

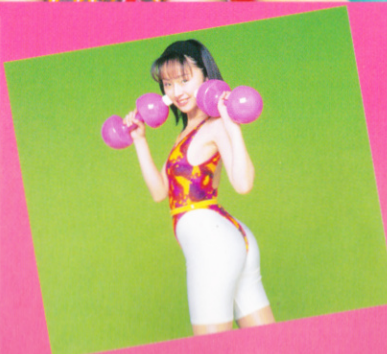
前田美紗子の ギャルパニ

II

PC-98・
DOS/V
対応
CD-ROM

◆ビジュアル満載、80P
の豪華マニュアル
◆前田美紗子の
水着ポスター付き

MYCOM
毎日コミュニケーションズ



前田美紗子の ギャルパニ II

PC-98・DOS/V対応
CD-ROM

- ◆ビジュアル満載、80Pの豪華マニュアル
- ◆前田美紗子の水着ポスター付き



MYCOM

前田美紗子の魅力満載、 美少女ゲームの決定版!

前田美紗子のギャルパニⅡの特長

- アーケードゲームとして一世を風靡した「ギャルズパニックⅡ」が装いも新たにパソコン版で登場!
- 敵の攻撃をかわしつつ、自機を操作して、画面に現れる女の子のシルエットを自分の陣地にしていく実に奥の深い陣取りゲーム。きっとキミもハマるはず。
- 写真モードとイラストモードの2モード制を採用。好きなモードを選んでプレイができます。
- 写真モードでは、前田美紗子ちゃんを起用。なんと20のコスチュームに身を包んで登場します。前田美紗子ファン必見!
- イラストモードでは、5人のキャラクター(OL、看護学生、女子高生、スチュワーデス、ウェイトレス)が、さまざまなコスチュームで登場します。
- 写真モード、イラストモードとも各45ラウンドを収録。
- ビジュアル満載、80Pの豪華マニュアル、前田美紗子の水着ポスター付き。



■稼働環境

●DOS/V機

OS:MS-DOS5.0またはPC-DOS5.0以上

CPU:80486DX以上(33MHz以上)

RAM:使用可能メモリ8MB以上

要CD-ROMドライブ

ディスプレイアダプタ: SuperVGA (VESA拡張ビデオBIOSのモード101Hにより、256色以上、640×480ドット表示可能なディスプレイ)

サウンドカード: Sound Blaster、Sound Blaster Pro、Sound Blaster 16またはそれらの互換品

●PC-98

OS:MS-DOS5.0以上

CPU:80486DX以上(33MHz以上)

RAM:使用可能メモリ7.6MB以上

要CD-ROMドライブ

ディスプレイアダプタ: 256色以上、640×480ドット表示可能なディスプレイ

サウンドカード: PC-9821-86互換 (PC9821A/Multi)

※CanBeではDOSに付属のAVサウンドドライバが必要です。

※PC-9821XシリーズではDOSでPCMサウンド機能がサポートされていないためBGMのみになります。



前田美紗子(まえだみさこ)

誕生日: 10月7日

出身地: 埼玉県

血液型: O型

サイズ: 身長153cm

体重40kg

B84 W55 H85

特 技: クラシックバレエ

©1996 株式会社毎日コミュニケーションズ

©1996 株式会社金子製作所

「ギャルパニ」および「ギャルズパニック」は株式会社金子製作所の登録商標です。

MS-DOSは米国マイクロソフト社の商標です。

その他記載されている製品名、会社名、ロゴマークは、登録商標または商標です。

このソフトウェアは一般家庭内における私的な再生に限って販売されています。

したがって著作権者の書面による許可なく、レンタル、複製(コピー)、放送、有線送信、上映などに使用することを禁止します。

このソフトウェアを、表示されている動作環境・稼働機種以外で使用したり、また正規の使い方以外の方法で使用したり、改変等を行った場合、当社はその動作について一切責任を負いかねますので、ご了承ください。

MYC●M

株式会社毎日コミュニケーションズ

〒100 東京都千代田区一ツ橋1-1-1/バースサイドビル

TEL03(3211)2568 FAX03(3211)2584

価格6,300円(税別)



4 515978 000076

前田美紗子の ギャルパニⅡ

**PC-98・
DOS/V**

対応
CD-ROM

◆ビジュアル満載、80P
の豪華マニュアル
◆前田美紗子の
水着ポスター付き

MYC●M
毎日コミュニケーションズ

ギャルパニII

美少女ゲームの決定版



PC-98、DOS/V両対応CD-ROM

毎日コミュニケーションズ

郵便はがき

料金受取人払

東京中央局
承認

2967

差出有効期間
平成9年10月
31日まで

切手を貼らずに
お出し下さい。

10000

東京都千代田区一ツ橋1-1-1
パレスサイドビル

(株)毎日コミュニケーションズ

出版編集第二部書籍編集二課

ユーザー登録係 宛

これはユーザー登録はがきです。所定の項目をご記入の上、ご郵送下さい。
未登録の場合、アフターサービスを受けられない事がありますのでご注意下さい。

お名前【フリガナ】

ご性別

ご年齢

●

●

ご住所【フリガナ】

〒

電話番号

ご職業または学校

ご使用のコンピュータ機種をお書きください。

ご使用の家庭用ゲーム機をお書きください。

「ギャルパニⅡ」の感想・希望不満等をお知らせください。

「ギャルパニⅡ」を何でお知りになりましたか？

- ☐店頭で
- ☐知人の紹介で
- ☐雑誌で
- ☐その他

いつも購買する雑誌・新聞名をお書きください。

最後にご意見等をお書きください。

ギャルパニⅡ

美少女ゲームの決定版

PC-98、DOS/V両対応

MYCOM
毎日コミュニケーションズ

KANEKO®

compact disc
MADE IN JAPAN

©1996 KANEKO CO.,LTD.
©1996 MAINICHI COMMUNICATIONS Inc.
REPROGRAMMING RIGHT SCIO CO.,LTD.
ALL RIGHT RESERVED

無断複製禁止

ギャルパニⅡ

美少女ゲームの決定版



毎日コミュニケーションズ

ギャルパニⅡ

美少女ゲームの決定版



毎日コミュニケーションズ

「ギャルパニⅡ」ご使用上の注意

「ギャルパニⅡ」の内容につきましては、将来予告なしに変更することがあります。

「ギャルパニⅡ」の内容につきましては万全を期して作成いたしましたが、万一、誤りまたはお気付きの点がございましたらご連絡をくださいますようお願いいたします。

「ギャルパニⅡ」の内容および運用結果につきましては、上記の理由にかかわらず責任を負いかねますので、あらかじめご了承ください。

「ギャルパニⅡ」の内容および書籍の内容は著作物です。これらの全部あるいは一部を、無断で転載または複写（コピー）することは著作権等の権利侵害となる場合があります。

長時間ディスプレイを見続けると視力が低下したり、人体に悪影響を与えることがあります。必ず1時間ごとに十分な休息をとってください。

COPYRIGHT ©1996 KANEKO CO.,LTD.

COPYRIGHT ©1996 MAINICHI COMMUNICATIONS Inc.

REPROGRAMMING RIGHT SCIO CO.,LTD.

本書に記載されている会社名、製品名は各社の商標または登録商標です。

はじめに

このたびは、毎日コミュニケーションズのパソコン用ゲームソフト「ギャルパニⅡ」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。「ギャルパニⅡ」は、アーケードゲームとして一世を風靡した「ギャルズパニックⅡ」をパソコン用に移植、改良したものです。

ゲームのルールは簡単で、自機を操作して画面に現われる女の子のシルエットを自分の陣地にしていく陣取りゲームです。

「ギャルパニⅡ」では、その画像に写真モードで「卒業R」の中本静役で好評の前田美紗子を起用、20のコスチュームに身を包んで登場。イラストモードは今回書き下ろしの5人のキャラクター（OL、看護学生、女子高生、スチュワーデス、ウェイトレス）が、様々なコスチュームで登場します。

「ギャルパニⅡ」をプレイされる前には、この書籍の第1章操作マニュアルをよくお読みいただき、正しいご使用方法でご愛用ください。

1996年4月

目次

第1章 操作マニュアル	5
動作環境	6
ゲームの起動	7
ギャルパニⅡのルール	8
ゲームの進め方	8
ゲーム中の操作方法	10
ゲーム情報表示	12
自機の操作	13
アイテム	14
ブロック	15
セーブ	16
コンティニュー	16
終了	17
ゲーム中の終了	17
ラウンド1	18
特別な敵	19
ラウンド2	20
ラウンド3	22
100%攻略のヒント	24
ボーナスゲーム	26
画像集モード	28
オプション設定	30
NEC 9821C/Aシリーズ用 起動ディスクの作成	31
第2章 イラスト集	33
清水沙耶 (OL)	34
小田麻紀 (看護学生)	37
松尾綾香 (女子高生)	40
鈴木麗菜 (スチュワーデス)	43
大間茜 (ウェイトレス)	46
第3章 写真集	49

第 1 章

操作マニュアル

1

動作環境

●IBM-PC/AT互換機(DOS/V)

DOS:MS-DOSあるいはPC-DOS5.0以降

CPU:486DX 33MHz以上

メモリ:8MB以上 (プログラムが使用可能なメモリ)

ディスプレイアダプタ: SuperVGA

VESA拡張ビデオBIOSのモード101hによって

640×480 256色モードが利用可能なもの

サウンドカード: Sound Blaster、Sound BlasterPro、Sound Blaster16

またはそれら互換品

CD-ROMドライブ

●NEC PC9821シリーズ

640×480 256色モードが表示可能なもの

DOS:MS-DOS 5.0以降

CPU:486DX 33MHz以上

メモリ:7.6MB以上

CD-ROMドライブ

サウンド: PC-9801-86互換 (PC-9821A/Multi)

CanBeではDOSに付属のAVサウンドドライバが必要です。

PC-9821XシリーズではDOSでPCMサウンドがサポートされていないためBGMのみになります。

ゲームの起動

ギャルパニⅡはインストールの必要がありません。起動は次の手順で行ないます。

1. コンピュータの電源を入れ、DOSプロンプトの状態にします。

Windows95がインストールしてあるマシンでお使いの場合は、スタートメニューのプログラムからMS-DOSプロンプトを選択します。

例 C:¥>

※Windows95のMS-DOSプロンプトで使用の場合は、必ず全画面表示モードで使用してください。また、使用中にウインドウを切り替えると動作が不安定になるため、他のウインドウに切り替えるときは必ず本ソフトを終了させてから切り替えてください。

