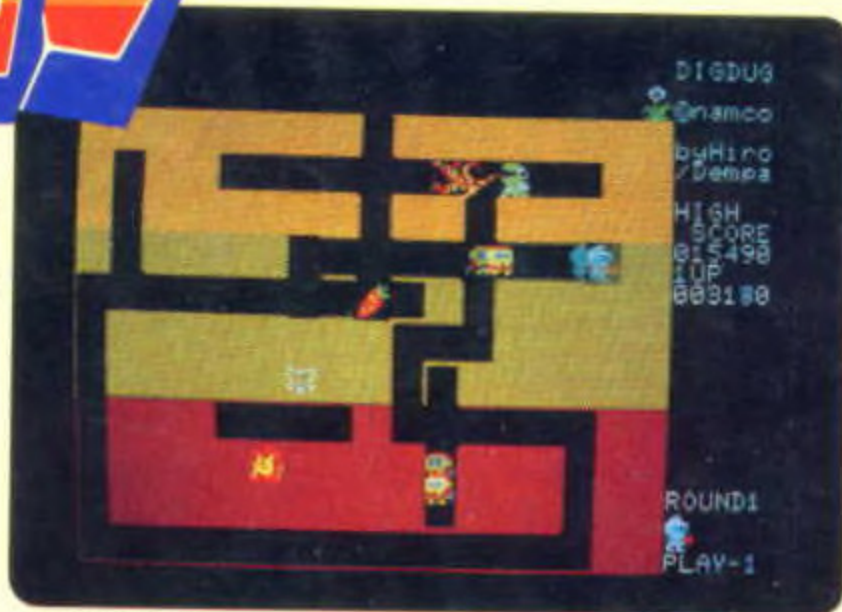
ディグダグ

★ディグダグ★

戦略的穴掘りゲーム「ディグダグ」出現!!
上下左右に地中を掘り進みモンスター
を退治するコミカルゲーム



PC-8001(32K)
PC-8001mkII ¥3,000
PC-8801(N)用
X-1用 ¥3,500
PC-8801用…近日発売



写真はX1用です。

★パックマン★

PAC-MAN



881368
HIGH
SCORE
881368
PACMAN

スピード、サウンド、動き共
にリアル! キミは何面まで
クリアできるかな?

X-1用 ¥3,500
FM-7用 ……¥3,500
MZ-700
MZ-1200用 ……¥3,000
(PCG共用)
PC-6001mkII用
は近日発売

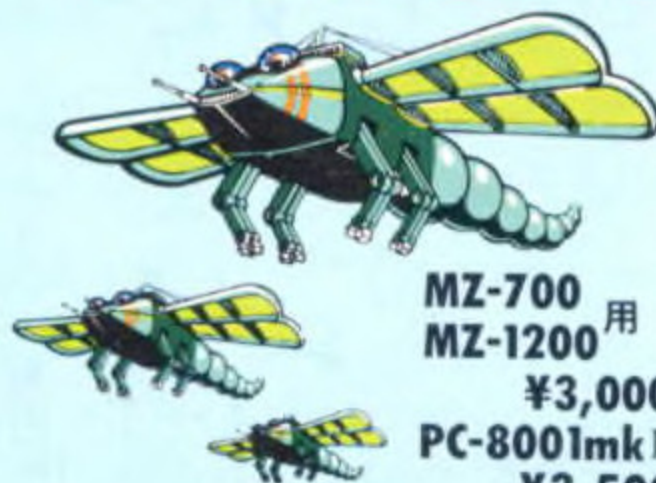


写真はFM7用です。

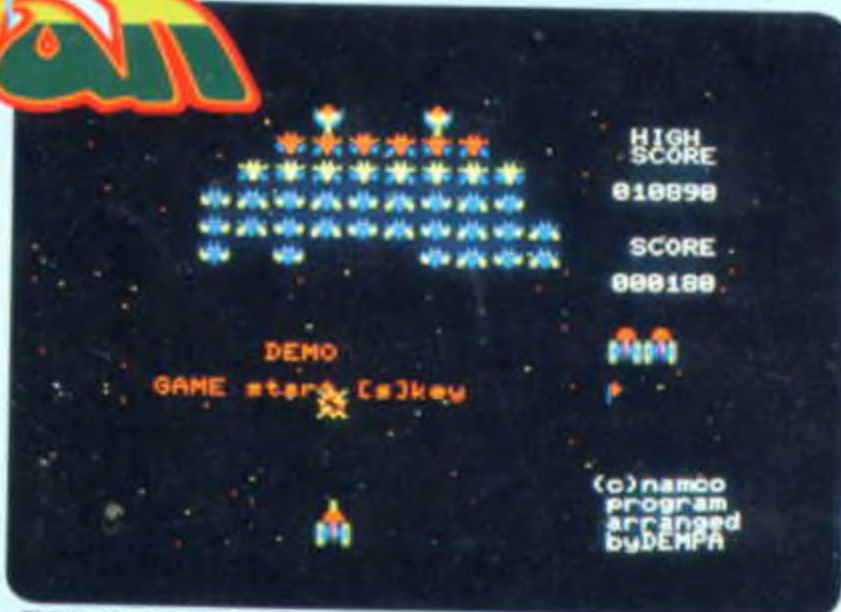
Galaxian

★ギャラクシアン★

エイリアンの攻撃は本物なみのはげしさ!
キャラクタの工夫も見どころだ!



MZ-700 用
MZ-1200
¥3,000
PC-8001mkII 用
¥3,500



写真はPC-8001mkII用です

マイコンソフト

namco オリジナル・ゲーム・シリーズ

●お求めは全国有力パソコンショップ、または書店でどうぞ。

発売元：電波新聞社 巻141 東京都品川区東五反田1-11-15 電話03(445)6111

夢中! 熱中! 本物のおもちゃ!