2. ギャルパニⅡのCD-ROMをCD-ROMドライブに入れます。

3. カレントドライブを、ギャルパニⅡのCD-ROMを入れたCD-ROMドライブに移します。

例 C:¥>D: (CD-ROMドライブがDの場合)

4. 「GALPANI2」とタイプしてリターンキーを押します。

例 D:¥>GALPANI2 (CD-ROMドライブがDの場合)

これでギャルパニⅡが起動します。

GALPANI II

ギャルパニIIのルール

ギャルパニIIは、画面上で自機を操作して、自分の陣地を増やしていく陣取りゲームです。

敵キャラの攻撃をうまくかわしながら、画面上に現われる女の子のシルエット部分（青で表示の部分）を、80%以上自分の陣地とするとラウンドクリアとなります。

1ステージは3ラウンドで構成されています。ステージは写真モードで15ステージ、イラストモードで15ステージの計30ステージあります。

ゲームの進め方

1.ゲームを起動すると右のタイトル画面が現われます。

何かキーを押すとセーブデータ選択画面になります。セーブデータは4つまで持つことができます。

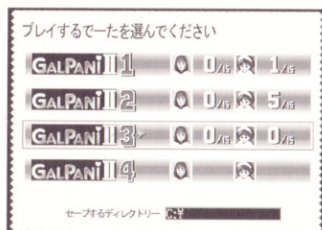
プレイするデータをマウスでクリックするか、矢印キー（↑、↓、←、→）で選択しリターンキーを押すと、次のメニューが表示されます。



続きをプレイする・・・選択したセーブデータの続きから始める。


最初からプレイする・・・選択したセーブデータをクリアして、最初から始める。

どちらかを選ぶと、Gal Select画面になります。

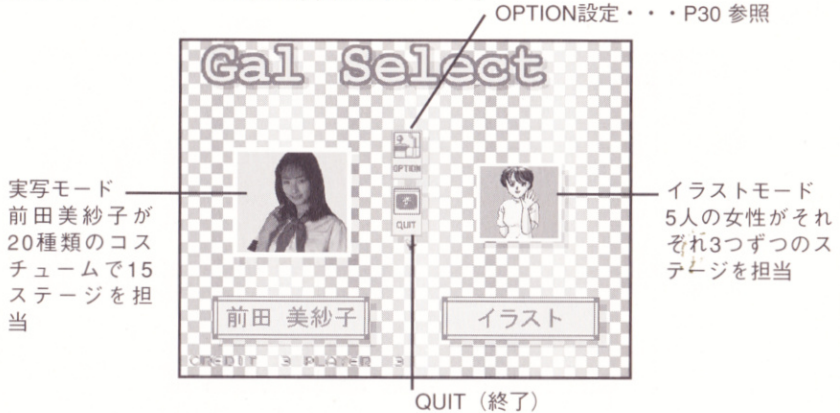


▶ 続きをプレイする
最初からプレイする

2.プレイするモードを選択します。

選択方法は、写真あるいはイラスト部分をマウスでクリックするか、矢印キーでマウスポインタ（）を移動し、マウスポインタの色が緑から赤に変わった所で、リターンキーを押します。

※以下、メニューの選択方法は同じです。

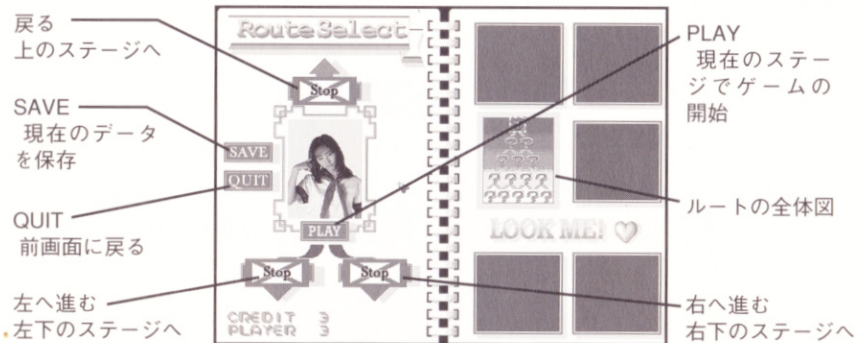


3.Route Select画面でプレイするステージを選択します。

ステージは写真モード、イラストモードそれぞれに15ずつ用意されていて、ピラミット型に構成されています。1つのステージをクリアすると一段下の2つのステージが選択できるようになります。

最初は一番上のステージしか選べません。

ステージを決めて、PLAYボタンを押すとゲームの開始となります。



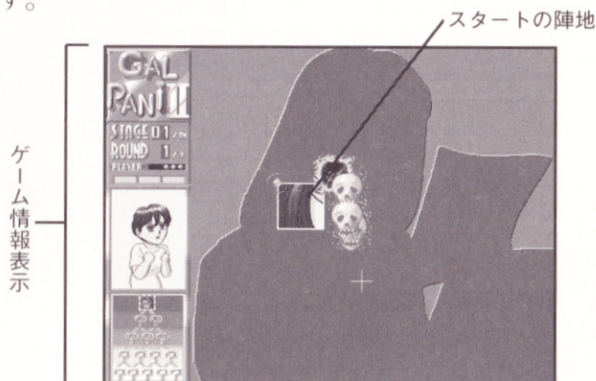
ギャルパニII

GALPANI II

ゲーム中の操作方法

1. スタートする陣地を決めます。

ゲームが開始すると、まず正方形の陣地が点滅して移動しますので、始めたい場所に来たときに何かのキーを押すか、マウスをクリックして確定します。

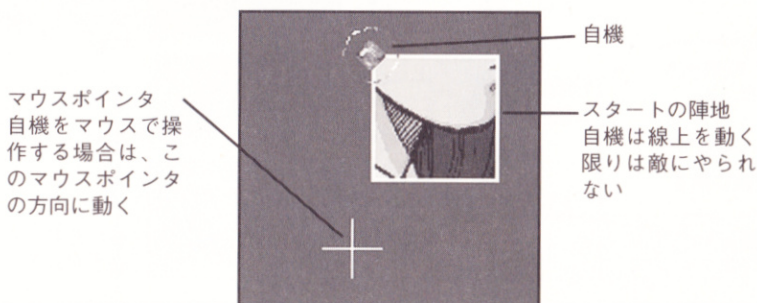


※一定時間が過ぎても何もキーを押さなかった場合は、自動的にスタートの陣地が決まります。

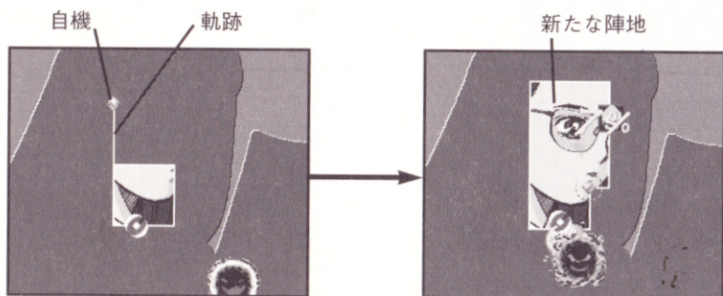
2. 自機は最初陣地を囲む線上に現われます。

上下左右の矢印キー（↑、↓、←、→）、あるいはマウスを右クリックしながら動かして、陣地の線上を移動できます。

陣地の線上を移動しているあいだは、敵にやられることはありません。（ただし、ステージが進むと出現する線上を動く敵は別です。）



3.Shiftキー（またはスペースキーまたはCtrlキー）を押しながら矢印キーを操作すると自機を陣地から外に移動できます。移動した軌跡には線が引かれます。引かれた線と陣地によって囲まれた部分が新たな陣地となり、画像が現れます。このときシルエット部分のオープン率が表示されます。



自機が陣地から離れて動いている最中に、Shiftキー（またはスペースキーまたはCtrlキー）を放すと、自機は軌跡に沿って戻ります。

マウスで操作する場合は左ボタンを押すとマウスポインタに、向かって自機が動き出します。マウスポインタをうまく動かして、自機を操作します。このとき、左ボタンを放すと自機は軌跡に沿って戻ります。

陣地から離れて自機が移動中に、自機または軌跡の線が敵と接触すると、自機は破壊します。

自機は初め3機あります。自機が全て破壊される前に、3ラウンドクリアするとステージクリアとなります。

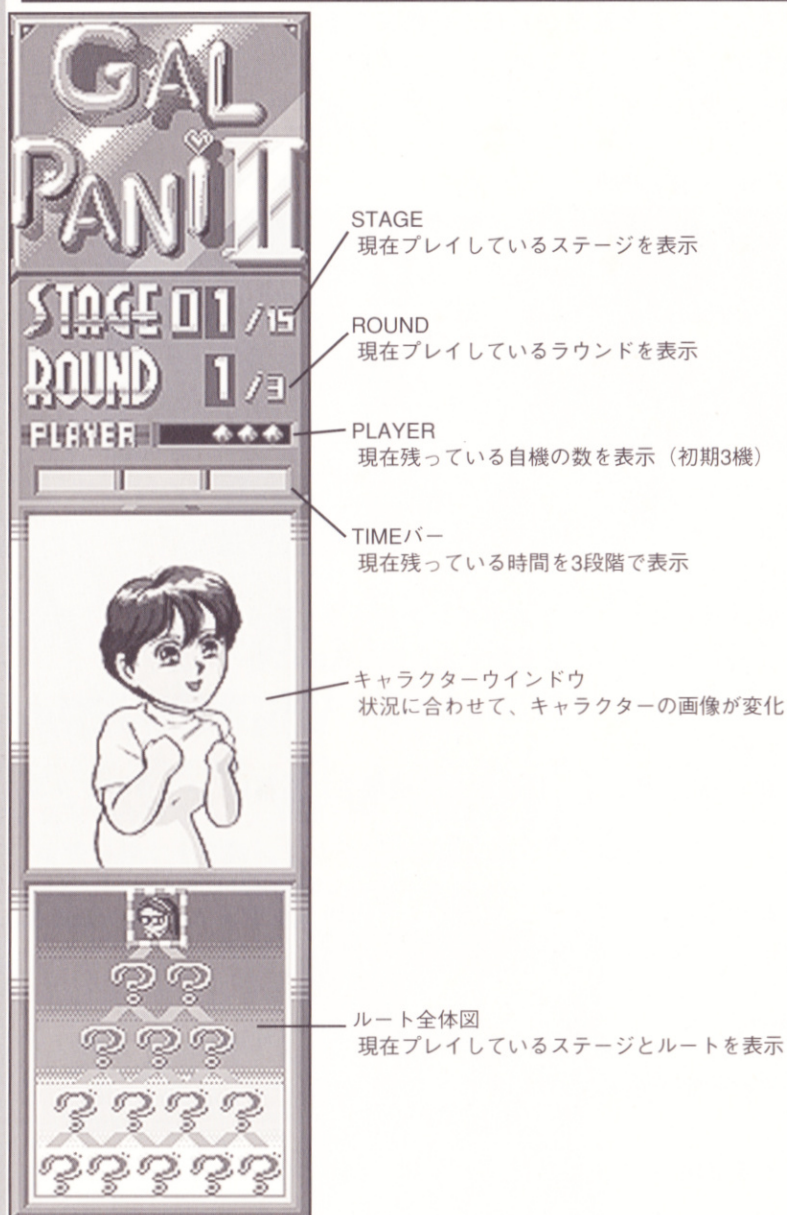
4.時々出現する色々なアイテムを囲むように陣地を取ると、様々な効果があります。（アイテムの説明参照）

5.ステージが進むと画面には邪魔をするブロックが現れます。ブロックを囲むように陣地を取るとブロックは破壊します。

6.ラウンドを100%クリアするとボーナスゲームができます。

GALPANI II

ゲーム情報表示



自機の操作

キーボードでの操作

陣地の線上移動：自機を移動したい方向の矢印キー（↑、↓、←、→）を押します。斜めに移動したい場合は2方向のキーを同時に押します。

または

テンキーで操作する場合は、5を中心とした8方向のキーを押します。

陣地外への移動：Shiftキー（またはスペースキーまたはCtrlキー）を押しながら、自機を移動したい方向の矢印キー、あるいはテンキーを押します。

マウスでの操作

陣地の線上移動：マウスの右ボタンを押しながら、自機を移動したい方向にマウスポインタを移動します。自機はマウスポインタの方向を目指して、8方向の中から1方向選んで移動します。

陣地外への移動：マウスの左ボタンを押しながら、自機を移動したい方向にマウスポインタを移動します。自機はマウスポインタの方向を目指して、8方向の中から1方向選んで移動します。

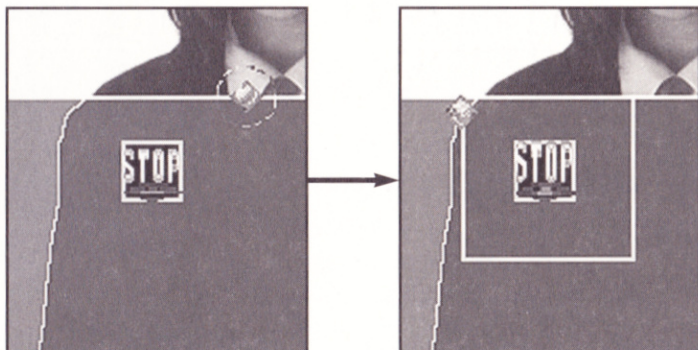
ジョイスティック（ジョイパッド）での操作

陣地の線上移動：自機を移動したい方向にスティック、あるいはパッドを動かします。

陣地外への移動：ボタンを押しながら、自機を移動したい方向にスティック、あるいはパッドを動かします。

アイテム

ゲームプレイ中に画面には、さまざまなアイテムが出現します。これらのアイテムを囲むように陣地をとると、アイテムによりいろいろな効果が現われます。



エネミースピードダウン

敵の動きが一定時間遅くなります。



エネミーストップ

敵の動きが一定時間止まります。



エネミー全滅

敵のボスキャラ以外を一時的に全滅させます。



スピードアップ

自機のスピードが一時的に速くなります。

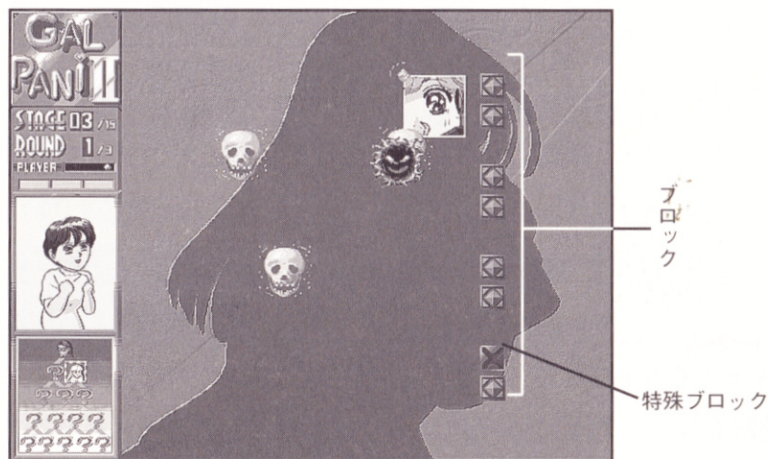


タイムアップ

持ち時間が増えます。

ブロック

ステージが進むと画面には、お邪魔ブロックが出現します。自機はこれらのブロックを横切れません。しかし、ブロックを囲むように陣地をとるとブロックは破壊し、その破片に当たった敵（ボスキャラを除く）は消滅します。



お邪魔ブロックには次の2種類があります。

普通ブロック：囲むと囲んだブロックのみが破壊します。

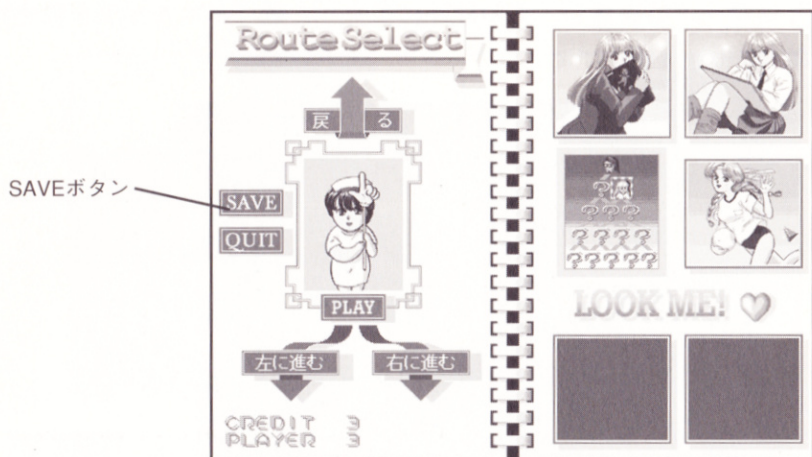
特殊ブロック：囲むと画面に残っているすべてのブロックが破壊します。画面で1つだけ模様の違うブロックが特殊ブロックです。

また、お邪魔ブロックの配置はいろいろなパターンがあります。

GALPANI II

セーブ

Route Select画面で、SAVEボタンをクリックすると、ゲーム開始時に選択したセーブデータに、ゲームの進度が保存できます。



データのセーブはこの画面でしかできません。ステージをクリアしたら、こまめにセーブすることをお勧めします。

コンティニュー

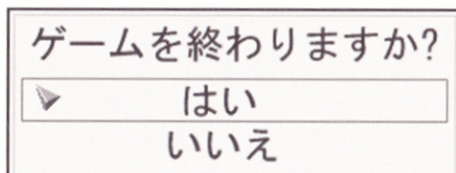
自機がなくなってもCREDITが残っていれば、コンティニューができます。CONTINUE画面が表示されますので、制限時間以内にリターンキーを押すか、マウスをクリックすればゲームを再開できます。

コンティニューしない場合は、GAME OVERとなりタイトル画面になります。

終了

Route Select画面でQUITボタンを選択するか、キーボードからESCボタンを押すとGal Select画面に戻ります。

Gal Select画面でQUITボタンを選択するか、キーボードからESCボタンを押すと、次のメッセージが出ます。



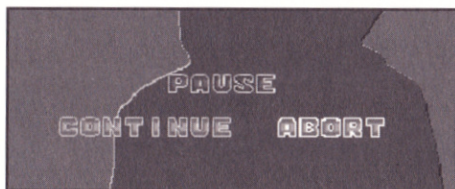
「はい」を選択するとギャルパニⅡを終了しDOSに戻ります。

「いいえ」を選択すると終了をキャンセルできます。

ゲーム中の終了

ゲーム中に強制的にゲームを終了をする場合は、次の手順で行ってください。

ゲーム中にキーボードからESCボタンを押すとゲームをポーズ（中断）でき、画面には次のように表示されます。



「CONTINUE」を選択するとゲームに戻ります。

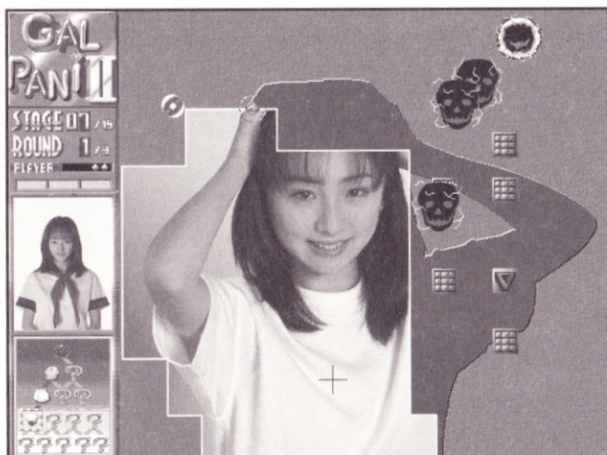
「ABORT」を選択するとゲームを強制的に終了しRoute Select画面に戻ります。

※この操作はマウスの操作ではできません。必ずキーボードから行ってください。

GALPANI II

ラウンド1

このラウンドの特徴は、ボスキャラの後を追うようにガイコツが動くことです。3つのラウンドの中では最も簡単です。



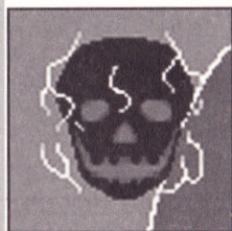
敵キャラクター



ボスキャラ

シャボン玉のような玉を放出する。

回りを囲むように陣地をとると、囲んだ外側が新たな陣地となる。



ガイコツ

ボスキャラの後を追うように行動する。

回りを囲むように陣地をとると、消滅する。

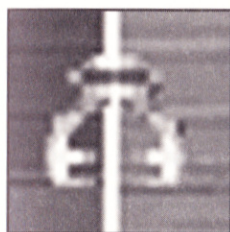
ブロックを破壊した破片が当たっても消滅する。



ステージが進むにつれて難度も高くなる。敵の動きが速くなり、数も増えてくる。しかし、このラウンドでは上のように敵がまとまって動く特徴があるので、敵を分散させないようにすればそれ程難しくない。

特別な敵

ステージが進むとこちらの陣地の線上を移動する敵が出現する。



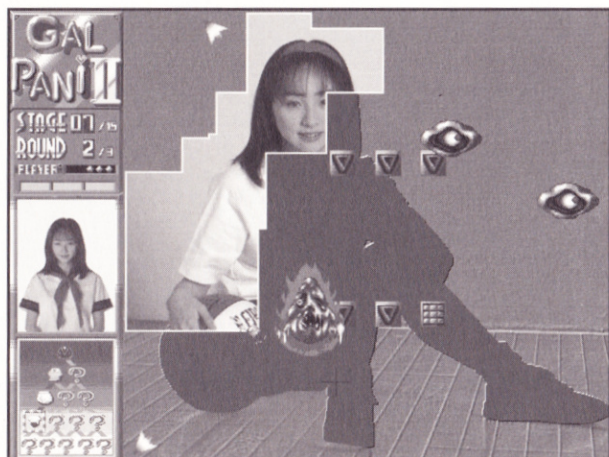
バリカン (?)

自機がこの敵に接触すれば当然破壊する。
回りを囲むように陣地をとると、消滅する。
時計回りに動く。
この敵はラウンドに関係なく出現する。

GALPANI II

ラウンド2

このラウンドの敵は、動きが急に速くなり、自機に近づいてくる。初期のステージではこのラウンドが一番難しい。



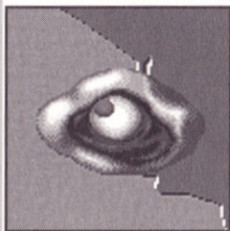
敵キャラクター



ボスキャラ

鉛筆のようなミサイルを発射する。

回りを囲むように陣地をとると、囲んだ外側が新たな陣地となる。



メダマ

回りを囲むように陣地をとると、消滅する。

ブロックを破壊した破片が当たっても消滅する。

こちらの陣地に突っ込んできたときに消滅する。

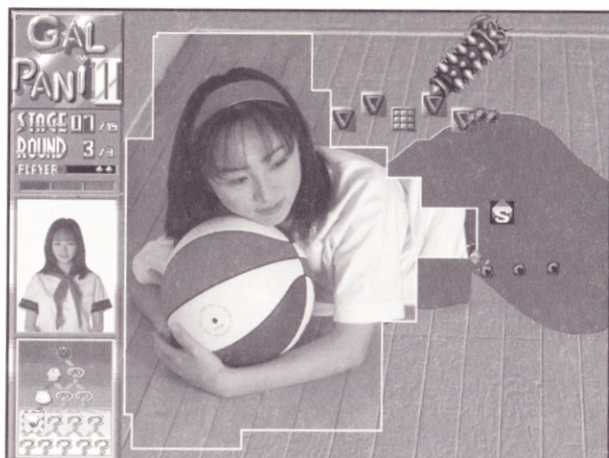
ボスキャラが右のようになったら、ミサイルを発射する合図。しかし、このときはボスキャラは動かないし、他の敵も動きが鈍くなる。この一瞬が陣地を広げるチャンス。



GALPANI II

ラウンド3

このラウンドの敵は形を変えて動き回る。ステージが進むと出現する敵（線上を動く敵以外）もいる。



敵キャラクター



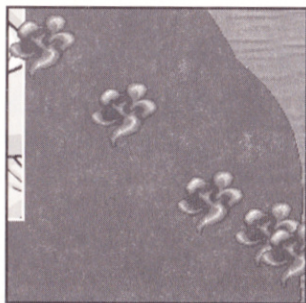
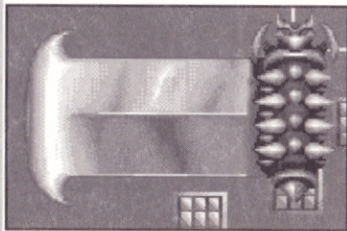
ボスキャラ

散弾を発射する。

回りを囲むように陣地をとると、囲んだ外側が新たな陣地となる。

幅広の刃物を出す。

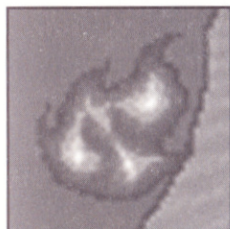
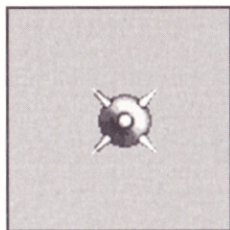
時々煙状に身体を変化させて動く。





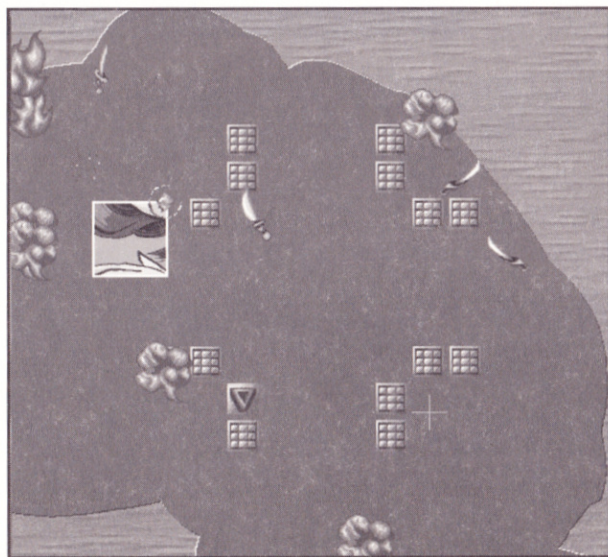
ナイフ

回りを囲むように陣地をとると、消滅する。
ブロックを破壊した破片が当たっても消滅する。
時々球形に身体を変化させて動く。



ホノオ

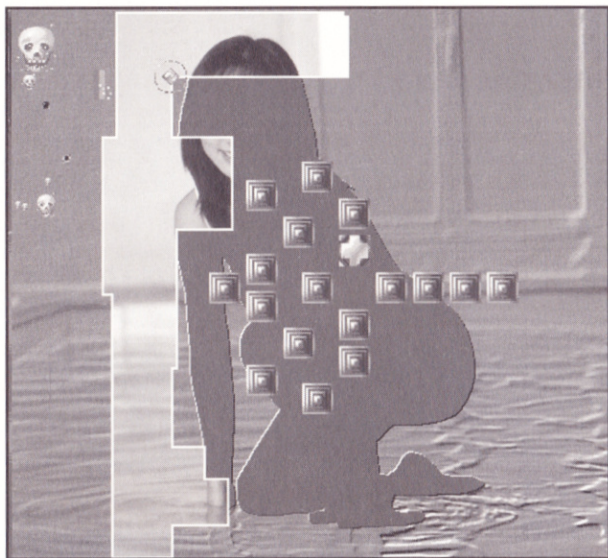
回りを囲むように陣地をとると、消滅する。
ブロックを破壊した破片が当たっても消滅する。
時々姿を隠して、急に現われる。



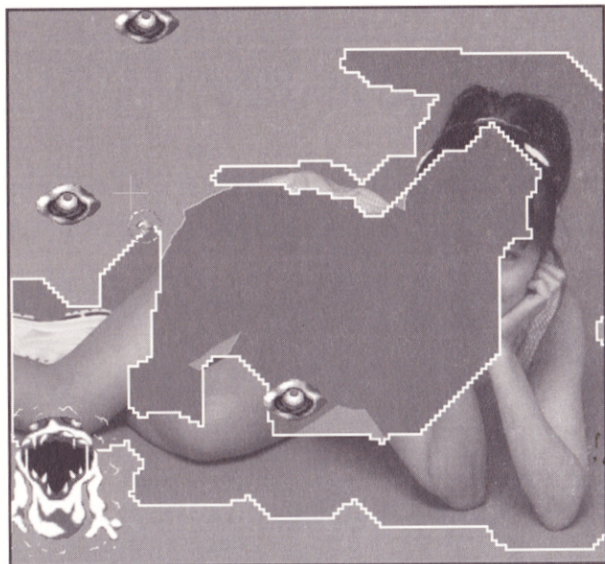
ギャルパニⅡ

100%攻略のヒント

どうせクリアするなら100%でクリアしなければつまらない。そこで100%クリアのヒントをちょっとだけ教えよう。



1. まず画面が現われたら、敵を追い込むスペースを探します。
(上の例では画面の右でも左でもいい)
2. ボスキャラがそこに入ったらすかさず壁をつくります。
3. ボスキャラはこちらの陣地を横切ることはできないので、後は敵の飛び道具に気を付けながら陣地を広げていきます。
4. 80%近くまで陣地を広げたら、後は一気に100%までクリアします。
(80%を超えてしまうとその時点でラウンドクリアとなってしまう)



上の例ではわざと真ん中のシルエット部分を残し、回り込むように陣地を広げました。

後は、自機を今ある位置から、反対側の自分の陣地へ動かすだけです。

※100%クリアを目指すときは、最後の100%クリア操作をする前に、もう一度シルエット部分の取り残しがないか注意しましょう。0.1%でも取り残しがあれば、100%にはなりません。

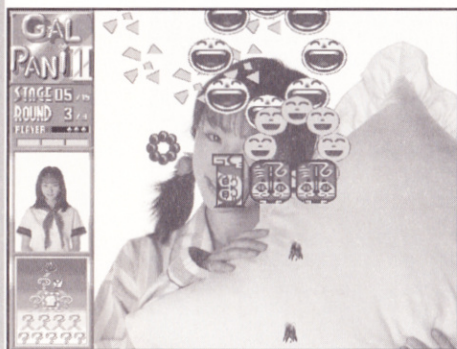
※100%クリアの別の方法

ボスキャラの回りを囲むように陣地をとると、ボスキャラのいない部分が全てこちらの陣地となります。これを利用して、ボスキャラがシルエット部分に入っていないときに、STOPなどのアイテムを取り、一気にボスキャラを囲ってしまえばそれで100%クリアとなります。

GALPANI II

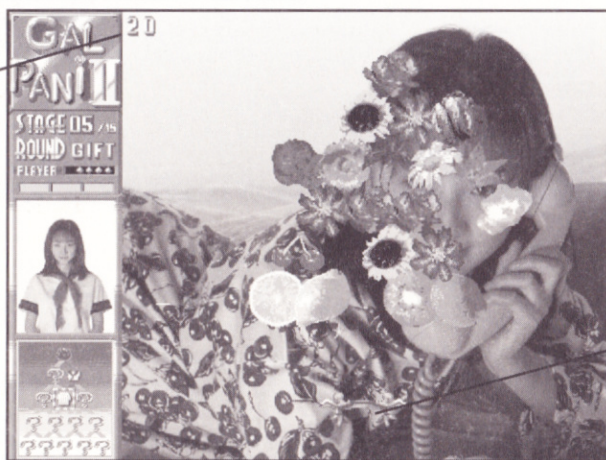
ボーナスゲーム

各ラウンドでシルエット部分を、100%開けてクリアをするとボーナスゲームに挑戦できます。



100%クリアすると花火を上げてお祝いしてくれる

残りのブロック数が表示される



トランポリン

ボーナスゲームはブロック崩しのフルーツ&フラワー版といったところ です。

天使の持つトランポリンを操作して、ボールをうまくコントロールし、フルーツ&フラワーを消せばOK。

トランポリンの操作はゲーム中と同じ、矢印キーあるいはマウスで行います。トランポリンは画面の上下左右のどこにでも移動できます。

フルーツ&フラワーの数やならび方は、ボーナスゲームごとに変わります。簡単なものから難しいものまであります。全てのフルーツ&フラワーを消すことができれば、ご褒美として自機が1つ増えます。

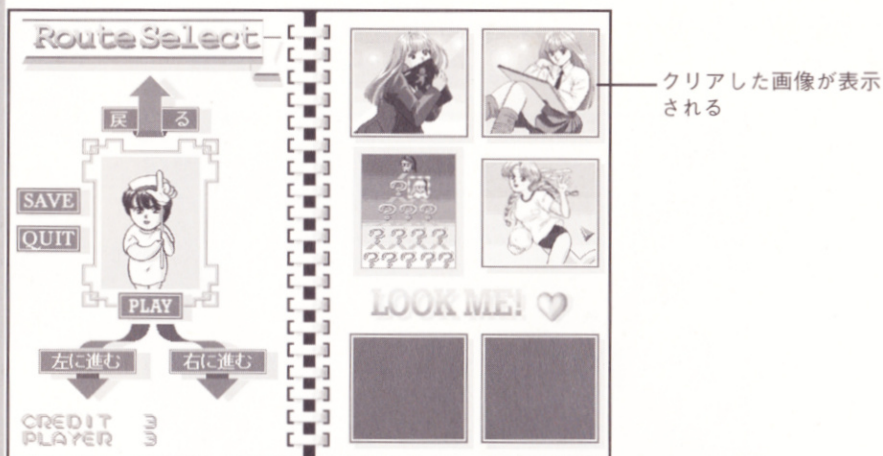
また、ボーナスゲーム中に、上空に鳩が飛んでくることがあります。その鳩にボールを当てると一気にクリアできます。



GALPANI II

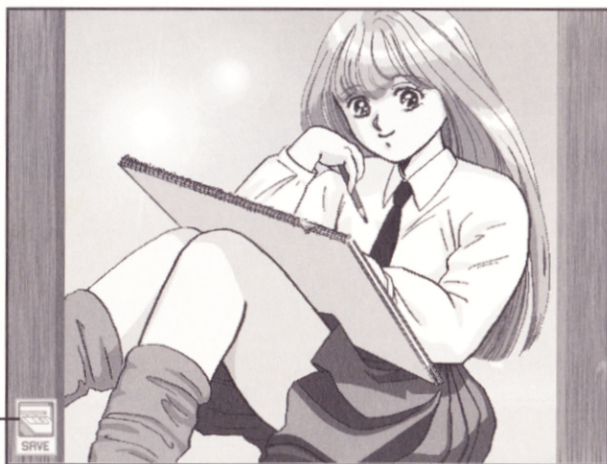
画像集モード

ステージクリアしてROUTE SELECT画面に戻ると、クリアした画像が右側に表示されます。



表示されている画面をマウスでクリック、あるいはカーソルをあわせてリターンキーを押すと、選択した画像が拡大表示されます。

SAVEボタン



表示された画像は次の手順で画像ファイル（BMPデータ）で保存できます。

1.画面左下のSAVEボタンをマウスでクリック、あるいはカーソルをあわせてリターンキーを押します。

2.「保存するBMPファイル名を入力してください」と表示され、その下にディレクトリ名とファイル名が表示されます。

セーブする画像のディレクトリやファイル名を変更する場合は、ここで変更できます。

リターンキーを押すとセーブを開始します。しばらくすると、「BMPファイルの保存が終わりました」と表示されセーブ前の画面に戻ります。

ESCキーを押すとキャンセルできます。

※この操作はマウスの操作ではできません。必ずキーボードから行ってください。

Gal Select画面に戻るには、SAVEボタン以外の場所をマウスでクリックするか、SAVEボタン以外の場所にカーソルを移動しリターンキーを押します。

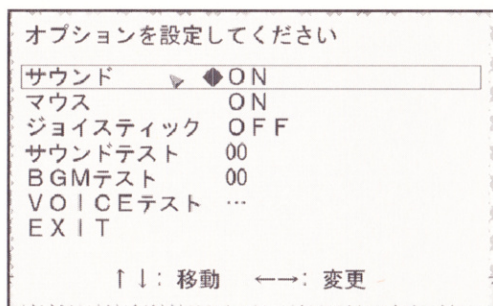
セーブした画像データは、そのまま Windowsなどの壁紙として利用できます。

※セーブした画像データは個人として利用するなどの他は、著作権等の権利侵害となる場合がありますのでご注意ください。

GALPANI II

オプション設定

Gal Select画面でOPTIONを選択すると、次のウィンドウ画面が表示され各種の設定ができます。



サウンド：サウンドのON/OFFの切り替えをします。

マウス：サウンドのON/OFFの切り替えをします。

ジョイスティック：ジョイスティックのON/OFFの切り替えをします。

サウンドテスト：ギャルパニⅡで使用しているサウンドを試しに聞くことができます。

BGMテスト：ギャルパニⅡで使用しているBGMを試しに聞くことができます。

VOICEテスト：ギャルパニⅡで使用している前田美紗子の声を試しに聞くことができます。

EXIT：オプション設定を終了しGal Select画面に戻ります。

操作方法は、上下の矢印キーでメニューを選択し、左右の矢印キーで変更します。サウンドテスト、BGMテスト、VOICEテストは左右の矢印キーで番号を選択した後、リターンキーを押します。

マウスで操作する場合は、メニューを選んだ時に表示される矢印 (◆) をクリックして変更します。サウンドテスト、BGMテスト、VOICEテストは番号を選択した後、メニューをクリックします。

NEC PC-9821C/Aシリーズ用 起動ディスクの作成

本ソフトのCD-ROMには、PC-9821C/Aシリーズ用起動ディスクの作成ソフトが添付してあります。

起動ディスク作成は以下の手順でおこないます。

※起動ディスクの作成には、新しい2HDのフロッピーディスクが1枚必要です。

1. パソコンの電源を入れて、DOSプロンプトの状態にします。

例 A:¥

2. ギャルパニⅡのCD-ROMをCD-ROMドライブに入れます。

3. カレントドライブを、CD-ROMドライブに移します。

例 A:¥>Q: (CD-ROMドライブがQの場合)

4. 「MKBOOTFD」とタイプしてリターンキーを押します。

例 Q:¥>MKBOOTFD

すると、画面には次のように表示されます。

<< GALPANI II 起動用ディスク作成ユーティリティ >>

GALPANI II PC-9821C/Aシリーズ用の起動ディスクを作成します。

ドライブCに2HDのディスクを挿入してください。

(注意：ディスクの内容は失われます。)

よろしいですか?(y/n)

5. 用意した2HDフロッピーディスクをフロッピードライブに入れて、yを押すと処理が始まります。(nを押すと処理を中止できます。)

画面には次のように表示されます。

ディスク初期化中...

システム転送中...

6.処理が終了すると次のように表示されます。

作成が終了しました。

作成したCONFIG.SYSとAUTOEXEC.BATの内容を表示しますので内容を確認し、必要があればテキストエディタなどで修正してください。

(何かキーを押してください)

何かキーを押すと、CONFIG.SYSの内容が表示されます。

続いてAUTOEXEC.BATの内容表示になり、それが終わると起動ディスクの作成ソフトが終了します。

※この方法で作成した起動ディスクは、一般的なシステム環境で稼働しているコンピュータに合わせたものです。お客様のお使いのコンピュータ環境によっては、作成された起動ディスクのCONFIG.SYSおよびAUTOEXEC.BATの内容を修正する必要があります。

起動ディスクを使っのギャルパニⅡの起動

フロッピーディスクドライブに作成した起動ディスクを入れ、CD-ROMドライブにギャルパニⅡのCD-ROMを入れて、コンピュータをリブート（リセット）します。

これでギャルパニⅡが起動します。

第2章

イラスト集

100

GALPANI II

清水沙耶 (Saya Shimizu) 20歳 OL

誕生日：4月13日

星座：牡羊座

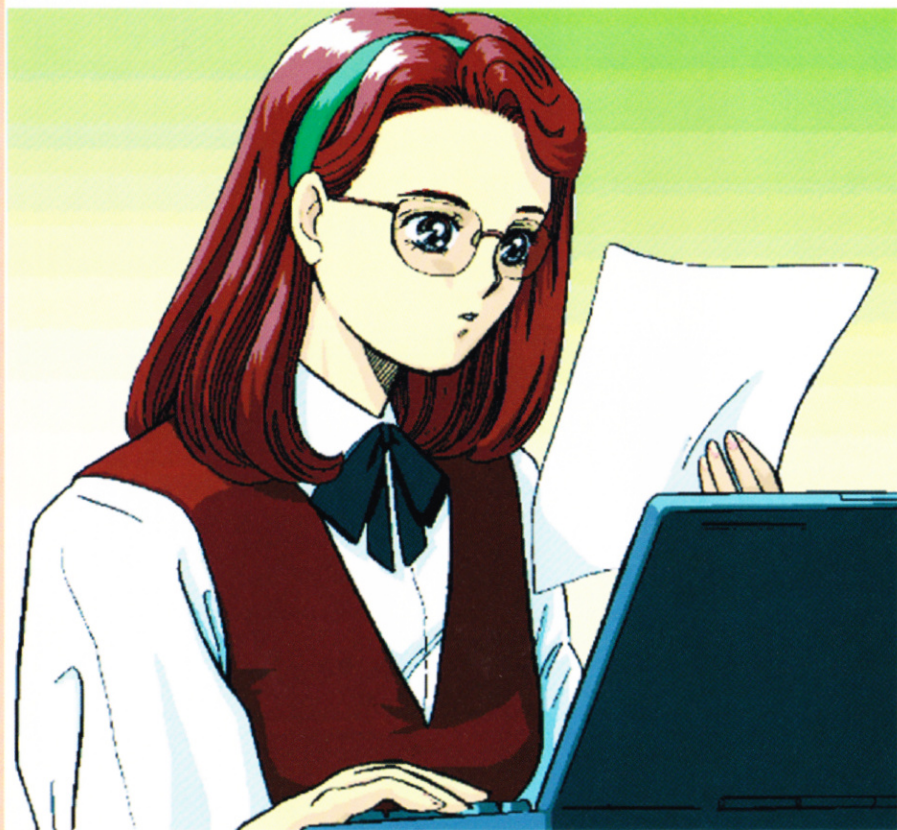
血液型：B型

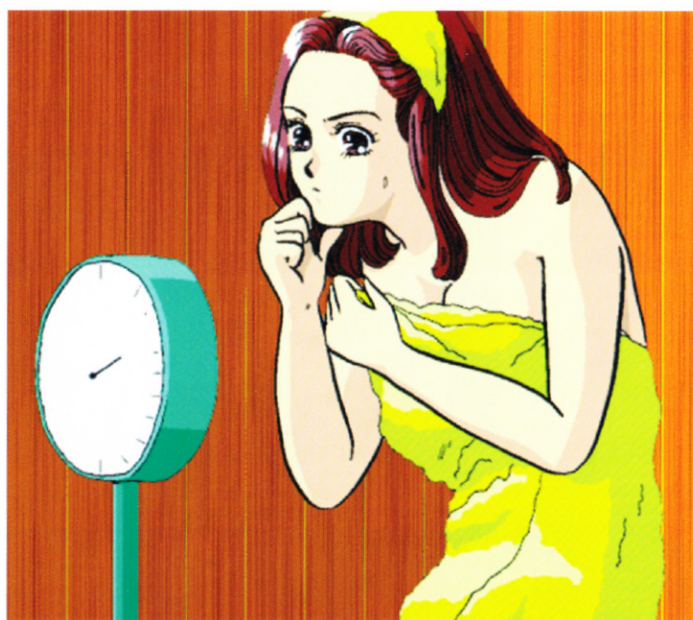
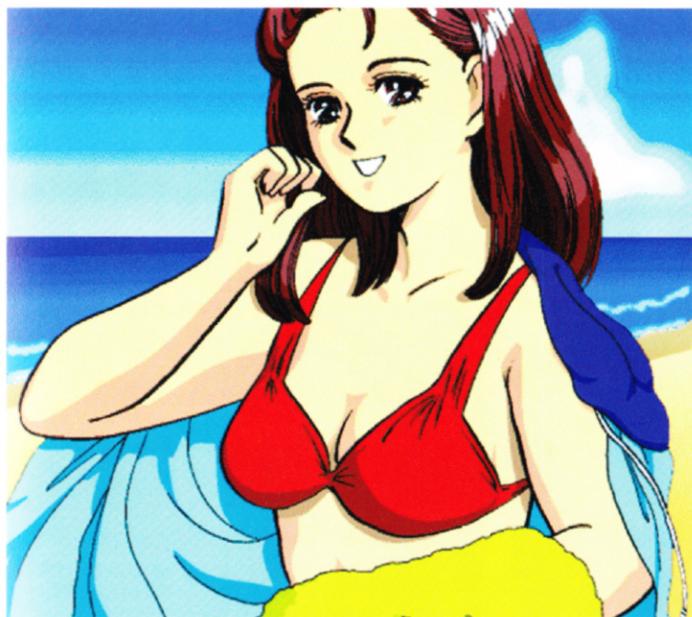
身長：158cm

体重：44kg

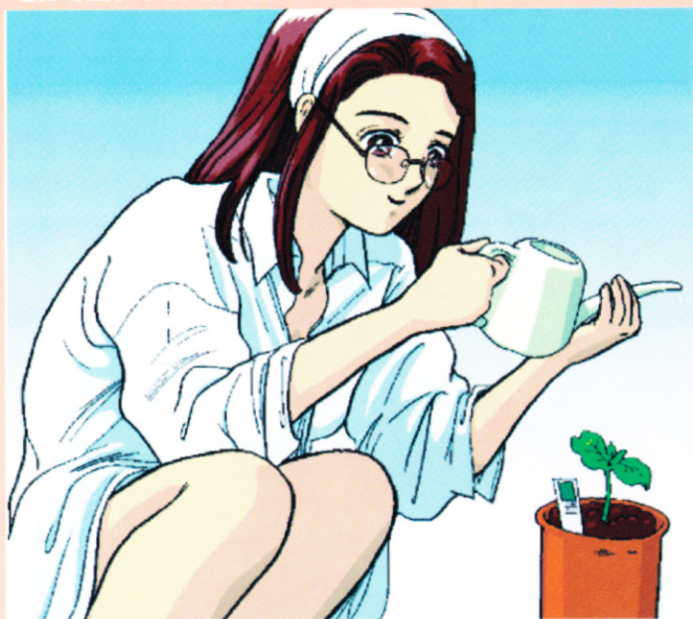
サイズ：B83cm、W54cm、H86cm

趣味：カラオケ





ギャルパニⅡ



小田麻紀 (Maki Oda) 19歳 看護学生

誕生日：8月27日

星座：乙女座

血液型：A型

身長：154cm

体重：43kg

サイズ：B83cm、W57cm、H84cm

趣味：マリンスポーツ



ギャルパニⅡ





ギャルパニⅡ

GALPANI II

松尾綾香 (Ayaka Matuo) 17歳 女子高生

誕生日：7月2日

星座：蟹座

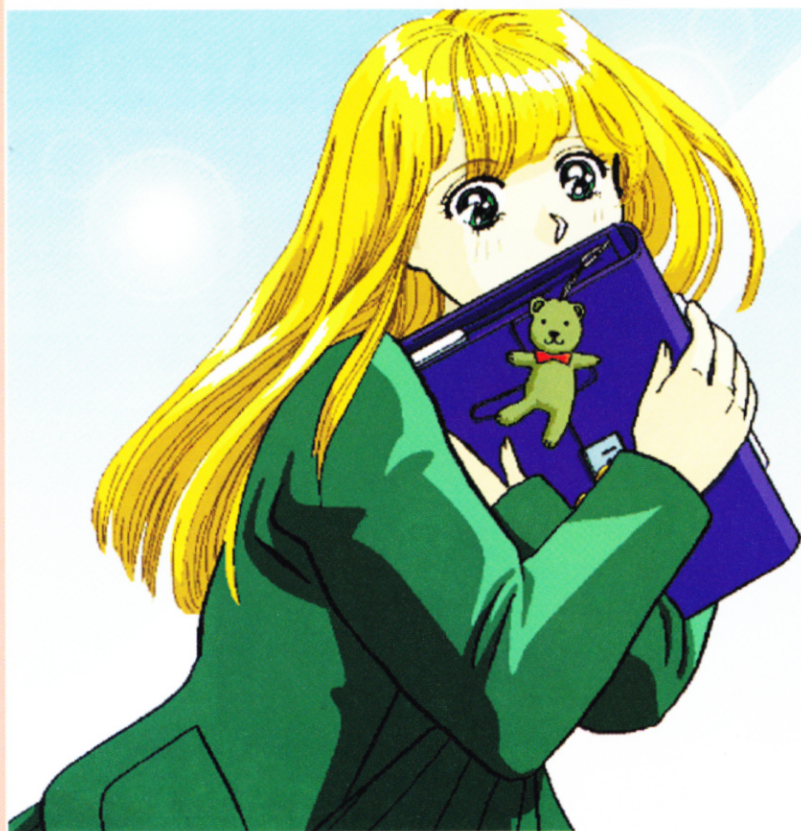
血液型：O型

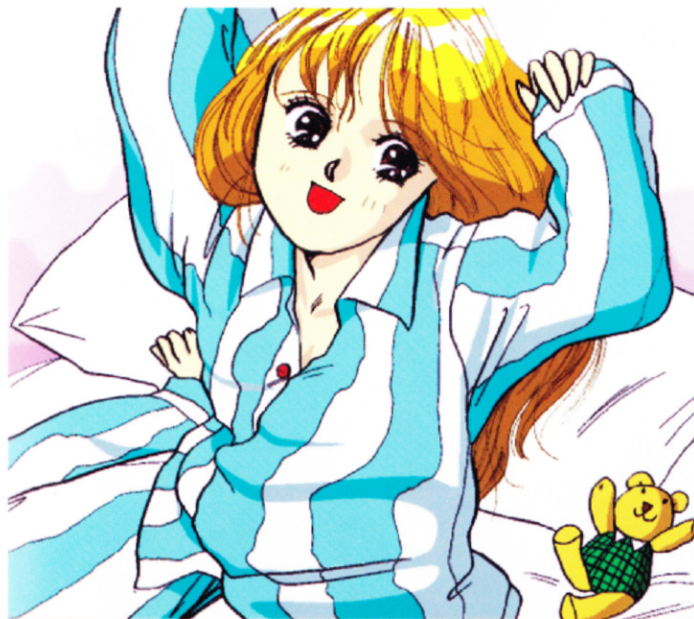
身長：151cm

体重：40kg

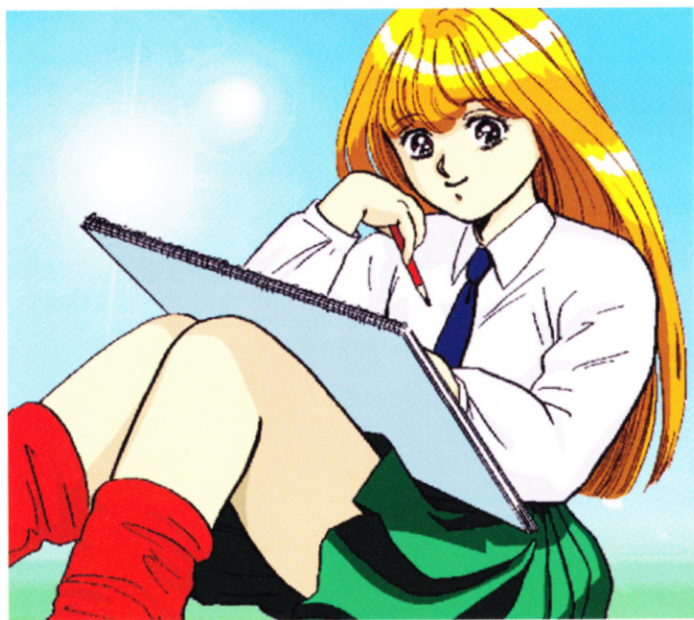
サイズ：B79cm、W56cm、H82cm

趣味：絵画





ギャルパニⅡ



鈴木麗菜 (Reina Suzuki) 23歳 スチュワーデス

誕生日：12月6日

星座：射手座

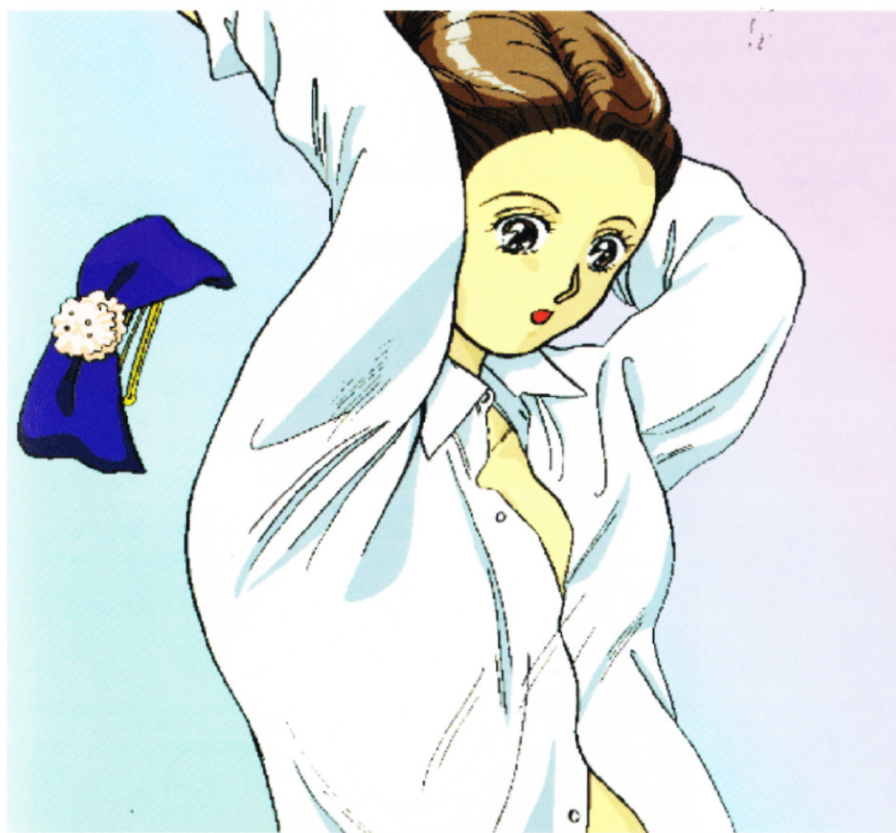
血液型：A型

身長：165cm

体重：48kg

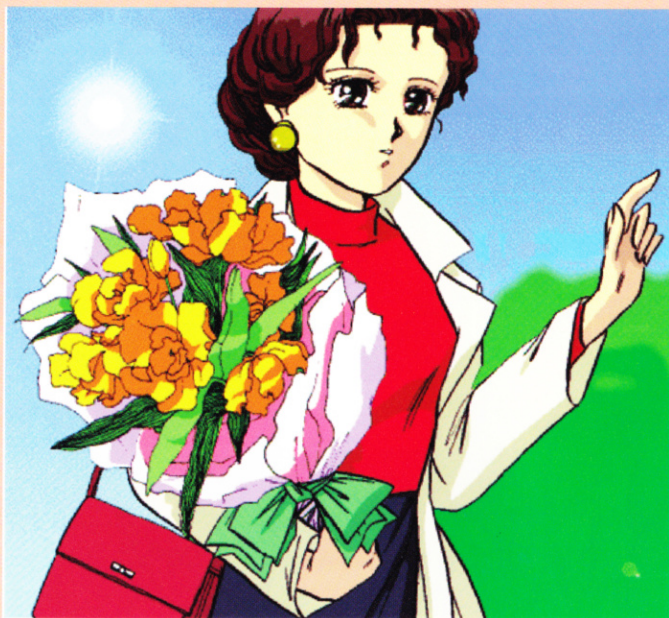
サイズ：B84cm、W57cm、H87cm

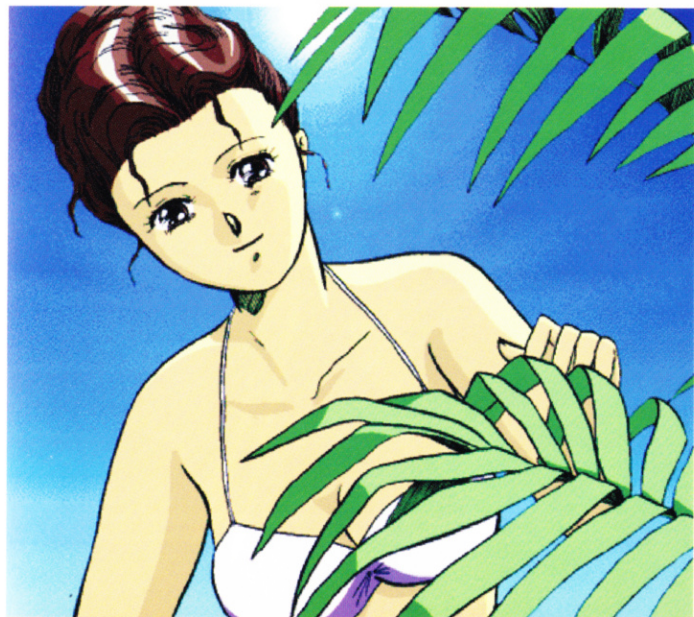
趣味：旅行



ギャルパニⅡ

GALPANI II





ギャルパニ II

GALPANI II

大間茜 (Akane Ooma) 18歳 ウェイトレス

誕生日：2月25日

星座：魚座

血液型：AB型

身長：160cm

体重：41kg

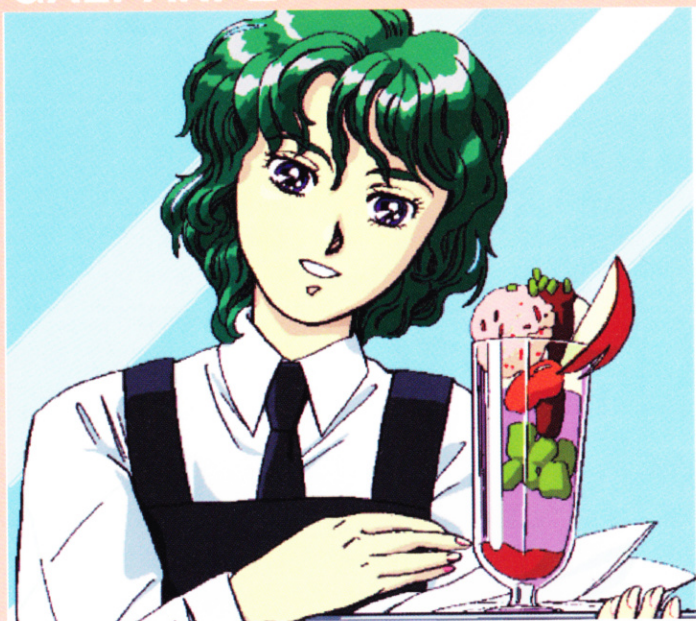
サイズ：B82cm、W55cm、H85cm

趣味：読書





ギャルパニⅡ



第3章
写真集

11











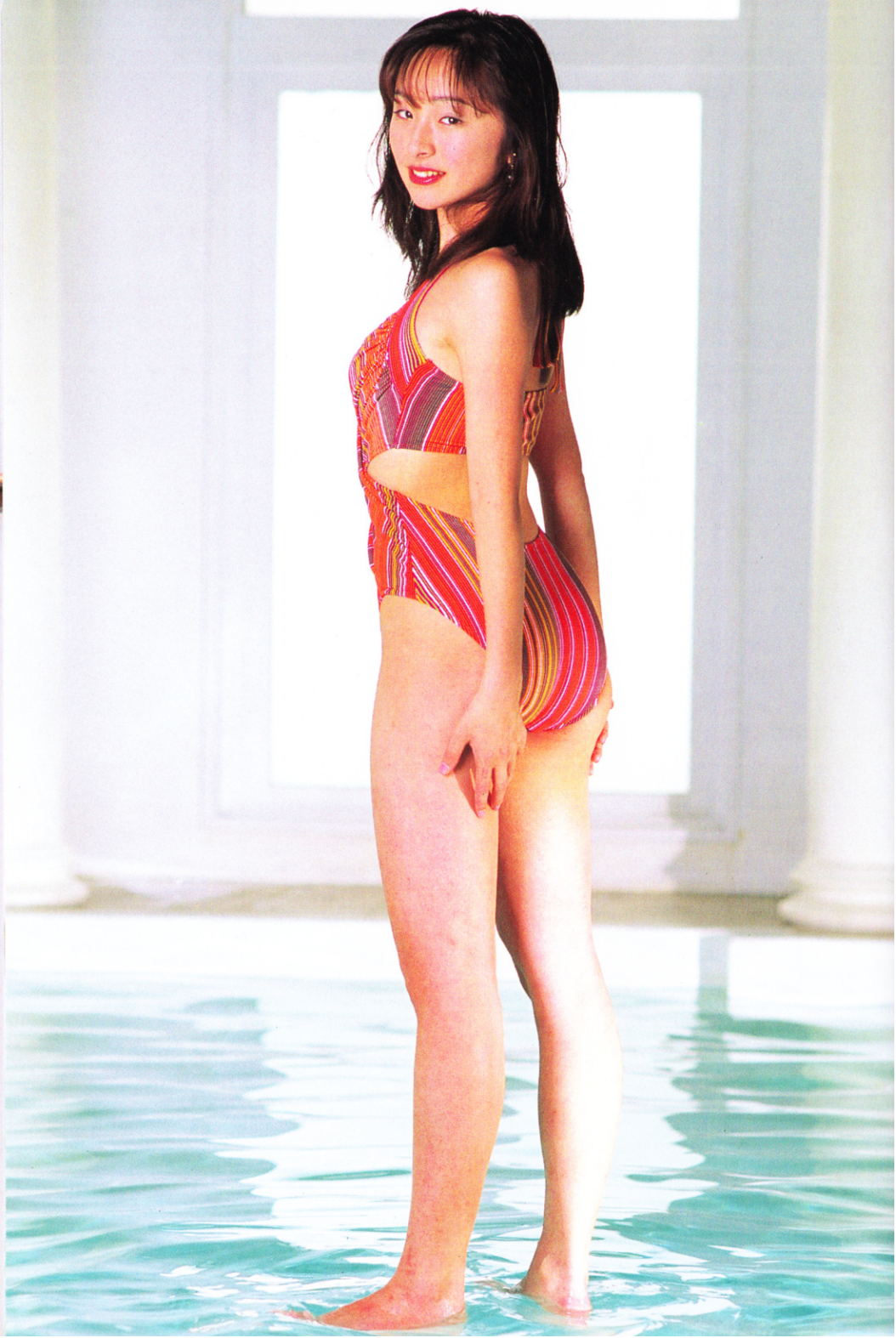
































前田美紗子



PROFILE

まえだみさこ

誕生日：10月7日

出身地：埼玉県

血液型：O型

サイズ：身長153cm 体重40kg

B84・W55・H85

特 技：クラシックバレエ

●ゲーム「卒業R」の中本静役で好演

●レター、ファンクラブのお問い合わせ先は

〒156 東京都世田谷区宮坂2-23-4-2F

レスポワールアクトまで

STAFF

- モデル 前田美紗子
- 撮影 会田定広
- ヘアメイク 竹澤正人
- スタイリスト 佐々木典子
- イラスト 神田川ハニワ
- パッケージデザイン 飯山隆司（有限会社クリオネ）
- 本文デザイン 小林平一
- プロデュース 小川明久
- 販売 大谷喜宏 and His family
- 販売促進 菅野善之
- マネージャー 中川信行
- プログラム・デザイン 株式会社サイオ
- グラフィック 有限会社サイン・プロジェクト
Y人

美少女ゲームの決定版 ギャルパニⅡ

1996年6月10日 初版第1刷発行

編 者 毎日コミュニケーションズ

発行人 佐々山泰弘

発行所 (株)毎日コミュニケーションズ

〒100 東京都千代田区一ツ橋1-1-1

パレスサイドビル

TEL 03-3211-2568 (販売業務)

印刷・製本 大日本印刷株式会社

定価はケースに表示してあります。乱丁・落丁・不良CD-ROMはお取り替えいたします。

禁・無断転載 ©1996 Mainichi Communications Inc., Printed in Japan

ISBN4-89563-701-8

こだわりのジャンル別ゲーム総合誌

Game Fan

発売中

Vol. 1 シミュレーション編

A4 変形判 160P 680円

競馬、恋愛、経営、戦略ほか

シミュレーションゲームの名作・新作を徹底解説

毎日コミュニケーションズのゲーム攻略本

- 卒業Ⅱサターン版公式ガイド 定価1100円
- 卒業Ⅱプレイステーション版公式ガイド 定価1100円
- 完全中継プロ野球グレイテストナイン公式ガイド 定価1100円
- 土器王紀 エスパッシ探検ガイド 定価1000円
- 鉄道王'96「いくぜ億万長者!!」パーフェクトガイド 定価1000円

Game Fan Books

- ①ときめきメモリアル対戦ばずるだま必勝攻略（アーケード版）
定価1000円
- ②デスマスク公式ガイドブック 定価1100円
- ③ホラーツアー公式ガイドブック 定価1000円
- ④卒業Rプレイステーション版公式ガイド 定価1000円
- ⑤クラシックロードを永遠に遊ぶ本 定価1300円
- ⑥シーバス・フィッシング・ガイドブック 定価1000円
- ⑦The Tower マスターブック 定価1200円
- ⑧OVER DRIVIN' DXパーフェクト・ナビゲーター 定価1000円
- ⑨ロードランナーレジェンドリターンズ公式ガイド 定価1000円
- ⑩ファイヤープロレスリングアイアンスラム'96
ファイターズ・バイブル 定価1000円
- ⑪ギャルパニⅡ 公式写真集 定価1200円

Game Fan Books ⑪

ギャルパニⅡ公式写真集

全国書店で好評発売中

■ A5判96ページオールカラー 1200円

■ 前田美紗子の魅力たっぷり





GAL PANI II

©1994-1996 KANEKO CO.,LTD.
©1996 MAINICHI COMMUNICATIONS Inc.
REPROGRAMMING RIGHT SCIO CO.,LTD.
ALL RIGHT RESERVED

KANEKO® **MYCOM**





A photograph of a woman in a red one-piece swimsuit standing on a wet, metallic pool deck. Water droplets are visible on the surface. The background shows a swimming pool with blue water.

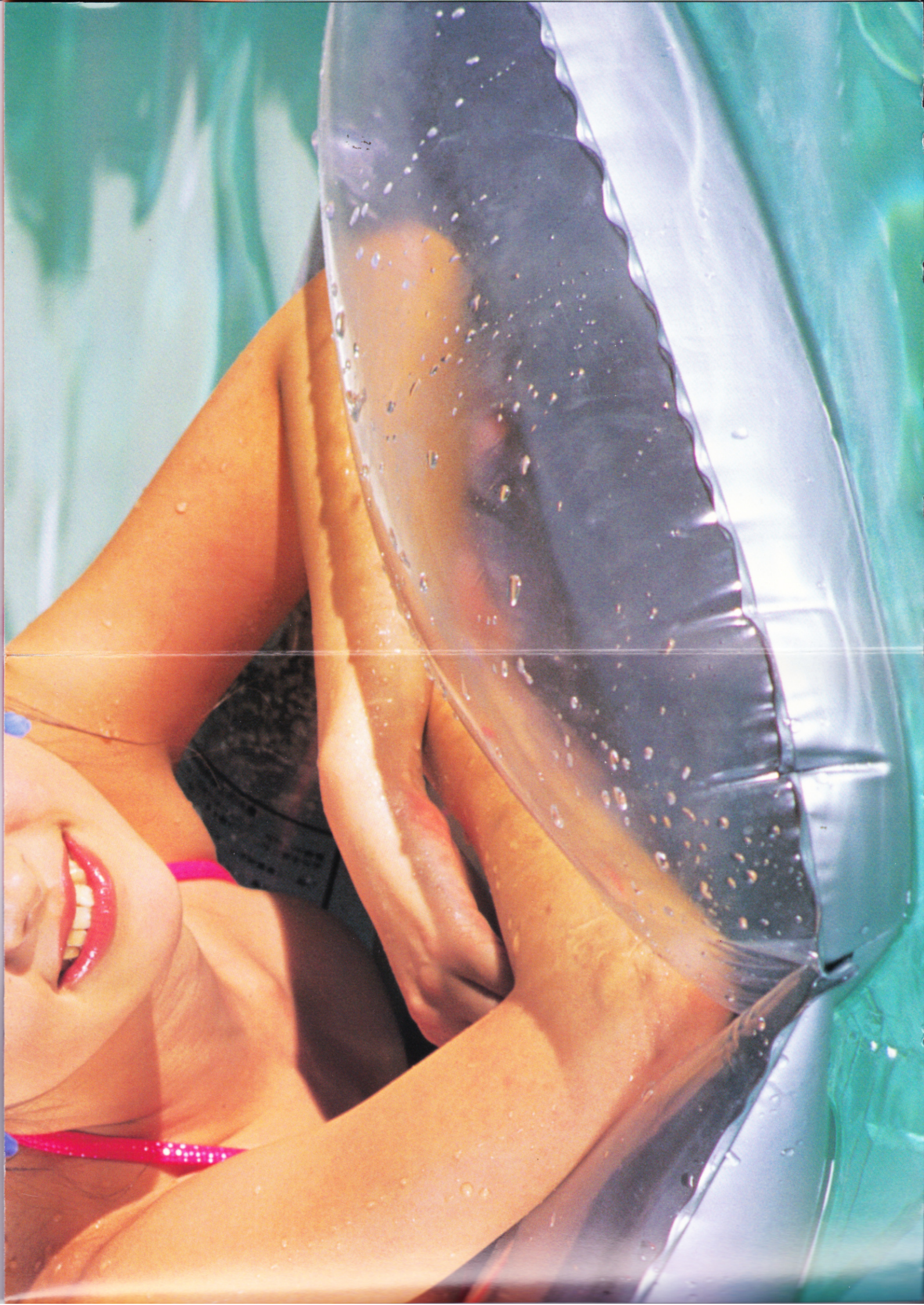
ギャルパニII

美少女ゲームの決定版

PC-98、DOS/V両対応CD-ROM

ソフト開発：株式会社 金子製作所
企画・販売：株式会社 毎日コミュニケーションズ

Model：前田美紗子
Photo：会田定広



GAL PANI II

©1994-1996 KANEKO CO.,LTD.
©1996 MAINICHI COMMUNICATIONS Inc.
REPROGRAMMING RIGHT SCIO CO.,LTD.
ALL RIGHT RESERVED

KANEKO® MYCOM



ギャルパニII

美少女ゲームの決定版

PC-98、DOS/V両対応CD-ROM

ソフト開発：株式会社 金子製作所 Model：前田美紗子
企画・販売：株式会社 毎日コミュニケーションズ Photo：会田定広